4,3GB DVD

TEMA – ĮDOMIAUSIOS TECHNINĖS PARODOS CES 2007 NAUJOVĖS

PC KLUBAS



KARTU SU GAMES.LT

Nr. '03 (46)
Kaina 9,99 Lt
Prenumeratos kaina be CD 4,99 Lt

HARDWARE CLUB
Naujausios Nforce 6 kartos motininės plokštės testas

SOFTWARE CLUB
Pažintis su Internet Explorer 7

IŠ GYVENIMO
Įdomiausios interneto naujovės

ŽAIDIMŲ APŽVALGOS

RAINBOW SIX: VEGAS
Taktiniai susišaudymai spalvinguose kazino

WARHAMMER: MARK OF CHAOS
Dar vienas populiariausių stalo figūrėlių žaidimas virsta strategija

LOTR: THE WITCH-KING
Pagaliau rimta galimybė stoti į tamsiąją „Žiedų valdovo" visatos pusę

MĖNESIO ŽAIDIMAS

WOW: BURNING CRUSADE

UPG United Publishing Group
ISSN 1648-6854 2007'03

Jei jau esi mobilus – būk ir stilingas

laika

Melodijos ir MP3

Polifoninės melodijos: rašyk SMS: **STP KODAS**, siųsk numeriu **1321**, kaina 2 Lt. *pvz.: stp axel*
Monofoninės melodijos: rašyk SMS: **STM KODAS**, siųsk numeriu **1321**, kaina 2 Lt. *pvz.: stm axel*
Tikro garso melodijos: rašyk SMS: **STTRUE KODAS**, siųsk numeriu **1326**, kaina 5 Lt. *pvz.: sttrue sorry*
Nusiųsk draugui: STP KODAS 370XXXXXXX Gausi žinutę su nuoroda, iš kurios atsidarysi savo užsakymą.

SUPER TOP 10	Poly / Mono kodas	MP3 kodas
1. Mika / Relax (Take It Easy)	mikarelax	-
2. A. Shelygin / Brigada	brigada	-
3. Bob Sinclar & Cutee-B / Rock This Party	rockthis	rockthis
4. Borat / Kazakhstan Anthem	kazak	-
5. **Justin Timberlake / My love**	**mylove**	-
6. Nelly Furtado / All Good Things	allgood	-
7. Reamonn / Tonight	tonight	tonight
8. **Madonna / Jump**	**mjump**	**mjump**
9. Holly Dolly Song	dolly	dolly
10. Simpsons	simpsons	-

2006 METŲ LIETUVIŠKŲ TOP 5	Poly / Mono kodas	MP3 kodas
1. Naujieji Lietuviai / Užknisa Tavo Skambučiai	uzknisa	uzknisa
2. **69 Danguje / Gyvenu**	**gyvenu**	**gyvenu**
3. Naujieji Lietuviai / Ruri Ruri	ruri	ruri
4. Naujieji Lietuviai / Afigienai	afigen	afigen
5. 69 Danguje / Super Mergaitės	merga	mergait

NAUJAUSIOS MELODIJOS	Poly / Mono kodas	MP3 kodas
Take That / Patience	patien	-
Gwen Stefani / Wind it up	windit	-
Shakira / Illegal	**illegal**	-
Snoop Dogg / That's that	thatstha	-
Eminem / You don't know	youdo	-
Sean Paul / Give it up to me	giveitup	-
Rihanna / We ride	weride	-
Fergie / Fergalicious	ferga	-
Pussycat Dolls / Wait a minute	minute	-
P Diddy / Come to me	cometome	-

POPULIARIOS MELODIJOS	Poly / Mono kodas	MP3 kodas
Akon / Eminem / Smack That	smackthat	-
Beyonce / Irreplaceable	irreplace	-
Kelis / Trick me	trickme	-
Missy Elliot / We Run This	**werunthis**	-
Pussycat Dolls / I Don't Need A Man	dontneed	-
Robbie Williams / Lovelight	loveli	-

AMŽINI HITAI	Poly / Mono kodas	MP3 kodas
Tina Turner / What's Love Got To..	-	gottodo
Celine Dion / My Heart Will Go On	willgo	willgo
Michael Jackson / Billie Jean	**billieje**	-
Queen / We are the champions	champion	-
Bryan Adams / Summer of '69	summerof	-
The Eagles / Hotel California	hotelcalif	-

РУССКИЕ TOP5	Poly / Mono kodas	MP3 kodas
Виа Гра / Цветок и нож	tsvetokv	-
Дима Билан / Невозможное возможно	vozmozhno	-
Дискотека Авария и Фриске / Малинки	malinki	-
Банд'Эрос / Коламбия Пикчерз	**kolambia**	-
Город 312 / Фонари	fonari	-

РУССКИЕ SMS-КИ	Poly / Mono kodas	MP3 kodas
Эээс-Эээм-Эээска...	-	smsmoroz
До Чего Дошел Прогресс, Вам SMS!	-	rapprogress
Хватит дрыхнуть, скотина!	-	xvatit

Žaidimai telefonams

Rašyk SMS: STGAME KODAS, siųsk numeriu 1336. Kaina 10 Lt. *Pvz.: stgame car*
Nusiųsk draugui: STGAME KODAS 370XXXXXXX Gausi žinutę su nuoroda, iš kurios atsidarysi savo užsakymą.

Nicky Hayden GP

Siųsk sms: **STGAME nicky**



Nicky Hayden šiuo metu yra vienas iš geriausių MotoGP atstovų pasaulyje – jis visada siekia pirmos vietos. O kaip pasielgtum tu? Ar turi tai, ko riekia, kad taptum nauju GP World čempionu? Laikas pastatyti ratus į vėžias ir sužinoti!

Motorola C380, E1000, RAZR V3x, V1050, V180, V300, V360, V400, V500, V505, V525, V547, V550, Nokia 3100, 3220, 3230, 3250, 3600, 3620, 3650, 3660, 6131, 6230i, 6233, 6260, 6270, 6280, 6600, 6620, 6630, 6670, 6680, 6681, 6682, 7270, 7370, 7600, 7610, 8800, 8801, N-Gage, N-Gage QD, N70, N71, N91, N92, Samsung D307, D357, D410, D500, D600, D800, D820, P207, P700, P777, X700, X800, Siemens C75, CX65, CX70, CX75, CXV65, M65, M75, S65, SK65, Sony Ericsson J300, K300, K500i, S700, S710, W900, Z500.

Caesar

Siųsk sms: **STGAME caesar**



Istorinis miestų statytojas dabar ir tavo mobiliajame telefone! Imkis įžymiojo imperatoriaus, Cezario, vaidmens. Kurk ir planuok savo romanišką miestą, kurk industriją ir paslaugas. Rinkis iš 25 pastatų – kiekvienas iš jų turi savo svarbią funkciją.

Motorola L6, C390, C975, C980, E1000, PEBL U6, RAZR V3i, RAZR V3x, SLVR L7, V1050, V180, V220, V3, V300, V360, V400, V500, V525, V535, V547, V550, V600, V620, V635, V80, V975, V980, Nokia 2610, 3100, 3108, 3120, 3200, 3220, 3230, 3250, 3300, 3510i, 3530, 3650, 3660, 5100, 5140, 5140i, 6010, 6020, 6021, 6030, 6060, 6100, 6101, 6108, 6111, 6125, 6131, 6170, 6200, 6220, 6230, 6230i, 6233, 6235, 6255, 6260, 6270, 6280, 6600, 6610, 6610i, 6630, 6670, 6680, 6681, 6800, 6810, 6820, 6822, 7200, 7210, 7250, 7250i, 7260, 7270, 7360, 7370, 7600, 7610, 7650, 8800, 8910i, E60, E61, N-Gage, N-Gage QD, N70, N80, N90, N91, Samsung D600, D800, D820, E300, E310, E330, E338, E350, E350E, E360, E530, E600, E620, E630, E700, E710, E720, E770, E800, E810, E820, E860, E880, P510, X450, X460, X480, X600, X640, X660, X700, Z105, Z107, Z110, Z140, Z300, Z400, Z540, ZV10, ZV30, Siemens C65, C72, C75, CF75, CL75, CV65, CX65, CX70, CX75, CXV65, M65, ME75, S65, S75, SK65, SL75, Sony Ericsson J300i, K300, K500i, K610i, K700i, K750i, K800i, M600i, S700, W550i, W800i, W810i, W900i, Z1010, Z500, Z800

3D Pool High Roller

Siųsk sms: **STGAME poolhigh**



Perkelk savo žaidimą iš gatvės lygio į profesionalų lygą! Keliauk prie didelių statymų ir rizikingų iššūkių žavingiausiose Monako, Naujojo Orleano ir Las Vegaso vietovėse. Tavo gražioji agentė padės tau susiorientuoti, kol tu naikinsi savo varžovų galimybes laimėti, atimdamas visus jų pinigus ir geidžiamą titulą. Nugalėk juos!

Motorola C380, C975, C980, E1000, V220, V3, V360, V550, V557, V600, V80, V975, Nokia 2610, 3220, 3230, 3250, 3510i, 3560, 3585, 3590, 3595, 3600, 3620, 3650, 3660, 5140, 6010, 6020, 6021, 6030, 6230, 6235, 6235i, 6260, 6600, 6620, 6670, 6822, 7260, 7610, 7650, 8910i, E60, N-Gage, N-Gage QD, Samsung D500, D600, E100, E530, E600, E760, E770, Siemens C65, C75, CV65, S65, SK65, Sony Ericsson J300, J300i, K300, K700i, K750i, V800, W550, W550i, W800i, Z1010, Z500, Z800

Bikini Balls 2

Siųsk sms: **STGAME bikiniballs2**



Bikini Balls 2 – tai ekstremalus arkanoido Bikini Balls tęsinys! Naujos gražuolės, nauji lygiai, naujos pramogos! Užtaisyk savo raketas ir paruošk kamuolius tuojau pat! Merginos su bikiniais jau pasiruošusios šokinėti ir laukia tik tavęs!

Motorola L6, A835, C380, C390, C698P, C975, C980, E1000, E365, RAZR V3i, RAZR V3x, V1050, V180, V186, V190, V220, V235, V300, V303, V330, V360, V400, V500, V505, V525, V535, V547, V550, V555, V557, V620, V635, V80, V975, V980, Nokia 2650, 2652, 3100, 3105, 3108, 3120, 3125, 3152, 3155, 3155i, 3200, 3205, 3220, 3230, 3250, 3300, 3600, 3620, 3650, 3660, 5100, 5140, 5140i, 6020, 6021, 6030, 6060, 6100, 6101, 6102, 6108, 6111, 6125, 6131, 6152, 6155, 6155i, 6170, 6200, 6220, 6225, 6230, 6230i, 6235, 6235i, 6255, 6260, 6270, 6280, 6585, 6600, 6610, 6610i, 6620, 6630, 6650, 6670, 6680, 6681, 6682, 6800, 6810, 6820, 6822, 7200, 7210, 7250, 7250i, 7260, 7270, 7360, 7370, 7610, 8800, 8801, E60, E61, E70, N-Gage, N-Gage QD, N70, N71, N80, N90, N91, N92, Samsung C110, C200, C207, C210, C225, C230, D100, D307, D357, D410, D500, D550, D600, D730, D800, D820, E100, E105, E300, E310, E316, E317, E330, E335, E338, E340, E350, E360, E530, E600, E620, E630, E635, E700, E710, E720, E730, E750, E760, E770, E800, E810, E820, E850, E860V, E880, P207, P400, P510, P777, T309, T809, X100, X120, X140, X450, X460, X475, X480, X490, X495, X497, X600, X608, X620, X640, X660, X700, X800, Z110, Z130, Z140, Z150, Z300, Z308, Z310, Z540, Z700, ZV10, ZV30, ZX10, Siemens C65, C66, C75, CV65, CX65, CX70, CX75, M65, M75, ME75, S65, S75, SK65, SL65, SL75, Sony Ericsson J300, J300i, K300, K500i, K508i, K700i, K750i, P900, P908, P910i, S600, S700, S710, V800, W550, W550i, W600, W800i, W810i, W900, W900i, Z1010, Z500, Z520i, Z800

Asphalt 3: Street Rules

Siųsk sms: **STGAME asp3**



Asphalt 3: Street Rules – įsiveržia į tavo mobilųjį telefoną! Trečia populiariausio, mobiliesiems telefonams skirto lenktynių žaidimo dalis įtraukia tave tiesiai į nelegalių lenktynių sūkurį. Sėsk prie savo svajonių automobilio ar motociklo vairo ir įrašyk savo vardą šiame žmonių rate, kur pagarba ir pinigai yra uždirbami slidinėjant gatvėmis ir sukeliant avarijas. Nustumk savo varžovus nuo kelio, išvenk policijos užtvarų ir skriek į Asphalt 3: Street Rules pasaulį, kad patirtum įspūdingiausio lenktynių žaidimo įkarštį!

Motorola L6, C980, E1000, V1050, V180, V190, V220, V235, V3, V300, V330, V360, V400, V500, V525, V547, V550, V555, V557, V600, V980, Nokia 2650, 3100, 3120, 3200, 3220, 3230, 3510i, 3650, 5140, 5140i, 6010, 6020, 6021, 6030, 6060, 6100, 6101, 6102, 6111, 6131, 6170, 6230, 6230i, 6233, 6280, 6600, 6610, 6610i, 6630, 6670, 6680, 7210, 7250, 7250i, 7260, 7370, 7610, 7650, N70, N91, Samsung D357, D500, D500E, D600, D800, D820, E310, E330, E335, E350, E350E, E530, E630, E635, E700, E720, E730, E800, E810, E860V, T309, X427, X460, X475, X480, X495, X497, X507, X640, X660, Z130, Z140, Z150, Z300, Z310, Z400, Z540, Z560, ZV10, Siemens C65, C75, CV65, CX65, CXV65, M65, ME75, S65, SL65, Sony Ericsson J300i, K300, K610i, K700i, K750i, K800i, S700, T610, T630, W550i, W800i, W810i, W900i, Z500, Z600

Vivid Big Boobs

Laika siūlo!

Siųsk sms: **STGAME bigboobs**

Seksualiausios pasaulyje žvaigždės iš filmų, skirtų suaugusiems, pristato naują pokerio žaidimą su 32 ir 52 kortų kaladėmis. Už laimėtus pinigus galėsi nusipirkti lenteles nuo jomis padengto paveikslėlio ir pamatyti visą seksualios Vivid merginos nuotrauką.



Motorola C380, C975, C980, E1000, V220, V3, V300, V360, V400, V500, V525, V550, V600, V80, V975, Nokia 3220, 3230, 3250, 3600, 3620, 3650, 3660, 5140, 6020, 6021, 6030, 6230, 6235, 6235i, 6260, 6600, 6620, 6650, 6670, 6822, 7260, 7610, 7650, N-Gage, N-Gage QD, Samsung D500, E100, E300, E310, E340, E530, E760, E770, Z105, Z107, Z130, Siemens C65, C75, CV65, S65, S75, SK65, SL65, Sony Ericsson J300, J300i, K300, K700i, K750i, T610, T616, T618, T630, W550, W550i, Z500, Z600

Spalvoti paveiksliukai

Rašyk SMS: STI KODAS, siųsk numeriu 1321
Kaina 2 Lt. *Pvz.: sti car*
Nusiųsk draugui: STI KODAS 370XXXXXXX
Gausi žinutę su nuoroda, iš kurios atsidarysi savo užsakymą.



STI val26 · STI virus · STI scojennifer1 · STI small2 · STI scar17 · STI gm2928 · STI persan · STI mobhhds · STI playboy



STI scodcs1 · STI vip · STI varoitus · STI scodcs10 · STI fingero · STI toyota · STI break · STI scodcs2

Animacijos

Rašyk SMS: STANI KODAS, siųsk numeriu 1328.
Kaina 3 Lt. *Pvz.: stani shell*
Nusiųsk draugui: STANI KODAS 370XXXXXXX
Gausi žinutę su nuoroda, iš kurios atsidarysi savo užsakymą.



STANI mobdollar · STANI mobbush2 · STANI mobpinky · STANI gm6085 · STANI val104 · STANI gm4930 · STANI glowingstar · STANI ya1340 · STANI mobgangsta · STANI mobsexy

Spalvoti paveiksliukai, JAVA žaidimai ir polifoninės melodijos tinka OMNITEL, BITĖS ir TELE2 abonentams, užsisakiusiems WAP paslaugą. Jei siunčiate žinutę draugui, mokėsite pats. Polifoninių melodijų užsakymui tinka dauguma žinomų Nokia, Motorola, Alcatel, LG, Samsung, Siemens ir SonyEricsson modelių, kurie groja polifonines melodijas. Monofoninės melodijos tinka visiems Nokia modeliams. Tikro garso (mp3) melodijos tinka tiems NOKIA, MOTOROLA, SAMSUNG, SIEMENS ir SONY ERICSSON telefonų modeliams, kurie atkuria mp3 formatą (pasitikrinkite savo telefono specifikacijas). ■-ženklu pažymėti kūriniai yra išgarsinti garsaus atlikėjo, bet neįdainuoti. Spalvotų paveikslėlių užsakymui tinka dauguma žinomų Nokia, Motorola, Alcatel, LG, Samsung, Siemens ir SonyEricsson modelių su spalvotu ekanu. Animuotos ekrano užsklandos tinka tiems telefonų modeliams NOKIA, MOTOROLA, SAMSUNG, SIEMENS ir SONY ERICSSON , kurie suderinti animuotiems paveiksliukams (pasitikrinkite savo telefono specifikacijas). Kilus klausimams: laika.lt@laikamobile.com

Sveiki,

Pasitinkame jus su pirmu pavasariniu numeriu, kuriame yra keletas svarbesnių akcentų ir naujovių. Numerio tema vėl techninė, apie įdomiausius neseniai vykusios „Vartotojų elektronikos“ parodos produktus. Labai stipriai nesiplėtėme, daugiausiai trumpų, labiausiai vertų dėmesio naujovių pristatymų. Kalbant apie žaidimus, jau šiame numeryje turime porą šiemetinių darbų. Pirmiausia, tai, be abejo, „WOW: Burning Crusade“, šio numerio „Mėnesio žaidimas“. Tačiau pagrindą sudaro dar praėjusių metų pabaigoje netilpę darbai. Prižadame, jau paskutinį kartą. Šiuo metu jau esame užsikrovę naujais šiemetiniais žaidimais, kurių turėtų pakakti kitam numeriui. Turime ir naują skyrelį — tai „Shareware“ klubas, kuriame trumpai pristatysime įdomesnius mažuosius žaidimus. Taip pat ruošiame ir kitų naujovių, apie kurias užsimename apibendrindami skaitytojų apklausą.

Paskutinis dalykas — pagaliau sutvarkėme visus reikalus dėl prizų: marškinėlių ir kamuoliukų, jau dauguma juos turėtumėte būti gavę. Jei dar per kokią savaitę ar dvi negausite, ką turėjote, skambinkite į redakciją, ieškosime, aiškinsimės.

Iki!

Ričardas Jaščemskas

Turinys 07 03

02 **Labiausiai laukiami žaidimai**
04 **News club**
Trumpos naujienos
Verslo naujienos
Anonsai
12 **Tema**
CES 2007
20 **Mėnesio žaidimas**
WOW: Burning Crusade
24 **Recenzijos**
Battlestations: Midway
LotR: The Battle for Middle-earth II – The Rise of the Witch-king
Rayman Raving Rabbids
Warhammer: Mark of Chaos
Tom Clancy's Rainbow Six Vegas
Sam & Max Episodes 2 & 3
Night Watch
The Settlers II — 10th Anniversary
46 **Hardware club**
Testas MSI P6N SLI Platinum
Naujienos
50 **Software club**
Internet Explorer 7
52 **Console Club**
Naujienos
PlayStation 3 apžvalga
Dead Of Alive 4
Canis Canem Edit (Bully)
58 **Pagalba**
66 **DVD turinys**
68 **RL club**
70 **Datos / TOP**
72 **Kuponas**

24


30


40


44


57




Vyr. redaktorius	Ričardas Jaščemskas
Redaktorius	Jogintas Visockas
Naujienų redaktorius	Aleksandras Maslovas
Stilistė	Reda Lazaravičienė
Dizaineris — maketuotojas	Gediminas Lukavičius

Redakcija: Martynas Latušinskas, Vidas Gavelis, Mindaugas Mozūras, Gedas Ivanauskas, Vytautas Lukaševičius, Paulius Visockas, Paulius Paskačimas, Vytautas Budreika, Žilvinas Gelžinis, Darius Vasylius, Aurelija Pociūtė, Andrius Raižys, Žygimantas Kudirka.

Žurnalą leidžia UAB „InDiza“.
ISSN 1648-6854
Spausdino AB spaustuvė „Spindulys“
(Gedimino g. 10, 44318 Kaunas).
Užs. Nr. 7.175
Redakcijos tel.: (37) 763 203, faks.: (37) 764 995.
www.upg.lt

Dėl reklamos žurnale kreiptis:
Stasys Švabas
mob.tel.: +370 614 16659,
tel.: +370 5 210 1520
faks.: +370 5 210 1521.
El. paštas: stasys@upg.lt

Redakcijos nuomonė nebūtinai sutampa su tekstų autorių nuomone.

Pegi reitingai

Žiaurumas – žaidime yra vaizduojamas žiaurumas

Necenzūrinė kalba – žaidime vartojami necenzūriniai žodžiai

Baimė – žaidimas gali įbauginti vaikus

Seksas – žaidime vaizduojamas nuogumas ir / arba seksualinis elgesys arba seksualinės užuominos.

Narkotikai – žaidime yra vaizduojami arba minimi narkotikai

Diskriminacija – žaidime yra užuominų arba medžiagos, galinčios paskatinti diskriminaciją.

Žaidimų platformos

PC DVD – Asmeninis Kompiuteris
PS2 – Sony PlayStation 2
XBOX – Microsoft Xbox
– Nintendo GameCube
PS3 – PlayStation 3
– Microsoft Xbox 360
Wii – Nintendo Wii

Labiausiai laukiami žaidimai

PASAKOJAME APIE KELIS BUSIMUS ŽAIDIMUS, KURIŲ LABIAUSIAI PRAŠĖTE KUPONUOSE. DEJA, TAI DARYTI GALIME TIK APIE DALĮ JŪSŲ MINIMŲ ŽAIDIMŲ: ARBA NEBŪNA PASIRODŽIUSIOS JOKIOS NAUJOS INFORMACIJOS NUO PRAĖJUSIO KARTO, KAI APIE JĮ RAŠĖME („MEDAL OF HONOR: AIRBORNE“ ATVEJU), ARBA NĖRA IŠ VISO JOKIOS INFORMACIJOS (GTA IV, „WORMS“, „GOTHIC“ TĘSINIAI), ARBA ŽAIDIMAS JAU IŠLEISTAS („AGE OF EMPIRES 3“). APIE KELIS BUSIMUS POTENCIALIUS HITUS ŠĮ BEI TĄ RADOME IR SIŪLOME SUSIPAŽINTI JUMS.

Ketvirtoji žymios automobilinės–veiksmo serijos „Driver“ dalis vis tik pasirodys PC. „Ubisoft“ studija, neseniai perpirkusi iš „Atari“ žaidimo teises, galbūt labiau myli PC žaidėjus, o gal tiesiog tikisi uždirbti daugiau pinigėlių iš liūdnais žvilgsniais į konsoles žiūrėjusių PC „geimerių“. „Driver: Parallel Lines“ atvažiuoja ir tai padarys visai greitai — kovo pabaigoje. Smarkiai apsidžiaugusius reikėtų nuraminti, nes nereikia tikėtis kažko labai išskirtinio — tai bus paprastas konsolinio žaidimo „portas“. Bent jau mes taip įsitikinę, nes nebuvo leidėjų pasigyrimo apie „išskirtinį turinį ar dėmesį“ PC.

Nieko negirdėjusiems apie pastarojo „draiverio“ pasivažinėjimus konsolėse, trumpas žaidimo pristatymas. Įdomu tai, kad skirtingai nei ankstesnės „Driver“ serijos, naujasis žaidimas nesiblaško tarp kelių miestų skirtinguose pasaulio kampuose, o vyksta viename mieste, Niujorke. Kaip sakant, ir vėl duoklė amerikiečiams, galimybė eilinį kartą pasidžiaugti savo „Didžiuoju Obuoliu“. Ne kokia egzotika, palyginus su praėjusio žaidimo Turkija, bet ką padarysi.

Džiugsnė naujiena ta, kad „Parallel Lines“ grįžta prie senesnės „geimplėjaus“ formulės ir žaidėjams leidžia daug daugiau vairuoti. Pasilakstymas ir pašaudymas liks, bet neatitrauks tiek daug dėmesio. Serija taip pat keičia ir savo pagrindinį veikėją, nebebus pogrindinio policininko Tanerio, kuris daugelio buvo vertinamas labai prieštaringai, o viena didelė stambi žaidimų svetainė jį titulavo „didžiausiu 2006–ųjų mulkiu“. Naujasis herojus TK („The Kid“) — įgudęs vairuotojas, įsisukęs į Niujorko nusikaltėlių gaują ir padedantis jiems greitai ir efektyviai pasišalinti iš įvykių vietų. Herojaus istorijos nepasakosime, nes tai viena įdomiausių ir stipriausių žaidimo dalių. Pakaks pasakyti tik tiek, kad bus daug išdavysčių, keršto ir įtampos, kaip ir dera tokio stiliaus žaidimams.

Reikėtų paminėti konsolių kritikų įvertinimus. „Driver: Parallel Lines“ nebuvo labai liaupsintas, tačiau buvo priimtas geriau nei ankstesnioji „Driver“ serija. ☒



■ Keista, bet iki šiol nepasirodė PC ekrano paveikslėliai. Tikėkimės šis konsolinis kampuotumas dings.

1 Driver: Parallel Lines



Jau žinote, kad daugybę kalbų ir prieštaravimų sukėlusi „Postal“ serija susilauks tęsinio. Tiesa, tai bus negreit, tik 2008–aisiais metais, tad kol kas daug detalių apie žaidimą nežinoma, o liūdniausia, nėra jokių vaizdų. Pradžiuginti galime tik trumpu interviu su kūrėjais.

K.: Kokia yra žaidimo aplinka?
A.: „Postal“ pasaulyje aplinka nėra labai svarbi, svarbiausia, ko nori pagrindinis herojus Pašto Bičas. O čia jau priklauso nuo žaidėjo. Mes suteikiame jiems galimybę tapti kažkuo „už normalaus pasaulio“. „Apocalypse“ metu „netyčia“ sugriovęs savo miestelį, Rojus, Pašto Bičas, priverstas emigruoti į didesnį, sąmojingesnį ir tinkamiau pavadintą miestą Katarsis (šis žodis „Tarptautinių žodžių žodyne“ aiškinamas taip: vidinių konfliktų, įtampos sumažinimas, užslopintų polinkių išlaisvinimas juos išgyvenus). Žodžiu, linksmumas garantuotas.

K.: Žinant praėjusių žaidimų skandalus, ką planuojate surengti šį kartą?
A.: Visada tikinome, kad „Postal“ svarbiausia yra smagumas, o ne skandalai. Mes nesėdime ir negalvojame, kaip kažką padaryti blogesnį ir skandalingesnį, tiesiog kuriame smagų „geimplėjų“ ir juokingą mėšlą. Bandome padaryti tai, ko dar niekas nedarė. Jei kažkam atrodo, kad apsišlapinti siekiant užgesinti liepsną yra „skandalinga“, tai ką mes galime padaryti?

K.: Kokius ginklus Pašto Bičas naudos šį kartą, kokie jūsų mėgiamiausi?
A.: Turime kelias idėjas. Labai mėgstame UGNĮ, tad tikslas yra sugalvoti, kaip deginti naujais būdais. Sugrįš klasikiniai ginklai kastuvas ir bumerangas–mečetė. Būtinai paįvairinsime gyvūnų išnaudojimą ginkluotei. PETA (etiško elgesio su gyvūnais asociacija) tikrai nebus patenkinta.

K.: Žaidimo pranešime užsiminėte, kad „Postal III“ naudos „Source“ variklį. Be geresnės grafikos, kokių galimybių jums tai suteiks, ko negalėjote daryti anksčiau?
A.: Kai aš buvau jaunas, tėvas mane mokė, kad svarbu ne įrankiai, o žmogus. Ne kiekvienas paėmęs plaktuką gali tapti dailide, taip pat su žaidimų kūrimu. Bet aš tiesiog netveriu kailyje, kad mes naudojame „SOURCE“. Tai geriausia galimybė sukurti super žaidimą. Variklis mums suteiks pranašumo kuriant veikėjų DI, taip pat galėsime nušlifuoti animaciją. „Valve“ visada žinojo, kaip variklį išnaudoti ne tik įspūdingai grafikai, bet ir stengėsi „geimplėjų“ tobulinti, mes tai labai gerbiame ir tuo naudojamės. Per daug kompanijų eina keliu „nuostabi grafika, vidutiniškas „geimplėjus“ ir mes manome, kad tai nevykęs šlamštas.

K.: Su kokiais priešais Pašto Bičas susitiks šį kartą ir kokiose vietovėse vyks žaidimas?
A.: Pirmiausia nereikia jų vadinti „priešais“, tai tiesiog šikniai, su kuriais Bičui teks terliotis. „Postal“ serija visada buvo realistiška ir toliau vyks „tikrovėje“. „Apocalypse Weekend“ tebuvo nedidelis pakratymas su zombiais ir bosu–monstru. „Postal III“ vyks tikrovėje... Didžiąją dalį. ☒



2 Postal 3

3

Teenage Mutant Ninja Turtles

Tik kelių dienelių pritrūko, kad įdėtume vėžliukų–nindzių sugrįžimo demonstracinę versiją į „PC Klubo“ diską. Būtinai tai padarysime kitame numeryje, o dabar supažindinimas ar priminimas tiems, kurie jau viską apie šį greitai pasirodysiantį žaidimą žino.

Ketvirtasis garsiųjų vėžliukų–nindzių filmas, pavadintas tiesiog TMNT, pasaulio kino teatruose pasirodys kovo pabaigoje. Kaip bus Lietuvoje, neaišku, bandėme ieškoti kokios nors informacijos apie filmo pasirodymą mūsų kinuose, deja, nieko neradome. Tikėkimės, kad anksčiau ar vėliau atveš. Naujasis filmas nėra įprastas, ne tokius vėžliukus matydavome seniau. Patiks tai žiūrovams ar nepatiks, naujas filmas bus visiškai kompiuterinės grafikos, kurių „kepykla“ pastaruoju metu kilo kaip ant mielių. Filmo užnugaryje kabo didingas „Warner Bros“ skydas, tad reikia tikėtis, „nepašiukšlins“.

Bet užteks apie filmą. Pakalbėkime apie tradiciškai jį palydėsiantį žaidimą. Svarbiausias dalykas — jis kuriamas „Ubisoft Montreal“ studijoje, tad naujieji vėžliukai turės Persijos Princo ir Semo Fišerio genų, kas gali suveikti visai įdomiai. Tiesa, Princo palikimo bus daugiau, nes žaidimui naudojamas tas pats variklis. Kūrėjai pasistengė iki

> Vėžliukų nindzių sugrįžimas kartu su kompiuterinės animacijos filmu... ir Persijos princo lankstumu.

maksimumo išnaudoti įvairias šokinėjimo ir laipiojimo galimybes, tad naujieji vėžliukai bus tikri akrobatai.

Kovos žaidime bus labai daug ir įvairios. Bus galima atlikti ir kūrėjų pavadintus „šeimos smūgius“, kai vienam herojui pradėjus ataką, prie jo prisijungia kiti broliai ir ją užbaigia. Kiekvieno herojaus kovos stilius ir atakos bus skirtingos, priklausys nuo jo ginklo, asmenybės ir kūrėjų pavadinto „pasiaukojimo nindzės keliui“. Jei pamenate pastaruosius filmus ar animacinius vėžliukų filmukus, vėžliukai visada buvo išskirtinės asmenybės ir turėjo savitą požiūrį į gyvenimą, tad jei kūrėjams pavyks tai perteikti žaidime, bus „super“.

Apie siužetą daug pasakoti nėra ką. Jis glaudžiai seks filmo istoriją, vietomis ją išplės ir papildys naujais filme nematytais veikėjais ar įvykiais.

Kalbant apie būsimąjį TNMT žaidimą įtartinas vienas dalykas — pateikta labai nedaug informacijos, o žaidimas pasirodys jau visai greitai. Reikia tikėtis, kad kūrėjai slepia gerus ir įdomius dalykus, o ne trūkumus.



■ Sprendžiant iš vaizdų, mūsų laukia senas geras vėžliukų pasismaginimas. Tik kodėl tų vaizdų paruošta tiek nedaug?...







PAMIŠĖLIŲ KARTA

Prancūzų studija „Coyote Software" pristato naują lenktynių arkadą pravarde „Freaks". Pranešimas spaudai pranašauja mums pasivažinėjimus ginkluotu iki dantų automobilio ir tanko hibridu, visų esamų varžovų volavimą į asfaltą. Vienu žodžiu, visa tai, ką veikėme „Carmageddone" (jeigu norite, „Crashdayjuje"), tik įspausta į siaurą trasų latakėlį. Norėdami išlaikyti įdomumą, kūrėjai pasidėjo 8 vietų „multiplayerį" su lygių redaktoriumi ir kelis vieno žaidėjo režimus.



ŽAIDĖJUI ĮVEIKUS PAPILDYMĄ BURNING CRUSADE , WOW KŪRĖJAI PASITRAUKIA

Pasirodžius „World of Warcraft" papildymui, internetą greitai apskriejo žinia, kad vienas žaidėjas sugebėjo pakelti savo veikėjo lygį iki maksimalaus 70–ojo vos per 28 valandas. Pamename „Blizzard" pažadus, kad „Burning Crusade" suteiks žaidėjams keletą mėnesių naujų įspūdžių. Naujiena, kad kažkas taip staigiai sugebėjo pakilti lygiais, smarkiai sukrėtė „Blizzard". Išgirdę tokias naujienas kūrėjai nuliūdo, o keli darbuotojai paskelbė apie pasitraukimą teigdami, kad jie nebegali įtikti žaidėjams. „Dirbi metų metus, o kažkoks vaikigalis paima ir suplėšo tai vos per 28 valandas", — guodėsi kūrėjai.

Verslo naujienos

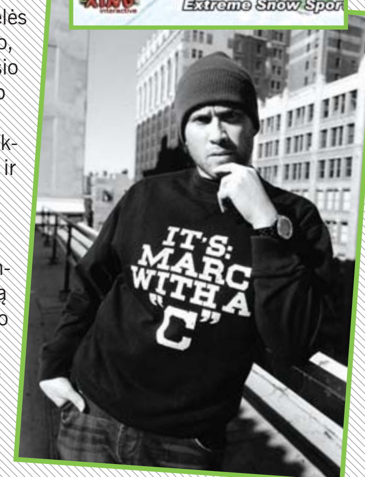
VISI PINIGAI KVEPIA VIENODAI



Kompanija „Strategy First" pasirašė sutartį su vartotojų „šlamšto" gamintoju studija „Xing Interactive", pagal kurią galės platinti daugybę pastarojo žaisliukų. Pavadinimų mes nepranešame gailėdami jūsų grožio jausmo, nes „Bubu Kong" — greičiausiai pats neužgauliausias iš jų.

Abiejų pusių viešųjų ryšių (PR) grimasas taip pat praleidžiame. Nebent palinkėsime „Strategy First" uždirbti pinigų vagoną ir numazgoti savo vardą išleidus eilinę „Combat Mission" dalį.

MARC ECKO VĖL KAŽKĄ REZGA



Mados dizaineriui Markui Eko vis nesimiega, kol visa industrija neaiktelės iš susižavėjimo ir nesipraus jo, Marko, talento žavesio ašaromis. Iš praeito šio draugo bandymo — veiksmo žaidimo „Marc Ecko's Getting Up: Contents Under Pressure" — išėjo smagus daikčiukas, tačiau pasaulio jis nenuvertė ir Žemės iš orbitos neišstūmė.

Todėl ponas Eko nutarė pabandyti dar kartelį. Tuo tikslu apkvaišino industrijos „pensininkus" Marką Fernandesą (dirbo „Rockstar"), Šoną Rozeną (posėdžiavo „Acclaim") ir atidarė savo paties vardu pavadintą žaidimų padalinį — „Marc Ecko Entertainment". Pavadinimo sutrumpinimas skamba galingai ir valdingai — MEE :).

Savų žaidimų kūrimu naujas „pumpuras" užsiimti kol kas neketina. Eko&Co ieško talentingų studijų, gebančių tarti naują žodį kuriame nors žanre. Ir, rodos, jau kažką surado — MEE atstovai spaudai praneša apie finansinių investicijų pradžią į tam tikrą firmą, kurią jie vadina „pačiu „kiečiausiu" 2006–ųjų metų kūrėju".

Sėkmės jiems, ką?

TEN NEIK, ČIA EIK



„Reuters" praneša, kad Niujorko valstijos senatorius Karlas Kriugeris ketina patvirtinti JAV senate vieną labai įdomų įstatymo projektą. Taip įvykus, būsite nubausti 100 dolerių bauda, jeigu šioje valstijoje jus pagaus pereinantį gatvę su kokiu prietaisiuku, į kurio displėjų sutelkėte dėmesį.

Išrenkant dainą „iPod'e", baigiant lygį PSP, bendraujant „Blackberry" arba baigiant SMS savo mobiliajame, pėsčiasis turi puikių šansų tapti tuo, kuo, pagal statistiką, kas 3 minutes tampa Amerikos gatvėse — žuvusiuoju. Baigėte SMS, o jus pribaigė autobusas, kai neapsižiūrę nužygiavote degant raudonai šviesai.

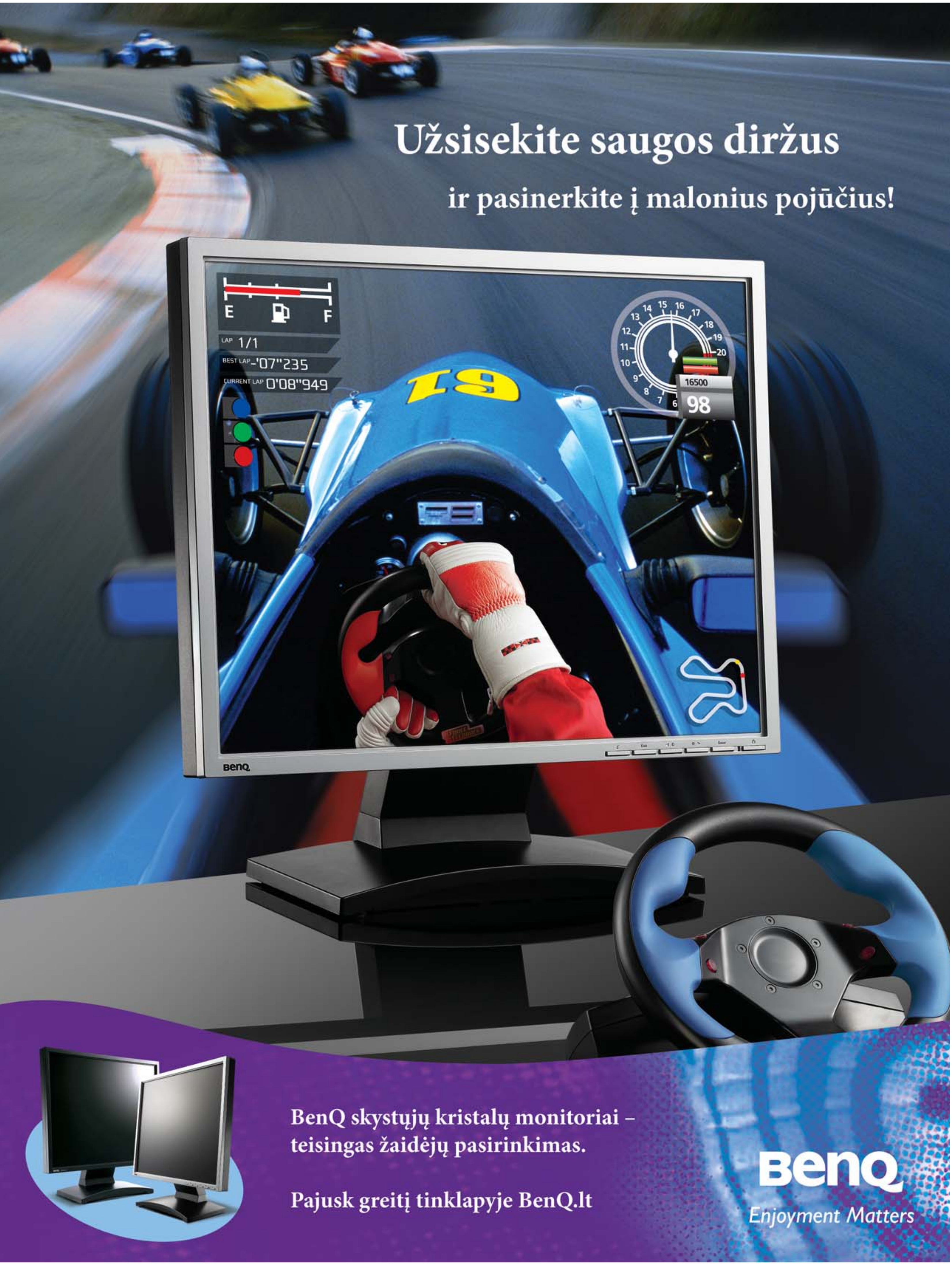
Greičiausiai artimiausiu metu miesto gyventojai nebeteks mirksinčių neoninių iškabų, muzikantų, prašančių pinigų, merginų, aišku, kokio elgesio. O tai jau utopija.

SUDIE, BUENA. SVEIKAS GYVAS, DISNEY.

Milžiniškas aštuonkojis vardu „Walt Disney" netikėtai nebeatpažįsta vieno iš savo čiuptuvų su tatuiruote „Buena Vista Games" — atrodo, ir spalva ta pati, ir į žnybius reaguoja, o vis viena kažkas nebegerai.

Norint pagerinti atpažįstamumą, į tatuiruotę buvo paspjaudyta, paskui patrinta ir pieštuku viršuje parašyta — „Disney Interactive Studios".

Šis paprastas dalykas korporacijai buvo reikalingas tam, kad „atvaizduotų grynai Disnėjaus studijos projektų portfelio didinimą" — sakytume



Užsisekite saugos diržus
ir pasinerkite į malonius pojūčius!
LAP 1/1
BEST LAP -'07"235
CURRENT LAP 0'08"949
16500
98
BenQ
BenQ skystųjų kristalų monitoriai –
teisingas žaidėjų pasirinkimas.
Pajusk greitį tinklapyje BenQ.lt
BenQ
Enjoyment Matters



KAMIKADZĖ GRĮŽO IŠ DARBO

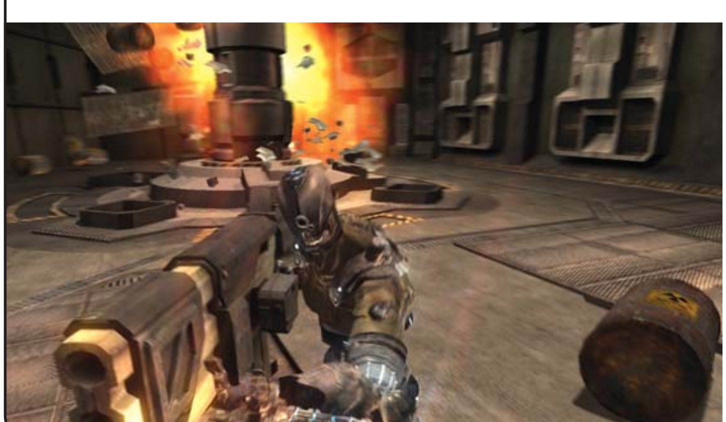
Jau nudžiuvo ašaros po Holivudiškojo „Pearl Harboro“ atgimimo, tad švedų studija „Legendo“ rengia naują žaidimą — aviacinę arkadą „Attack on Pearl Harbor“. Šiame žaidime mums bus pasiūlyta pasimatuoti japonų arba amerikiečių lakūnų kostiumus ir persikelti į 1940–uosius metus, kai azijiečiai puolė Perl Harborą. Po šios kampanijos perėjimo mums bus pasiūlyti Midvėjus, Ivodzima, Manila, Birma ir kiti rojaus kampeliai. Ir, žinoma, įvairiausių lėktuvų vagonas (nuo naikintuvų iki bombonešių), „multiplayer“ su taktikos pradmenimis.



CELLFACTOR JAU VISAI GREITAI

Nepriklausoma „Artificial Studios“, geriau už belaisvius partizanus tylėjusi apie savo „physX“ — orientuoto veiksmo „CellFactor: Revolution“ pasirodymo datą, pagaliau prasitarė.

Žaidimas pakeitė miglotą „kaip nors 2007–iais“ į konkretų kovo mėnesį. Norintiems pasimėgauti išardomais į plyteles lygiais, tikroviška audinių ir skysčių simuliacija, viso ir visko fiziniu modeliu, siūloma operatyviai taupyti pinigėlius fiziniam spartintuvui „AGEIA“ — laiko praktiškai nebeliko!



Verslo naujienos



„piarine“ kalba. Išvertus į žmonėms suprantamą kalbą tai reiškia, kad pirkėjai labiau pirks visokį ... (ištrinta cenzūros), jeigu ant jo bus užrašyta „Disney“, o ne kokia „Buena“.

JOWOOD IR KOCH MEDIA — MEILĖ IKI GRABO

Gerai kartu gyvena „saldi porelė“ „JoWooD Productions“ ir „Koch Media“ — praėjusiais partnerystės metais jie spėjo perpus finansuoti hitus „Gothic 3“, „The Guild 2“ bei „SpellForce 2“ ir visai neketina sustoti pusiaukelėje.



Neseniai susitikę prie puodelio kavos, abiejų kompanijų vadai pratęsė bendradarbiavimo sutartį dar keleriems metams. Kitas žaidimas, kurį išleis šis tandemas, taps išplėtimas „SpellForce 2“ žaidimui, kuris vadinasi „Dragon Storm“.

SAVO MARŠKINĖLIAI ARČIAU KŪNO

„Kam dukart mokėti?“ — pagalvojo „Activision“ vadybininkai ir skyrė 20 milijonų žaliųjų Dublino kompanijai „DemonWare“ įsigyti.

Pastaroji bendrovė užsidirba pragyvenimui parduodama tinklinius sprendimus žaidimų kūrėjams. Populiariausi jos kūriniai „State Engine“ ir „Matchmaking+“ visais įmanomais būdais yra išnaudojami konsolinėje šaudyklėje „Call of Duty 3“.

Ką gi, dabar „Activision“ gali trindama rankas drąsiai žvilgčioti į THQ ir „Ubisoft“ pusę: „Girdite, jūs dar sumokėsite“, nes projektų „Saint's Row“ (bus tęsinys) ir „Rainbow Six: Vegas“ (tęsinio gali nebūti) „multiplayer“ sudedamosios egzistuoja dėl „DemonWare“ pastangų.

TINKLINĖS HELLGATE: LONDON SMAGYBĖS

„Flagship Studios“ paskelbė naujos informacijos apie veiksmo–RPG projekto „Hellgate: London“, pasirodančio PC platformoje antrajame metų ketvirtyje, „multiplayer“ sudedamąją. Ruoškite pinigus, ponaičiai, ši sudedamoji bus mokama!

Žaidėjai, kuriems atsibos vieno žaidėjo režimas, už nenustatyto dydžio kasmėnesinį „kyšį“ gaus priėjimą prie „online“ žaisliukų. Kurie, tiesą pasakius, nedžiugina savo įvairove — galima klykaujant ir rėkaujant bėgioti po atsitiktinai generuojamas lokacijas, naikinti monstrus ir (santūriai) kitus žaidėjus. Išsklaidyti šį pilką nuobodulį turėtų padėti gildijų sistema ir pažangus „chat‘as“. Nedaug.

Norėdami patikrinti savo sumanymo gyvybingumą, kūrėjai ketina surengti atvirą beta–testavimą iki premjeros likus mėnesiui, kitam. Paskui, jeigu viskas bus gerai, „multiplayer“ bus perduotas suplėšti atskirai kūrėjų komandai.



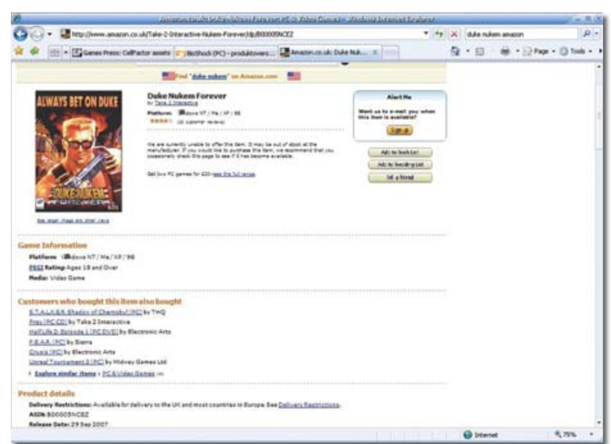


NE VISAI GEROS BIOSHOCK NAUJIENOS

Gal pageidautumėte karštų naujienų apie potencialų uberšedevrą iš neužmirštamos „Irrational Games“ — šaudyklę „BioShock“? Mes jų turime!

Oficiali žaidimo svetainė praneša iš karto 3 įdomias naujienas. Visų pirma, iš pradžių projektas buvo kuriamas išskirtinai „Xbox 360“ konsolei, o PC versija yra tik įprastas perkėlimas (šioje vietoje garsus švilpimas!). Pagal kokį principą kuriamas PS3 variantas, nepranešama. Antra, „Bioshock“ visiškai neturės jokio „multiplayerio“ (nors ir turės papildomą tinklu teikiamą turinį). Trečia, kūrėjai neketina išleisti demonstracinės versijos. Liūdime kartu su jumis.

Projekto pasirodymas numatomas 2007–ųjų metų birželio 16 diena.



DUKE NUKEM PASIRODYS RUGSĖJO 29 DIENĄ!?

„Online“ monstro „Amazon.com“ britų padalinys savo puslapiuose pateikė įdomią poziciją — vos už 24.99 svarų sterlingų visi norintys jau gali teikti išankstinį užsakymą „Duke Nukem Forever“! Parduotuvė atkakliai teigia, kad dėžių siuntimai prasidės nuo 2007–ųjų metų rugsėjo 29 dienos. Ką gi, galbūt stebuklų, kaip ir Kalėdų Senis, būna. Ir kompanija „3D Realms“ vis dėlto baigs savo ilgai kurtą projektą praėjus dešimčiai metų po jo anonso.

Vis dar netikintiems pateikiame žaidimo svetainėje paveikslėlį.

EA PRISIJUNGIA PRIE KONSOLIŲ KARO

„Electronic Arts“ įžiebė dar didesnę liepsną naujojoje konsolių kovoje. Galingiausieji video žaidimų leidėjai paskelbė planuojantys sukurti savo konsolę pavadinimu „SuperUltimate“. EA kol kas nepskelbė tikslių konsolės specifikacijų, tačiau prižadėjo, kad, palyginus su jų, visos dabartinės naujos konsolės atrodys „praėjusio amžiaus“. Konsolė turės panašių savybių kaip ir kitos: interneto naršyklę, „online“ bendruomenę, judesiui jautrų pultelį ir „gražų dizainą“. Tačiau svarbiausias šios naujienos faktas yra tas, kad visi EA leidžiami žaidimai taps išskritiniai „SuperUltimate“ konsolei, kitose platformose jų neišvysime. O žinant, kiek daug ir kokių populiarių žaidimų ši konsolė išleidžia, tai gali tapti svarbiausia priežastimi, versiančia žaidėjus rinktis šią konsolę. „Electronic Arts“ tikisi „SuperUltimate“ konsolę išleisti 2008–ųjų rugsėjį.

TURTUOLIAI IRGI VERKIA



Kompanija „Electronic Arts“ rado jėgų pripažinti ir patvirtinti labai nemalonų faktą — ambicingas RPG „The Lord of the Rings: The White Council“ atidavė Dievui sielą. Žaidimas, žinomas kaip „Project Gray Company“, oficialiai yra baigtas. Priežastis — pasitraukė dalis komandos. O šios priežasties priežastis, savo ruožtu — kūrybiniai nesusitarimai ir nesugebėjimas atsakyti už savo „bazarą“ — skambius pažadus. Tikriausiai napoleoniški Stivo Grejaus planai turėjo mažai bendro su tikrove ir EA vadybininkų pareiškimais apie esamą frančizės populiarumą.

A.A.

Fizika ir mutantų miestas rusiškai

Dusk-12 (Tamsos teritorija)



www.buka.com
- PLAFTORMA PC DVD
- ŽANRAS Veiksmo/FPS
- KŪRĖJAS Orion
- LEIDĖJAS Buka
- PASIRODYMO DATA 2007 pabaiga

Rusų kūrėjams kažkodėl patinka gaminti žaidimus apie buvusius didžius Sovietų Sąjungos miestus, kurie virtę visokių antgamtiškų jėgų kovos laukais. Anonsuota dar viena šaudyklė „Tamsos teritorija“, kuriama studijos „Orion“ pastangomis (nusikalto dėl „Metro–2“ ir „Valytojas“ projektų pasirodymo).

Laukia kelionė į mielą Černozersko miestelį, kurio gyventojai (po nepaprastos situacijos, aišku) užsikrėtė mutageniniu virusu „Tamsa 12“. Mūsų laukia pavojinga ir sudėtinga tarnyba — viską sutvarkyti.

Tą atlikti siūloma keliose siužetinėse linijose su skirtingais veikėjais. Vienu atveju būsime įstumti į oro desanto kariuomenės leitenanto Andrejaus Egorovo kailį ir pasiųsti aiškintis avarijos priežasčių. Kitu susipažinsime su „Gorinu“ — superkareiviu, išugdytu slaptoje laboratorijoje, projekto „Kūrėjas“.

Paraleliai autoriai žada „nepakartojamą pasmerkto mirti miesto atmosferą“, realius ginkluotės pavyzdžius, įvairių transporto priemonių, tikrovišką fiziką „iš AGEIA“ ir siužeto peripetijų atskleidimą kaip „System Shock“ — visokiais laiškeliais ir garsiniais įrašais, dosnios kūrėjų rankos išmėtytais aplinkui.

■ Dar nesulaukėme „Stalkerio“, o jau prasidėjo jo klonų gamyba?

Vidutiniškas rojus

Paradise City

www.mediamobsters.com
- PLAFTORMA PC DVD
- ŽANRAS RPG/RTS
- KŪRĖJAS Sirius Games
- LEIDĖJAS Focus Home/CDV
- PASIRODYMO DATA 2007 kovas

Ar dar pamenate strategiją „Gangland“ — trejų metų senumo žaidimą apie mafijos valdymą? Teisingai, neverta. Tai ir dėl šio žaidimo idėjų tęsėjo — RPG–RTS „Paradise City“ — nereikės taip smarkiai spjaudytis.

Anonsuotas dar 2005–aisiais metais, žaidimas pasiūlys žaidėjams persikelti į 2009–uosius metus ir įlįsti į vieno iš herojų kailį — CŽV specialaus agento, verslininko Boriso arba gatvės chuligano Džeko Sleiterio.

Visų šių judesių tikslas — sutrukdyti tarptautinei nusikaltėlių organizacijai „Aeternitas“ užgrobti valdžią visame pasaulyje. Trukdyti teks paprasčiausiu ir efektyviausiu būdu — pašalinus patį Pagrindinį Niekšą, kuris slepiasi Paradise mieste.

Galimas dalykas, kad žaidimas apskritai neišsikrapštytų už kelių Europos šalių ribų, jeigu ne kompanijos „Focus Home“ ir CDV. Jos ir išleis „Paradise City“ platesnei Europos daliai ir likusiam pasauliui.



■ Nelabai panašu į rojaus miestą. Labiau į klonuotų automobilių ir žmonių dekoracijas.





Nenustygstantys vietoje lenkai

Inquisitor — The Samael's Book





■ Deja, kol kas neturime jokių vaizdų iš žaidimo. Tik pirmieji kūrėjų fantazijos vaisiai – mieli pragaro padarėliai, tik ir laukiantys išganingo inkvizitoriaus.



Praėjusiame numeryje pristatyto veiksmo žaidimo „Dragonblade" autoriai, lenkai iš „Openoko Entertainment", anonsavo savo naują žaidimą. Tai „Call of Cthulhu" ir „Painkiller" idėjų sekėjas, pirmojo asmens „siaubiakas" „Inquisitor: The Samael's Book".

Vietinė aplinka — XVIII amžiaus Europa. Vietiniai uberblogiukai — Demono talkininkai, materialioje formoje atkeliavę į Žemę. Vietiniai gelbėtojai — retas inkvizitorių Ordinas, su kurio vėliava mums ir teks gelbėti Senąjį Žemyną.

Patvarus ginklų arsenalas (nuo snaiperio šautuvo iki česnaksvaidžio), magiški užkeikimai, pažangi fizika ir kelios alternatyvios baigtys pridedami.

Žaidimu metu teks dažnai rinktis kaip kovoti ir kaip įveikti priešus, ir nuo jūsų pasirinkimo priklausys kokius kovos įgūdžius labiausiai išvystysite.

inquisitor.openoko.pl
- **PLAFTORMA** PC DVD
- **ŽANRAS** FPS siaubo
- **KŪRĖJAS** Openoko
- **LEIDĖJAS** nepaskelbtas
- **PASIRODYMO DATA** nepaskelbtas

Vietoje istorijos pamokų

The History Channel: Great Battles of Rome

www.tombraider.com
- **PLAFTORMA** PC DVD PS2
- **ŽANRAS** veiksmo
- **KŪRĖJAS** Chrystal Dynamics
- **LEIDĖJAS** EIDOS
- **PASIRODYMO DATA** 2007

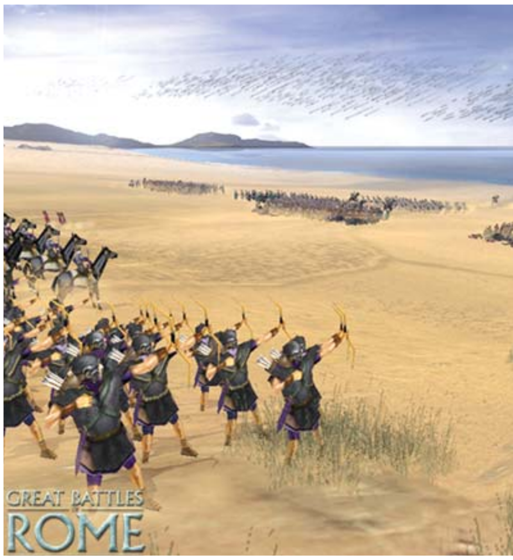
Istorijos visai neblogai galima išmokti žiūrint teliką, galbūt tai pavyks padaryti ir žaidžiant žaidimus? Žinomas kabelinis kanalas „History Channel" ir toliau „maitina" mus istoriniais muilo žaidimais. Po „History Channel's Civil War" mūsų laukia dar vienas „pramoginis–šviečiamasis" projektas — „The History Channel: Great Battles of Rome".





■ Paveiksliukuose demonstruojamas gan nemažas kiekis karinių vienetų. Įdomu kaip bus tikrovėje.

Mums bus pasiūlyta stoti romėnų pusėn ir kaip reikia pakariauti su barbarais ir kitais galais, pereiti Punų karus, užgrobti Britaniją, vadovauti milžiniškoms armijoms su dešimtimis įvairiausių karinių vienetų (nuo legionieriaus iki karinių dramblių), procese peržiūrėti apie 30 teminių klipukų, kuriais sielos gerumu pasižymintis kanalas pasidalino su mumis.



Pirmieji naujojo CS turnyro NUGALĖTOJAI

Vasario 10–11 dienomis interneto klube „IMPRESS“ buvo surengtas „Counter–Strike 1.6“ žaidimo turnyras. Kadangi šis vardas yra gerai žinomas Lietuvos kompiuterinių žaidimų scenoje, buvo aišku, kad dalyvių skaičius bus milžiniškas. Tačiau organizatoriai nusprendė leisti pasireikšti mėgėjams.

Šeštadienio ryte prasidėjo pirmosios kovos. Pasak dalyvių, visi liko patenkinti organizatorių atliktu darbu. Baigiantis pirmajai dienai iš šešiolikos atvykusių komandų liko tik šešios stipriausios.

Sekmadienį buvo išaiškinti nugalėtojai. Pirmą vietą iškovojo nė vieno pralaimėjimo nepatyrusi „4Play“ („Chain Reaction“) ekipa. Antrieji liko „Slapukai“. Trečios vietos prizą namo išsivežė „pOkštas“ ekipa. Trumpai pakalbinome nugalėtojų komandos kapitoną Liną Didžiulevičių.

Sveikas, Linai, trumpai prisistatyk.
Sveiki, kaip jau minėjote, mano vardas Linas, tačiau daugelis mane pažįsta Trolio pseudonimu. Man 20 metų, gyvenu Alytuje. Taip pat atstovauju „Chain Reaction“ komandą.

Kaip ir kada tu susidomėjai šiuo žaidimu?
Oi, net nepasakysiu kada. Jau senokai. Gal prieš kokius ketverius metus per informatikos pamoką atsinešė klasiokas šį žaidimą ir žaidėm „LAN“, nors tada man labiau patiko „Quake“. Po to įkalbėjo nueiti į kompiuterinę, kur viskas ir prasidėjo :D.

Kas įtakojo tavo sprendimą į šį užsiėmimą žiūrėti ne tik kaip į paprastą pasišaudymą virtualioje erdvėje?
Kiek prisimenu, didysis persilaužimas įvyko tada, kai pamačiau „LOGAN“ sukurtą videoklipą, kuriame buvo pavaizduota daug gražių „frag‘ų“! Kaip sakoma, „užsikabliavau“ šaudyti geriau nei kiti :). Tada sukūrėme klaną, kurį pavadinome [ALT] vardu „:)“. Pradėjome dalyvauti visuose renginiuose. Dar į aukštesnį lygį viskas pakilo tada, kai buvau pakviestas į kitą ekipą — „Mystical.zone“.

Pristatyk savo komandos narius.
Modestas („mzN“) — jau seniai žaidžiantis šį žaidimą, turintis daug patirties, taikliai šaudo ir, be abejo, norintis visiems įrodyti, jog jis yra „kietas“ karys :). Eimantas („drkn“) — pakankamai jaunas žaidėjas, tik šiek tiek trūksta patirties, bet su laiku įgis. Jis taip pat taikliai šaudo, o ypač su „awp“, be „zoomo“ (optinio priartinimo) :). Dovydas („blagh“) neįtikėtinai taikliai šaudo. Būtent jis dažniausiai nužudo visą seriją varžovų, kartais du, kartais tris. Ir, žinoma, nė kiek ne prastesnis Edgaras („vltr“). Jis kaip ir „mzN“ turi daug patirties, dažniausiai visus nustebina savo sugebėjimu mąstyti ypač sunkiomis akimirkomis. Net ir likęs vienas jis turi galimybių iškovoti pergalę! :).

Kodėl nusprendėte pasivadinti „Chain Reaction“ vardu? Kodėl nepasirinkote kokio lietuviško pavadinimo?
Pavadinimą buvome priversti keisti tada, kai išsiskyrė mūsų keliai su „Mystical.zone“ klubu, kuriems norėčiau padėkoti už kartu praleistą laiką. Kaip pasivadinti svarstėme visi kartu, o frazė „grandininė reakcija“ papuolė visai atsitiktinai, išsivertėme į anglų kalbą, pamatėme, kad labai gražiai skamba, nusprendėme apsistoti ties „Chain Reaction“. Kodėl nepasirinkome lietuviškos versijos? Iš dalies jau atsakiau: angliškai frazė skambėjo meiliau ir galbūt šiek tiek grėsmingiau :).

Ką manote apie pastarąjį turnyrą, ar norėtumėte daugiau tokio tipo renginių?
Organizatoriai atliko milžinišką darbą. Visi „IMPRESS“ turnyrai buvo nuostabūs, niekuo nesiskiria ir šis! Iš tikro reikėtų mėgėjams renginių. Jie leidžia nežinomoms komandoms pasireikšti ir pristatyti save bendruomenei, leidžia atsiskleisti. O jeigu atvirai, tai man asmeniškai norisi, kad „IMPRESS“ grįžtų prie anksčiau rengtų didelių turnyrų — „IMPRESS“ 4, 5, ar „ESWC“ Lietuvos atranka. Mūsų šalyje tikrai trūksta tokių renginių, o „IMPRESS“ juos sugeba surengti tokius, kokie jie ir turėtų būti! „Respect“!

Grįžkime prie komandos. Ar neketinate keisti sudėties?
Tai kad nėra jokio reikalo jos keisti, bent jau šiuo metu. Visi gerai sutariame ir stengiamės gerai žaisti. Vienintelis trūkumas yra tas, kad mūsų ekipoje dar per mažas susižaidimo lygis.

Kokie jūsų artimiausi planai?
Ateities planai aiškūs — nuvykti į kiek įmanoma daugiau „LAN“ turnyrų ir, be abejonės, stengsimės sėkmingai pasirodyti artėjančioje Lietuvos elektroninio sporto lygoje (LESL) :).

Gal norėtum ko nors palinkėti ar šiaip ką nors pridurti?
Norėčiau padėkoti savo komandai už žaidimą kartu, padėkoti savo bei komandos fanams, jei tokių yra, taip pat tau už interviu. Negaliu pamiršti ir savo rėmėjų užsienyje — „Play“!

Autorius: Rimas Sadauskas
Pašnekovas: Linas Didžiulevičius

BŪSIMI TIRNYRAI

„Counter–Strike“ — vasario 10 d.
„Warcraft 3“ — kovo 3 d.
„StarCraft“ – balandžio 7 d.
„Colin McRae Rally“ — gegužės 5 d.
„Call of Duty“ — birželio 9 d.
„FIFA“ — liepos 7 d.
„Quake 3“ — rugpjūčio 4 d.
„Battlefield“ — rugsėjo 8 d.
„Counter–Strike: Source“ — spalio 10 d.
„Need for Speed“ — lapkričio 10 d.


■ Linas Didžiulevičius


■ Komanda su Kapitonu


■ Laimėtojų komanda

SPECIALISTAI REKOMENDUOJA

ICG KOMPIUTERIAI

KIEKVIENAM PERKANČIAM:
DOVANA 23 KOMPIUTERIUI SVARBIOS PROGRAMOS.
DOVANA 21 NAUJAUSIŲ ŽAIDIMŲ DEMONSTRACINĖS VERSIJOS.

PATIKĖK!

DABAR DIDŽIAUSIOS NUOLAIDOS!

ASMENINIS KOMPIUTERIS TOP 2006

Procesorius: AMD 64bit 3400
Kietasis diskas: 160 Gb SATAII/8MB
Atmintinė: 512MB
Optinis įrenginys: DVD +- RW Lightscribe
Vaizdo plokštė: GeForce 6100 128mb
Garso plokštė: 5.1 Realtek
Interneto plokštė: Realtek 10/100 Mbit
Foto kortelių skaitytuvas,RAID 0,1
"NOD 32" Antivirusinė sistema
Garantija: 2 metai



NEŠIOJAMASIS KOMPIUTERIS HP

Procesorius: AMD Turion™ 64 Mobile MK-36, 2.0 Ghz
Ekranas: 15.4" WXGA "Stiklinis"
Darbinė atmintis: 1024 MB DDR2 667 MHz (2 x 512 MB)
Video plokštė: NVIDIA GeForce Go 6150, 128MB
Kietasis diskas: 120 GB hard drive SATA II
Optinis įrenginys: DVD (+/-RW) Lightscribe
Garso įrenginys: 3D Sound Blaster Pro
Integruota video kamera
Tinklo plokštė: 10/100
Bevielis internetas: 802.11b/g
Svoris: 2,99 kg
Firewire įrenginys: 1x IEEE1394
S-video out



~~1599 Lt,-~~
1299 Lt,-



~~3699 Lt,-~~
3099 Lt,-

Windows Vista
Works

TOP 2006 darbui	TOP 2006 namams	TOP 2006 optimalus	TOP 2006 žaidimams	TOP 2006 ekstremalams
Procesorius:INTEL PENTIUM 3 Ghz Kietasis diskas:160 Gb SATA/8mb Atmintinė:512 Mb Optinis įrenginys: DVD+/-RW Lightscribe Vaizdo plokštė:ATI Radeon X300 128MB Garso plokštė:5.1 Realtek Interneto plokštė:Realtek 100/1000 Mbit Foto kortelių skaitytuvas, "NOD 32" Antivirusinė sistema Garantija: 2 metai	Procesorius:AMD 64bit 3400+ Kietasis diskas:200Gb SATA / 8mb Atmintinė:512MB DDR Optinis įrenginys: DVD+/-RW Lightscribe Vaizdo pl.:FX 7300 256MB PCI-E DVI Garso plokštė:5.1 Realtek Interneto plokštė: Realtek 10/100 Mbit Foto kortelių skaitytuvas, TV išėjimas, RAID 0.1 "NOD 32" Antivirusinė sistema Garantija: 2 metai	Procesorius:INTEL Dual Core 5,6** (2.8+2.8) Kietasis diskas:160Gb SATA Atmintinė:1024MB DDR Optinis įrenginys:DVD+/-RW Lightscribe Vaizdo pl.:FX 7300 256MB PCI-E DVI Garso plokštė:5.1 Realtek Interneto plokštė: 10/100/1000 Mbit Foto kortelių skaitytuvas, TV išėjimas, RAID 0.1 "NOD 32" Antivirusinė sistema Garantija: 2 metai	Procesorius:AMD Athlon 64bit 3800+ Kietasis diskas:250Gb / 7200 Atmintinė:1024MB DDR Optinis įrenginys: DVD+/-RW Lightscribe Vaizdo pl.: FX 7300GT 256MB PCI-E DVI Garso plokštė: 5.1 Realtek Interneto plokštė: 10/100/1000 Mbit Foto kortelių skaitytuvas, TV išėjimas, RAID 0.1 "NOD 32" Antivirusinė sistema Garantija: 2 metai	Procesorius:INTEL Dual Core 6,8** (3.4+3.4) Ghz Kietasis diskas:250Gb / 7200 Atmintinė:1024MB DDR Optinis įrenginys:DVD+/-RW Lightscribe Vaizdo pl.: FX 7300GT 256MB PCI-E DVI Garso plokštė:5.1 Realtek Interneto plokštė:10/100/1000 Mbit Foto kortelių skaitytuvas, TV išėjimas, RAID 0.1 "NOD 32" Antivirusinė sistema Garantija: 2 metai
~~1499,-~~ **1299,-** 46 Lt/mėn.	~~1799,-~~ **1499,-** 61 Lt/mėn.	~~1999,-~~ **1699,-** 68 Lt/mėn.	~~2199,-~~ **1899,-** 74 Lt/mėn.	~~2399,-~~ **2099,-** 81 Lt/mėn.

** Dviejų branduolių procesorius, kiekvieno iš jų taktinis dažnis (ekstremalams 3.4 Ghz, optimalus 2,8 Ghz).

HYPER ICG VILNIUS - P. LUKŠIO G. 17, TEL.: (8~5) 2101188, 2101187
HYPER ICG KAUNAS - SAVANORIŲ PR. 315 TEL./FAKS.: (8~37) 775643
ŠIAULIAI - VASARIO 16 - OSIOS G. 41, TEL.: (8~41) 526066
PANEVĖŽYS - V. KUDIRKOS G. 3, TEL.: (8~45) 435626
UTENA - KAUNO G. 19, TEL.: (8~389) 50607
TELŠIAI - RESPUBLIKOS G. 34-3, TEL.: (8~444) 51020

KLAIPĖDA - KULIŲ VARTŲ G. 5, TEL.: (8~46) 314717
ALYTUS - UGNIAGESIŲ G. 1, TEL.: (8~315) 73260
TAURAGĖ - VASARIO 16-OSIOS G. 4, TEL.: (8~446) 55011
MARIJAMPOLĖ - GEDIMINO G. 7, TEL.: (8~343) 56563
KĖDAINIAI - GEDIMINO G. 7, TEL.: (8~347) 51237 (8~699) 33132
ŠALČININKAI UAB "ETANETAS" - VILNIAUS G. 56, TEL.: (8~600) 06779

2007 International CES 2007

Vartotojų elektronikos ir buitinės technikos paroda „Consumer Electronics Show“ yra rengiama nuo 1989–ųjų metų. Prestižiniais apdovanojimais „Innovations Design and Engineering Awards“ pažymimi pasiekimai kūrimo ir dizaino srityje. Apdovanojimus teikia vartotojų elektronikos Asociacija („Consumer Electronics Association“, CEA) kartu su JAV pramonės dizainerių Bendrija („Industrial Designers Society of America“, IDSA).

Jau devintus metus teikiami „CES Innovations Awards“ pažymi vartotojų techniką, demonstruojančią pranašumą prieš kitus savo dizainu, techninėmis charakteristikomis. Bandymus atlieka žurnalistai, inžinieriai, pramonės dizaineriai ir technikos specialistai, kadangi apdovanojimai yra skiriami remiantis kompleksiniais kriterijais: vertė, estetiškumas, novatoriškumas ir produkto indėlis į gyvenimo kokybės gerinimą. Šie apdovanojimai faktiškai tapo standartu, pažyminčiu geriausius šiuolaikinės technikos atstovus.

Mes, žinoma, negalėjome aplenkti tokio reikšmingo įvykio, tad pateikiame jums išsamią įdomiausių parodos akcentų apžvalgą. Juos trumpai būtų galima suformuluoti taip: ateityje viską valdys „Windows Vista“, multibranduoliniai procesoriai, super aukšti dažniai ir belaidės technologijos.



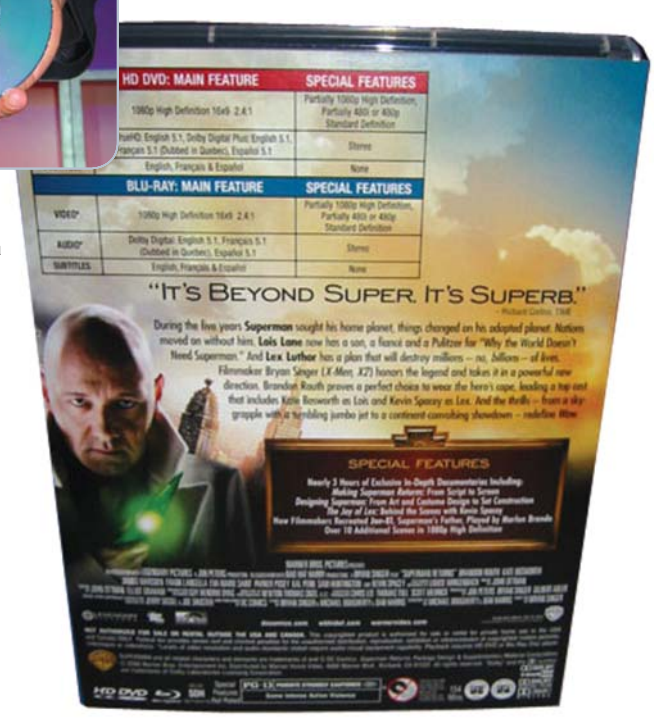
NAUJAS UNIVERSALUS TOTAL HD FORMATAS



Kompanija „Warner Home Video“ parodoje pristatė naują optinių laikmenų formatą — „Total HD“ („Total Hi Def“). „Total HD“ diskas — tai dvipusis diskas, kurio vienoje pusėje yra vienas arba du „HD DVD“ sluoksniai, kiekvienas 15 GB talpos, o kitoje — vienas arba du „Blu–ray“ sluoksniai, 25 GB talpos kiekvienas. Taip suminė laikmenos talpa gali siekti 80 GB.

Teoriškai „Total HD“ atsiradimas gali pažymėti konkuruojančių „HD DVD“ ir „Blu–ray“ formatų karo pabaigą. Priminsime, kad „HD DVD“ formatą aktyviai „stumia“ kompanijos „Intel“, „Microsoft“ ir „Toshiba“, kai tuo tarpu „Panasonic“, „Pioneer“, „Samsung“, „Sharp“ ir „Sony“ pasisako už „Blu–ray“. Manoma, kad „Total HD“ diskai bus naudojami, visų pirma, filmams. Pirmieji tokių diskų hitai turėtų pasirodyti antroje šių metų pusėje.

„Total HD“ galimybes kompanija „Warner Home Video“ pademonstravo parodoje: tas pats „Total HD“ diskas, turintis dvi filmo „Supermenas 3“ kopijas, buvo atkurtas „Blu–ray“ grotuve kompanijos „Philips“, „HD DVD“ grotuvo „Toshibos“ bei abu formatus palaikančio LG grotuvo.





NAMŲ PC UŽ VIENĄ MILIJONĄ DOLERIŲ

Šiandien galima drąsiai teigti, kad Kalifornijos kompanija „Moneual“ moka kurti gražius, galingus ir labai brangius PC, skirtus namų vartotojams. Tai ne tik stacionarios sistemos, bet ir daugialypės terpės centrai, atliekantys ir darbo stoties, ir namų kino teatro funkcijas. Šio teiginio įrodymas — pats brangiausias PC pasaulyje, kurį „Moneual“ pademonstravo parodoje CES 2007. Tokio įrenginio kaina yra 1 milijonas JAV dolerių. Dizaineris ir juvelyras Lee Charles Buckingham sukūrė dvi namų PC koncepcijas, kurių kaina šimtus kartų viršija savo analogus, kadangi į PC korpusą yra inkrustuota deimantų, brangiųjų metalų.

Kompanijos vadybininkai priminė, kad kol kas bus išleista 100 brangakmeniais inkrustuotų sistemų, kiekvieno jų kaina sudaro apie 30 tūkstančių dolerių. Malonus tokių PC ypatumas yra tas, kad pirkėjas, sumokėjęs milijoną dolerių, gauna galimybę keletą metų nemokamai „upgrade'inti“ savo kompiuterį.

Kol kas pasirinkimas nėra didelis — 3 modeliai. Tačiau kokie! „Baroque“ modelis — rankiniu būdu pagamintas korpusas, auksas, 11 karatų F–G/VS ir VVS kokybės deimantų, 128,5 karato žydrųjų safyrų. Kitas modelis — „Renaissance“ pralinksmins turtuolius baltu ir geltonu auksu, dideliu deimantų kiekiu: net 38,38 karato deimantų, 3,14 karato smaragdų ir 52,56 karato rubinų. Paskutinis modelis „Rococo“ toks pats ryškus kaip ir jo brangūs broliai. Dizaineriai į jį sudėjo 55 karatus deimantų, 3,5 karato mėlynųjų safyrų, 7,4 karato deimantų iš Birmos.

Kas gi slypi tokio brangaus korpuso viduje? Procesorius „Intel Core 2 Duo“ arba „Athlon 64 FX“, OS „Windows Vista Ultimate Edition“, 8 GB operatyvios atminties, vaizdo korta „Nvidia GeForce 8800GTX“ su 768 MB atminties, apie 2 terabaitų HDD. Į komplektą įeina belaidė klaviatūra ir pelė. Priekinėje PC panelėje — 7 colių sensorinis ekranas greitai ir lengvai navigacijai. Kiek pateisina milijoną įtaisytas TV tiuneris, kortelių skaitytuvas ir 7 kanalų garsas. Ir, žinoma, labai tylūs maitinimo blokai ir šiuolaikiškos vandens aušinimo sistemos.

Ką gi, esame tikri, kad atsiras žmonių, kuriems briliantinio PC pirkimas niekaip neįtakos šeimos biudžeto, tačiau įdomu, ar verta už deimantais papuoštą geležies gabalą mokėti sumą, kurios užtektų maitinti nedidelę šalį? Amžinas klausimas.



SAMSUNG RENGIA ULTRA PLONĄ MIRTĮ IPOD‘UI NANO

Šių metų kovą korėjiečių kompanija „Samsung Electronics“ pristatys savo naują muzikinį grotuvą. 7 mm modelis, kaip tikriausiai patys supratote pamatę jo nuotrauką, turėtų, gamintojų manymu, tapti derama alternatyva kitam grotuvui „iPod Nano“ iš „Apple“. Vargu, ar korėjiečių K3 pavyks atlikti tokį žygdarbį.

Įrenginys turi 1,8 colio OLED ekraną, sensorinį valdymą, FM bangų imtuvą. Modelis atkuria MP3, WMA, WMA DRM failus. Bendras darbo laikas be papildomo krovimo sudaro 25 valandas. Iš esmės K3 yra paprastesnė (be papildomų garsiakalbių) „Samsung K5“ versija, kuris Europoje pasirodė 2006-ųjų rugsėjį.

Modelio „Samsung K3“ bus keli variantai (2, 4, 8 GB atminties).

TRIMAČIO VAIZDO MONITORIUS IŠ DDD

Programinės įrangos gamintojas, kompanija „DDD Group“, kartu su kompanija „Syntax–Brillian“ parodoje pristatė 32 colių televizorių–monitorių „Olevia 532H LCD HDTV“, leidžiantį stebėti trimatį vaizdą be specialių akinių. „Olevia 532H“ ekranas padengtas specialiu optiniu sluoksniu „Xpol“, turinčiu simetriškai išdėstytus mikropoliarizatorius, sukurtus japonų kompanijos „Arisawa“, kuris leidžia normaliai stebėti ir dvimatį, ir trimatį stereoskopinį vaizdą. Be to, modelis turi adapterį „TriDef Vision+“ iš DDD, kuris sugeba realiu laiku paversti bet kurį dvimatį vaizdą trimačiu.



BĖGANTIS ASIMO ROBOTAS

CES 2007 parodoje daugeliui mokslininkų ir žurnalistų pavyko išvysti ateitį, juokingai ir kiek netvirtai žengiančią vos kelių metrų atstumu nuo jų kameros, karštligiškai filmuojančios neaukštą technologišką robotą. Būtent taip daugelis lankytojų apibūdino baltojo roboto ASIMO pasirodymą.

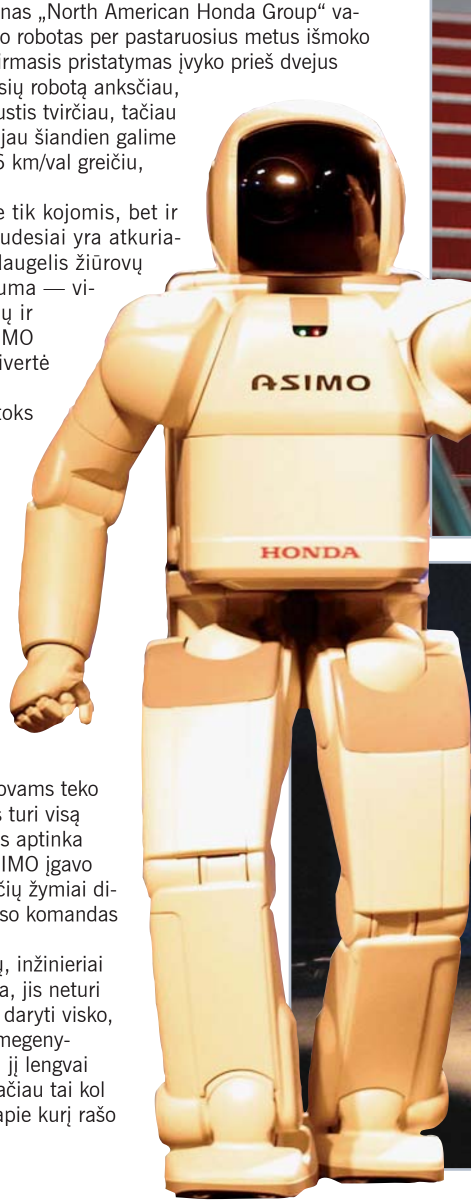
Kaip pažymėjo Jeffrey Smith, vienas „North American Honda Group“ vadybininkų, 10 metukų vaiko aukščio robotas per pastaruosius metus išmoko daugybės naujų triukų ir judesių (pirmasis pristatymas įvyko prieš dvejus metus). Daugeliui lankytojų, mačiusių robotą anksčiau, susidarė įspūdis, kad jis pradėjo jaustis tvirčiau, tačiau kelis kartus suklupo. Nepaisant to, jau šiandien galime matyti, kaip humanoidas žygiuoja 6 km/val greičiu, kas, prisipažinsime, įkvepia.

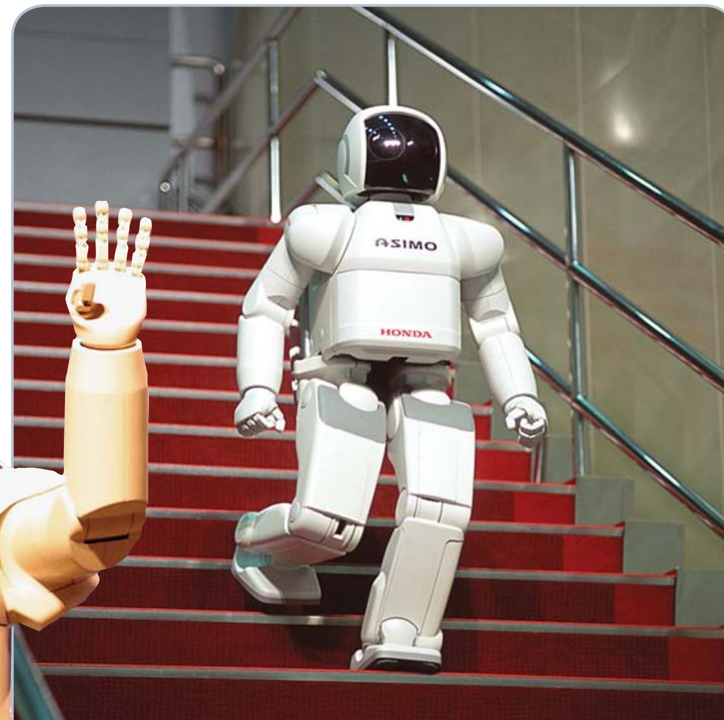
Bėgdamas robotas naudojasi ne tik kojomis, bet ir galva, kūnu, rankomis, dėl kurių judesiai yra atkuriami natūraliau. Pasirodymo metu daugelis žiūrovų buvo apstulbinti ASIMO darbo tyluma — visiškai nesigirdėjo mechaninių dalių ir lankstų girgždesio. Patikėkite, ASIMO judesių elegancija jau šiandien privertė pasvajoti apie tai, kaip po kelerių metų kiekvienoje šeimoje atsiras toks robotas–patarnautojas.

Roboto autoriai, kompanijos „Honda“ atstovai, pareiškė, kad ASIMO pirmiausiai taps mobilia technologiška slauge. Sumanus ir miklus pagalbininkas labai pravers ligoniui, kuriam reikia nuolatinio slaugymo.

Siekiant priversti ASIMO judėti, kompanijos inžinieriams teko nemažai padirbėti su jo „kūnu“. Laukė nelengvas darbas sukoordinuoti humanoido judesius taip, kad ėjimo metu jis nenukristų ant žemės. Tuo tikslu „Honda“ atstovams teko sukurti savitą variklį. Be to, robotas turi visą ultragarsinių sensorių rinkinį, kuriais aptinka kliūtis erdvėje. Be to, per metus ASIMO įgavo naują procesorių rinkinį, užtikrinančių žymiai didesnį atlikimo greitį, pagerintas balso komandas ir banalų „vikrumą“.

Nepaisant visų ASIMO privalumų, inžinieriai vis dar turi kur padirbėti. Visų pirma, jis neturi vadinamos „savo valios“. Jis negali daryti visko, ko užsimanys. Aišku, milijonai jo smegenyse atliekamų operacijų gali priversti jį lengvai nusileisti nuo laiptų arba pašokti, tačiau tai kol kas nėra tas „dirbtinis intelektas“, apie kurį rašo knygose ir kuria filmus.











MYPAL A696 IŠ ASUS

Kompanija „ASUS” yra pasirengusi eilinį kartą pradžiuginti savo gerbėjus (ypatingai mobiliųjų „MyPal” įrenginių mėgėjus) nauju anonsu. CES 2007 metu kompanija pristatė naują „MyPal A696“, suteikė lankytojams galimybę „gyvai“ patikrinti produktą.

Kokie esminiai aktyviai reklamuojamo „MyPal A696“ ypatumai? Visų pirma, reikia paminėti įdiegtą GPS modulį, kuris suteikia galimybę naudoti įrenginį kaip navigatorių. Palaikomas Wi-Fi. Malonų įspūdį palieka pakankamai kokybiškas korpusas ir ryškus, 3,5 colių ekranas, turintis QVGA gebą (240x320 taškų) bei vaizduojantis 65 tūkstančius spalvų. Naujas A696 veikia su „Windows Mobile 5.0“ platforma. Pakankamą našumo lygį užtikrina 416 MHz dažnio „Intel Xscale“ procesorius. Gamintojas nutarė apsiriboti 256 MB atminties, 64 MB SDRAM. Didelių duomenų masyvų saugojimui numatyta jungtis SD kortelėms, palaikanti SDIO, SD ir MMC formatus. Taip pat yra mikrofonas bei garsiakalbis, užtikrinantis tinkamą garso įrašymo ir atkūrimo lygį. Komplektuojamas su 3,5 mm ausinėmis. „MyPal A696“ išmatavimai: 117x71x16 mm, o svoris vos 165 gramai. Rekomenduotina įrenginio kaina yra 500 JAV dolerių (apie 1300 Lt).





TELEFONŲ IR PRIEDŲ IŠ SKYPE ĮVAIROVĖ

Kompanija „Skype“ suvienijo pastangas su telekomunikacinės įrangos gamintojais ir pristatė 12 naujų telefonų ir priedų.

Įdomus belaidis modelis SPH200D, sukurtas „Netgear“, kuris suteikia vartotojams galimybę priiminėti skambučius ir per „Skype“, ir iš miesto numerių, skambinti jais. Įrenginys jungiamas prie maršrutizatoriaus ir įprastos telefoninės linijos. Skirtingai nuo kitų „Skype“ telefonų, kurių darbui reikia PC, šis įrenginys reikalauja tik telefono linijos ir plačiajuosčio interneto ryšio.

Belaidis telefonas „Philips VOIP841“ dirba lygiai taip pat, o štai modelis „AiGuru S2“ iš „Asus“ reikalauja PC ir jungiamas prie jo per USB. Belaidžio ryšio ir „Apple Computer iTunes“ bei „Microsoft Windows Media Player“ palaikymo dėka vartotojai gali klausytis muzikos būdami bet kurioje namo vietoje.

Iš kitų „Skype“ pristatytų produktų galima išskirti USB ragelį „Philips“, skirtą tiems, kurie naudojasi „Skype“ kelyje, išeidamas į internetą per nešiojamąjį kompiuterį; bei USB telefoną „Ipevo“ su dideliu 2,4 colių ekranu. Šio ekrano dėka galima išrinkti respondentą iš kontaktų sąrašo, pridėti naujus ir atlikti kitas panašias operacijas. Taip pat displėjuje pateikiama informacija apie tai, kas skambina, kiek pinigų liko sąskaitoje.

Be to, verta paminėti motinines plokštes „Asus“: CP600/400, M2N/TeleSky, P5B/TeleSky ir P5LD2 SE. Visos jos turi „Skype“ palaikymą, dėl to visi jų pirkėjai, norėdami bendrauti per „Skype“, gali naudoti paprastus telefonus.

Visi nauji įrenginiai palaiko visas „Skype“ „premium“ savybes, ir „SkypeOut“ (skambučiai per „Skype“ į miesto ir mobiliuosius telefonus), „SkypeIn“ (numeris, kuriuo vartotojui galima skambinti į „Skype“) ir „Skype Voicemail“ (paslauga, leidžianti priiminėti skambučius, kai vartotojas yra „off–line“ arba užimtas).









PIRMASIS 5 MM STORIO 1,8“ HDD, 60 GB TALPOS

Kompanija „Seagate“ parodoje pademonstravo naują miniatiūrinį kietąjį diską, skirtą mobiliems įrenginiams. Tarp nešiojamųjų kompiuterių gamintojų vis labiau populiarėja 1,8“ „form“ faktoriaus diskai, jų talpa nuolat didėja. Naujas 1,8“ kietas diskas „Lyrion“ yra talpiausias iš visų savo srities atstovų — 60 GB. Tuo pačiu metu šio HDD storis sudaro vos 5 mm! Naujovė turi dvi sąsajas: IDE ir naują CE–ATA, specialiai sukurtą nešiojamiems įrenginiams. Čia verta prisiminti rekordinį savo klasėje kaupiklį MK1011GAH „Toshiba“. 100 GB jame pasiekiama sujungus dvi 50 GB plokšteles. Galimas dalykas, kad ir „Seagate“ netrukus pristatys dar vieną HDD su dviem 60 GB plokštelėmis ir tokiu būdu pasieks naują rekordą.

Pristatytame produkte naudojama firminė „Free Fall Protection“ technologija, skirta ekstremaliam galvučių parkavimui kietojo disko kritimo atveju. Nauji diskai pasižymi plačiu temperatūrų darbo diapazonu — nuo 0 iki 60 laipsnių Celsijaus. Be to, tiksliai žinoma, kad bus gaminama ir 30 GB „Lyrion“ versija. Pirmoji naujų HDD partija jau pateko į rinką.



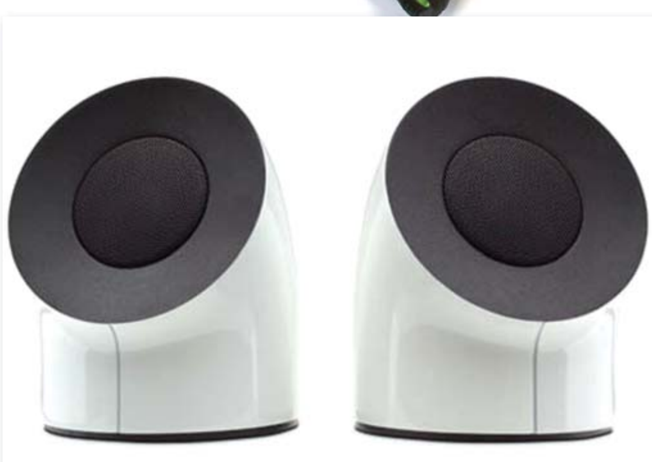




LANKSČIOS DVIPUSĖS KLAVIATŪROS

CES 2007 pradžiugino mus labai neįprastomis naujovėmis. Parodos stenduose — daugybė neįprastų PC priedų, net lanksčios dvipusės klaviatūros „Eleksen“ kompanijos. Britų kompanija gamina savo klaviatūras iš audeklo, kuriame įdiegtos standartinės valdymo priemonės.

Šį kartą konstrukcija dar sudėtingesnė: iš vienos pusės — standartinė QWERTY–klaviatūra, iš kitos — „Windows Media Player“ valdymo mygtukai. Prie PC šis priedas jungiamas per USB prievadą.





LACIE NAUJOVĖS

„Consumer Electronics Show“ metu kompanija „Lacie“ pristatė kelis labai įdomius produktus: buvo ir brangus išorinis „Blu–ray“ diskų įrenginys, akustinė sistema, kietasis diskas su biometrinėmis technologijomis. Bet apie viską iš eilės.

„Lacie“ atstovai teigia, kad jų naujas „Blu–ray“ diskų įrenginys yra pirmas išorinis „Blu–ray“ produktas „Windows“/„Mac“ OS, skirtas pasaulinei rinkai. Įrenginys turi USB ir „Firewire“ sąsajas. Palaikomas 25 ir 50 GB „Blu–ray“ diskų įrašymas, taip pat įprastų DVD ir CD. Tačiau šio modelio kaina yra, švelniai tariant, aukštoka — 1150 JAV dolerių (apie 3000 litų). Bet kartu su grotuvu gausite dar ir 50 GB diską, programų paketą iš „Roxio“.

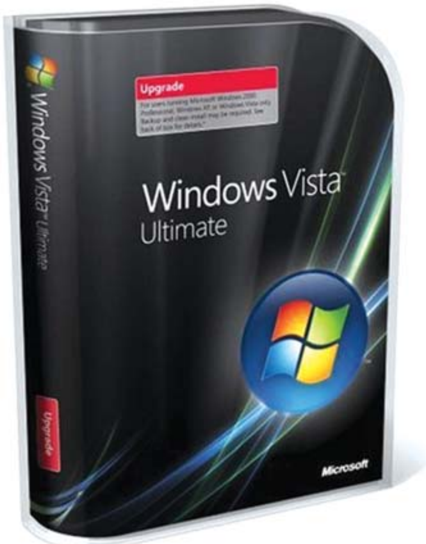
Nauja „Lacie“ akustika kainuoja žymiai mažiau — vos 80 dolerių. Stilingos kolonėlės su „Firewire“ jungtimi labai malonaus dizaino ir, galimas dalykas, neblogų techninių charakteristikų (apie kurias kol kas nieko nežinoma).

Naujas kietasis diskas „d2 Safe“ greičiausiai patiks istorijų apie šnipus mėgėjams. Norint gauti priėjimą prie informacijos, įrašytos šiame kaupiklyje, reikia iš pradžių atblokuoti diską pateikus savo piršto antspaudą. Naujovės talpa — 500 GB, o kaina — apie 300 dolerių. Taip pat parodoje kompanija pateikė kitų savo HDD naujovių, kurių talpa siekia 1 terabaitą.



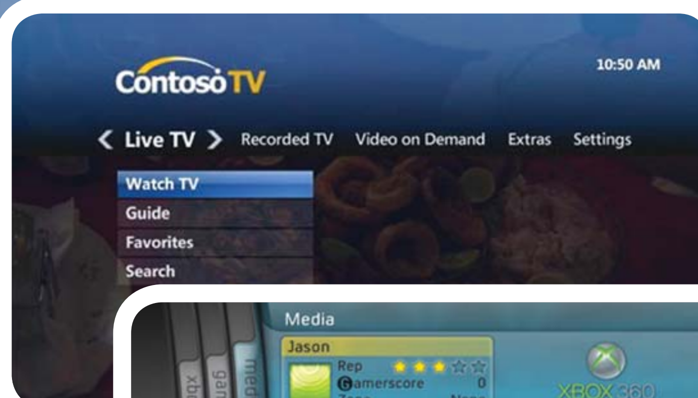








XBOX 360 TELEVIZIJA IR NAUJOS VISTA GALIMYBĖS





Amerikiečių kompanija „Microsoft“ viename stambiausių IT industrijos renginių pademonstravo naujas „Windows Vista“ galimybes „Internet Protocol Television“ (IPTV) „Xbox 360“ konsolei ir daug kitų įdomių dalykų.

Visų pirma, norisi papasakoti apie naujas OS „Windows Vista“ galimybes. „Windows Ultimate“ pirkėjai kartu gaus „Windows DreamScene“ („Windows Ultimate Extras“), verčiančią statinį jūsų PC darbastalį gyvu, judančiu paveiksliuku. Be to, „Vistoje“ atsiras papildoma sporto tarnyba „Windows Media Center SportsLounge“, veikianti bendradarbiaujant kartu su FOXSports.com, taip pat su daugeliu partnerių: „Nickelodeon“, „Showtime“, „Starz“... Žinoma, įvertinti visus šiuos pliusus galės tik pačių brangiausių „Windows Vista“ versijų savininkai. Parodoje buvo oficialiai pristatyti iš karto keli įrenginiai, palaikantys naują OS: „HP TouchSmart PC“, „Toshiba Portege R400“, „Sony VAIO VGX-TP1“, „Medion UMPC“.

Tačiau ypatingą susidomėjimą sukėlė internetinės televizijos atsiradimas vis labiau populiarėjančioje „Xbox 360“ platformoje. Jau parduodami serialai ir filmai, tačiau IPTV funkcijos yra kiek netikėtas sprendimas. Kita vertus, kam reikalingos TV laidos internetu, kai galima nuspausti distancinio pulto mygtuką ir pasižiūrėti jas per televizorių? „Microsoft“ kalba ir apie galimybę įrašyti mėgstamas laidas skaitmenine laikmena, tačiau kol kas šie pažadai nekelia ypatingo entuziazmo specialistams įvertinant mažą „Xbox 360“ HDD talpą (20 GB).



„ŠIMTO DOLERIŲ“ VERTĖS NEŠIOJAMIEJI KOMPIUTERIAI JAU VASARĄ

Kartu su brangiais ir ypač galingais kompiuteriniais įrenginiais CES 2007 parodoje buvo demonstruojama ir labai pigaus nešiojamojo kompiuterio, kuriamo OLPC projekto rėmuose, darbinė versija.

Nešiojamojo kompiuterio, kuris vadinasi „2B1: The Children‘s Machine“, konfigūracija yra tokia: 400 MHz dažnio „AMD Geode“ procesorius su žemesniu energijos suvartojimu, 128 MB operatyvios atminties, 512 MB „flash“ atminties (vietoje HDD), 7,5 colių ekranas (skiriamoji geba 1200x900) ir Wi-Fi valdiklis.

Kūrėjai priėmė sprendimą teikti savo gaminį kartu su mechaniniu pakrovikliu iš kompanijos „Squid Labs“, kurio konstrukcija šiek tiek primena vaikišką žaisliuką „jo-jo“: pakrauti nikelio ir metalogidridinį akumuliatorių galima traukiojant virvelę.

Nikolas Negroponte, OLPC projekto vadovas, pažymi, kad kūrėjai neketina išleisti šio gaminio versiją vartotojams. Nešiojamieji kompiuteriai bus platinami tik besivystančiose šalyse, kur veikia vyriausybės rėmimų programos. Pradiniame etape įrenginių kaina bus 130-140 dolerių, tačiau 2008-aisiais metais jų kaina pasieks anksčiau įvardintą 100 dolerių sumą.

Galimybę įsigyti tokius kompiuterius analizuoja įvairios šalys: Argentina, Brazilija, Libija, Nigerija, Tailandas...

NOKIA 6131 NFC – MOBILIOJI PINIGINĖ



Tarp „Nokia“ kompanijos parodoje pristatytų naujovių atskirą vietą užima telefonas su atlenkiamu dangteliu „Nokia 6131 NFC“, kuris, tiesą pasakius, nėra naujovė. Telefonas, kurio bazinis prototipas yra „Nokia 6131“, parduodamas nuo 2006-ųjų vasaros, išpopuliarėjo kokybiško dizaino ir patogios ergonomikos dėka. Tačiau į parodos stendus šis modelis pateko modernizuotas, kartu su „artimojo lauko komunikacijos“ lustu („Near Field Communication“, NFC).

NFC yra bekontaktinės identifikacijos ir ryšio technologijų junginys, kuris užtikrina belaidės sąveikos galimybę tarp mobiliųjų įrenginių, vartotojų elektronikos ir PC, o tai leis paversti mobiliuosius telefonus universalia mokėjimo priemone. Pirmuoju iš kompanijos telefonų NFC palaikymą gavo modelis „Nokia 3220“. Bekontaktinio apmokėjimo tarnybos jau kelerius metus veikia japonų operatoriaus „NTT DoCoMo“ tinkle, o nuo 2006-ųjų gruodžio ir amerikietiškame „Cingular“.

Parduodama ši naujovė bus jau pirmajame šių metų ketvirtyje ir kainuos 340 dolerių (apie 900 Lt).



GOOGLE IR SAMSUNG KURS „GOOGLEFONUS“



CES 2007 metu ne tik demonstruojamos įvairios buitinės elektronikos naujovės ir naujos perspektyvios technologijos, bet ir pasirašomos svarbios sutartys. Štai, pavyzdžiui, žinomos kompanijos „Samsung Electronics“ ir „Google“ paskelbė apie ilgalaikės sutarties pasirašymą. Ji numato galimybę naudoti „Samsung“ mobiliuose telefonuose „Google“ paieškų sistemas.

Šiandien mobilusis telefonas tapo patikimu padėjėju įvairiausiuose dalykuose. Tai ne tik ryšio priemonė, bet ir foto bei vaizdo kamera, žadintuvas, tvarkyklė. Ne paslaptis, kad vienas svarbiausių šiuolaikinio pasaulio poreikių — greita reikiamos informacijos paieška. O kadangi „tinklų tinkle“ informacijos yra daugybė, tai be paieškų sistemos apsieiti labai sunku. „Samsung“ kartu su „Google“ nutarė padėti vartotojams. Dabar tiesiog pagrindiniame naujų „Samsung“ telefonų meniu („4“ punktas) bus įmanoma pasirinkti „Google Search“.

Pirmiausiai ši tarnyba bus įdiegta „Samsung E790“ modelyje, kuris jau turėjo pasirodyti parduotuvių prekystaliuose. Šis elegantiškas telefonas su dėmesį pritraukiančiu veidrodiniu paviršiumi turi daugelį funkcijų: 2 Mp fotokamera, MP3 grotuvas, galimybė įrašyti vaizdo klipukus ir sinchronizavimas su PC, 80 MB atmintis ir įdiegtas pašto klientas.

Vėliau „Google Search“ tarnybos bus naudojamos visuose „Samsung“ telefonų modeliuose, kurie priklauso viršutiniam ir vidutiniam kainų diapazonui (D, E ir dalinai X serijos). Be to, jau šiais metais planuojama įdiegti „Samsung“ telefonuose kitas tarnybas: „Google Map“ (žemėlapiai) ir „Google Mail“ (paštas).



GERIAUSIŲ CES 2007 PREKIŲ SĄRAŠAS

Pasibaigus CES 2007 parodai Las Vegase, CNET paskelbė 10 geriausių prekių sąrašą, kuris, neabejojame, bus įdomus ir mūsų skaitytojams.

Kategorijoje „Kompiuteriai ir kompiuterinė įranga“ nugalėjo „Microsoft Windows Vista“ OS. „Windows Vista“ versijos korporatyviniams vartotojams prieinamos nuo praėjusių metų lapkričio 30 dienos, „namų“ variantai buvo pristatyti sausio 30 dieną. CNET apžvalgininkai pažymi, kad praktiškai kiekvienas įrangos gamintojas parodoje skelbė apie ketinimus pristatyti „Windows Vista“ palaikančius produktus.

Neliko nepastebėtas naujas DVD grotuvas LG BH100. Esmė ta, kad šis įrenginys palaiko iš karto du konkuruojančius formatus „HD DVD“ ir „Blu-ray“. Nepaisant aukštos kainos (1200 JAV dolerių), įrenginys faktiškai gali užbaigti karą tarp šių naujos kartos DVD standartų. LG BH100 grotuvas tapo geriausiu „Namų kino“ kategorijoje.

Geriausiu produktu žaidimų ir pramogų srityje CNET paskelbė nešiojamąjį kompiuterį „Alienware Area 51 m9750“. Šis „monstras“ turi užturbintą dviejų branduolių procesorių „Core 2 Duo“, dvi vaizdo kortas „GeForce Go 7950“, du kietuosius diskus ir 17 colių ekraną.

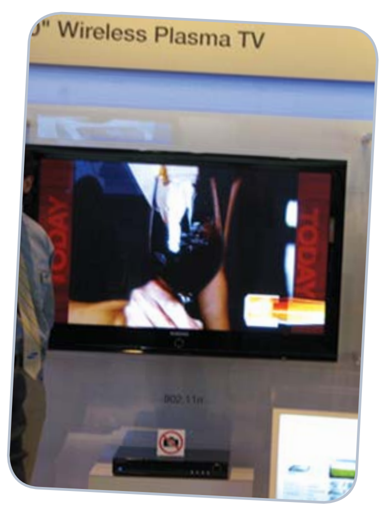
Nominacijoje „Besivystančios technologijos“ geriausia pripažinta belaidė akumuliatorių krovimo sistema, sukurta kompanijos „Powercast“. Technologija remiasi siųstuvo, kuris nuolat transliuoja žemų dažnių signalą, ir imtuvo panaudojimu, kuris būna įdiegtas įvairiuose įrenginiuose: telefonuose, MP3 grotuvuose...

Nominacijoje „Fotoaparatai ir vaizdo kameros“, CNET versijoje, nugalėjo vaizdo kamera „Sony HDR-HC7“. Automobilinių technologijų kategorijoje geriausiu pripažintas navigatorius „Dash Express“, sukurtas kompanijos „Dash Navigation“. Be to, apdovanojimus pelnė nešiojamas grotuvas „SanDisk Sansa Connect“ (kategorijoje „MP3 ir nešiojamas audio“), plazminis belaidis televizorius „Samsung FP-T5894W“ „Televizorių“ nominacijoje, akustinė sistema „Philips HTS8100 SoundBar“ su įtaisytu DVD grotuvu „Namų akustika“ kategorijoje, taip pat mobilus telefonas su TV funkcijomis „Verizon Wireless V Cast TV“ nominacijoje „Mobilieji telefonai ir gudrieji telefonai“.

















WORLD OF WARCRAFT: BURNING CRUSADE

www.worldofwarcraft.com/burningcrusade

- **PLAFTORMA** PC DVD
- **PEGI REITINGAI** 12+
- **ŽANRAS** MMORPG
- **KŪRĖJAS** Blizzard
- **LEIDĖJAS** Blizzard
- **DATA** 2007–01–16
- **REIKALAVIMAI SISTEMAI:** 800 MHz CPU, 512 MB RAM, 32MB video, 4 GB HDD

„Burning Crusade“ yra labiau atgimimas, nei papildymas. Didžiulis ir dosnus naujos medžiagos srautas, kuris patobulina ir kartu nustumia visa tai, kas buvo iki jo. „1UP“

„Online“ reitingų vidurkis: 91%

ARTOJAS



Nethergarde tvirtovėje virė darbas. Artėjo pusiaunaktis ir TAI galėjo prasidėti bet kurią akimirką. Ambasadorius Ardalanas stovėdamas šiauriniame tvirtovės bokšte nerimastingai žvelgė į Vakarus. Atrodytų, jis nė negirdėjo tvirtovėje kaukšinčių plaktukų ir meistrų, ruošiančių gynybinius įtvirtinimus, riksmų, atrodė, jis nė nematė virtinių Hordos ir Aljanso karių, judančių Šiaurės kryptimi, ir visiškai nepaisė milžiniškų raganių sambūrių bei vieno po kito atveriamų portalų, per kuriuos žengė didvyriai iš Kalimdoro. Jo akys ir mintys buvo sutelktos į vieną tašką. Į sunerimusį juodąjį portalą. Nežiūrint to, kad Demonai iš anapus jau kurį laiką skverbiasi į Azerotą, kelionė iš čia buvo pernelyg pavojinga, tad tiek Orda, tiek Aljansas sutelkė pajėgas labiausiai nuniokotose teritorijose ir stengėsi atremti demonų valdovų smūgius. Pranašai skelbia, kad būtent šiąnakt portalas atsivers, kad taptų pakankamai saugus patyrusiems kovotojams, ir persikėlimas į Outlandus prasidės. Taip, taip...

Nors paladinų ordinas Aljanso pusėje ar taurenai Ordos pusėje bandė įtikinti vadus ruoštis gynybai, buvo priimtas sprendimas atakuoti. Outlandai (tiksliau, tai, kas iš jų liko) — tai lyg ir savotiška Legiono bazė Azeroto puolimui. Jame sutelktos gamyklinės demonų stovyklos, ten šiuo metu gyvena ir kovoja tiek demonų viršūnėlės, tiek išdavikas Ilidanas. Ten liko Orkų gentys, kurios po pagrindinių dalinių permetimo į Azerotą liko kone bejėgės iš visų pusių spaudžiamos senų ir naujų priešų. Ten sukurti Kraujo Elfu išvykusių ieškoti Ilidano garnizonai bei po triuškinančio pralaimėjimo Kil Džadeno Orkams išprotėję Draenai. Tai žemės, kur elementalinės dalys tyresnės ir galingesnės nei Azertote, tai žemės, kuriose apsistojo Na'aru pranašai. Tai žemės, kuriose prasidėjo ilga ir kruvina Orkų ir Žmonių karo istorija. Jokios kalbos apie gynybą būti negali. Frakcijų lyderiai išsiuntinėjo šauklius, kviečiančius visus didvyrius pakilti naujai kovai ir puolimui. Į šauksmą buvo atsiliepta...

Tvirtovės bokštui išmušus pusiaunaktį, Ambasadorius Ardalanas tvirčiau susisupo savo mantijoje ir pakartojo regą sutvirtinantį užkeikimą. Akylesnis stebėtojas galėjo įžvelgti nepastebimus pokyčius ambasadoriaus veide, lyg ir bylojančius „taip, tai prasidėjo, ir nieko nenumatyto neįvyko“. Ardalano stebimas tamsusis portalas pasidengė žalsvu švytėjimu, abipusiai vartai saugūs ir atverti.

Keista, kad portalo papėdėje susirinkę būriai dvejojo. Niekas nenorėjo tapti pirmuoju, tačiau tik akimirką... Netrukus raiteliai paragino žirgus ir lengva žingine pajudėjo portalo link. Žalia portalo šviesa vieną po kito prarijo kovotojus. Kontrataka prasidėjo...

Praėjus keletui valandų, Ardalanas grįžo į savo bokštą ir atidengęs krištolinį akmenį prabilo:

— Per portala žengė toli gražu ne visi, mano pone, tačiau karių kiekis kelis kartus didesnis, nei mes tikėjomės...





Akimirkos po vidurnakčio. Portalas atsivėrė!





Klasių mechanika ir talentai pakito, tačiau tokių pakitimų dar matysime ne vieną.

Naktį iš sausio 15 į 16–ąją (1:00 val. Lietuvos laiku) „Blizzard“ pradėjo „World of Warcraft“ papildymo „Burning Crussade“ pardavimus. Tąnakt šimtai parduotuvių visame pasaulyje atvėrė duris lankytojams, kad jie galėtų įsigyti taip trokštamą dėžutę. Šią fiestą apžvelgė užsienio žinių tarnybos, o filmuotą medžiagą panaudoję mūsų tautiečiai rado dar vieną progą papliaukšti apie žaidimų daromą žalą. Vien tai byloja, kad „Blizzard“ tikslas buvo pasiektas praėjus vos kelioms valandoms nuo žaidimo patekimo į lentynas. Pasaulis kraustėsi iš proto.

Nors „Blizzard“ ėmėsi visų įmanomų ir neįmanomų priemonių, kad nei vienas žaidėjas nepradėtų žaisti TBC anksčiau, nei suplanuota, akivaizdu, kad tokių gudručių buvo. Tiesa, vienetai. Tačiau jau 00:01 WOW laiku nemažas žmonių būrys žengė pro portalą. Praėjus dvidešimčiai minučių žmonių ženkliai pagausėjo. Ir tai nekeista. 20 minučių turėjo pakakti tam, kad grįžtum iš parduotuvės su WOW:TBC dėžute. 00:21 Moonglade serverio orda jau turėjo penkis paladinus. Liepsnojantis kryžiaus žygis oficialiai prasidėjo.

Ilgai mąsčiau, apie ką rašyti pristatant TBC. Juk didžioji dalis žaidimo galimybių jau daugybę kartų aprašyta tiek pagrindinio WOW apžvalgose, tiek apžvelgiant visas iki šiol išleistas pataisas. Žaidimo mechanika? Taip, ji pakito. Kažkas verkia, kažkas džiaugiasi ir, beje, visa tai laikina. Laiko praėjo dar nedaug ir jau kone visos klasės patyrė rewamp‘ų, nerf‘ų, tweak‘ų*… Kažkas, kas raudojo, dabar kikena, tie, kurie kikeno, rauda, o į duris netrukus (gali būti, kad tau skaitant šias eilutes tai jau įvyko) pasibels nauji pasikeitimai, paliesiantys warrior‘us, shadow priest‘us ir druidus. Finale supratau, kad šias naujoves galima apibūdinti vienu, gal dviem sakiniais. Bandau…







Išleisdami TBC „Blizzard“ pasistengė „pritempti“ universalias klases ir paversti jas labiau orientuotomis į konkrečius uždavinius (gydymas, tankinimas), dėl to tiek paladinai, tiek druidai tampa labai puikia alternatyva warrior‘ams ir priest‘ams. Deja, tuo pat metu „Blizzard“ pamiršo specifines klases paversti labiau universaliomis, priestam‘s tai nė motais dėl gebėjimų pereiti į šešėlių formą, o kariūnai skundžiasi sumažėjusia paklausa. Visa tai laikina. Viena kita pataisa, ir nė kiek nenustebsiu, jei verkiantys ir besidžiaugiantys eilinį sykį pasikeis. WOW kaip ir gyvenime niekada nebus taip, kad visi liktų laimingi. Daugiau apie klasių mechaniką ar talentus kalbėti nėra ką. Jie tiesiog natūraliai evoliucionavo, pasipildė naujais patraukliais gebėjimais, išsiplėtė galimų talent build‘ų kiekis**. Tad jei ne mechanika ir ne balansas, apie ką kalbėti? Pradėkime nuo naujų rasių. Draenai jau išsamiai pristatyti, o kraujo elfams skirsiu kelias eilutes.

SIN‘DOREI

Sinu a‘manore, skaitytojau. Leisk man pagrobti kelias akimirkas tavo brangaus laiko, kad galėčiau supažindinti tave su Kraujo Elfais. Priešistorę, neabejoju, jau žinai, ne taip jau seniai ją aprašiau, tad, ko gero, daug įdomiau sužinoti, kokie jie yra iš tiesų. Aš minėsiu žodelius, o tu dėliokis varneles… Arogantiški, pasipūtę, išpuikę, dviveidžiai, silpnavaliai gražuoliai. Tai mistinės būtybės, paveldėjusios pasakišką aukštųjų elfų grožį, Highbornes pasipūtimą ir galios troškimą, Nakties Elfų aroganciją ir žmonių nepastovumą. Tai Warcraft pasaulio žvaigždės ir paparacių svajonė. Tai būtybės, labiausiai vertinančios tuštybę, ir tai labai akivaizdu. Tik nemanykite, jog tai blogai. Jei jūs žaidžiate PvP ar PvE serveriuose, jų pasaulėžiūra neturės jūsų žaidmui jokios įtakos. O jūs patys galėsite mėgautis ištaigingomis ir prabangiomis Silvermoon aplinkomis. Išties…

Kraujo elfų modeliai prašmatnūs ir dailūs. Net stovėdami tarp kažkada WOW sekso simboliais laikytų nakties elfų, kraujo elfai atrodo pribloškiamai ir nepalyginamai geriau. Tačiau net ir jų pačių grožis nublanksta prieš miesto grožį, kuriame jie gyvena. Liauni ir kupini gracijos šviesaus akmens bokštai stiebiasi į padanges, kruopščiai puoselėjami miesto parkai ir fontanai, voratinklio plonumo šilkinėmis užuo- ➔

Arogantiški, pasipūtę, išpuikę, dviveidžiai, silpnavaliai gražuoliai.

Outlands teritorijos turi keletą aukščio lygių ir jose galima skraidyti.







Moonglade orda jau oficialiai turi net 5 paladinus.

laidomis išpuoštos parduotuvėlės ir savo didybe bei švara pribloškiantys bankai, aukcionai. Pažvelgus giliau, kraujo elfų stalai lūžta nuo prašmatnių valgių ir gėrimų, o miesto gyventojai puošiasi kaip įmanydami ir stengiasi nenublėsti prieš tą prabangą, kuria spinduliuoja jų namai. Tik kupinos tuštybės ir puikybės būtybės gali sau leisti tokį prašmatnumą tokiais pasauliui sunkiais laikais. Ir vis dėlto tai yra gražu… Ir mes tai priimame. Manau, visa tai bus labai paranku ir RP (vaidmenų) serverių žaidėjams, mat Silvermoon'as atveria naujų galimybių visiems. Norite, mėgaukitės prabanga, o jei ji jus pykina… Prisijunkite prie piketuotojų.

TAU IR BŪRIUI GERIAUSIŲ TAVO DRAUGŲ

Svarbiausia naujiena, ko gero, bus ta, kad WOW lyg ir atsikratė kai kurių stereotipų, kurie pirmus metus buvo giriami, o vėliau peikiami. Tai masiškumas. Visi džiaugėmės galimybe žaisti su tūkstančiais žmonių ir keliauti į masinius 40 žmonių reidus. Ilgainiui daug kas pastebėjo, kad reidai jiems nėra pats patraukliausias laiko praleidimo būdas. Kažkam jie nepatiko, kažkas neturi tam pakankamai laiko (o jo reikia daug), kažkas neranda 39 žmonių, su kuriais būtų malonu, kažkam atsibodo eiti į vieną ir tą pačią vietą, kažkas… Galima būtų vardinti ir vardinti. Žinoma… Nepatinka? Neik, sakysite jūs. Tačiau senajame WOW ne viskas buvo taip paprasta. Ilgainiui tarp einančių ir neinančių žaidėjų atsirado toks milžiniškas skirtumas, kad paėmus bendrai vienas reiduose dalyvaujantis žaidėjas nesunkiai susidorodavo su keliais nedalyvaujančiais (vienu metu). Be to… Pagrindinis „end–game" (pasiekus 60 lygį) žaidimo turinys ir buvo generuojamas iš po reidų. Reidai atrakindavo naujų kvestų ir stipriai išplėsdavo reputacijos rinkimo galimybes. Grupėms iš 5–10 žmonių pasiekus 60 lygį ir pasitrynus mėnesiuką tiesiog nebelikdavo ką veikt. Atrodytų, „Blizzard" suprato, kad daugiau nei 8 mln. žaidėjų negali būti bedarbiai geek'ai, su TBC pasiūlė naujo tipo turinį. Šį kartą viskas apmąstyta daug geriau, o turinys paskirstytas tolygiai visiems žaidėjams, kad ir kokio tipo jie būtų. Skamba utopiškai? Galbūt, bet jei ir klystu, tai tikrai ne taip daug, kaip atrodo.

Pradėkime nuo to, kad raid zonose maksimalus dalyvaujančių žaidėjų kiekis sumažintas nuo 40 iki 25. Tai palengvina dalią daugumai mažesnių ar mažiau aktyvių bendruomenių. Be to, skirta daugiau dėmesio 5 žmonių požemiams, taip pat įvestas „Heroic" režimas patiems „kiečiausiems". Kovojant požemyje „Heroic" režimu pirmiausiai jūs sutiksite didesnį pasipriešinimą, o požemio gale gausite ir geresnį apdovanojimą. Tačiau norint aptempti savo virtualų kūną dailesniais ir galingensiais rūbeliais, dabar jums nereikia net ir tų 5 žmonių grupės. Visa tuntą išties patrauklių ginklų ir rūbelių galima įsigyti naudojantis savo reputacija su atitinkamomis frakcijomis arba pasigaminti patiems. Ir abiem atvejais tikrai nebus būtini raid'ai ar nuolatinis siautėjimas požemiuose. Viskas, ko reikės, tai šiek tiek kantrybės ir užsispyrimo klajojant po plačiuosius Outlands. Taip, nuo šiol jūs iš tiesų galite būti vienišius. Lengva nebus, tačiau bent jau galėsite išsikelti sau tikslus ir jų siekti. Kitais žodžiais tariant, turėsite, ką veikti. Tuo tarpu mėgėjams žaisti didelėje bendruomenėje ir dalyvauti milžiniškose batalijose „Blizzard" pasiūlys keletą kvestų grandinių ir daug raid požemių. Iš esmės ir požemių planavimas pakeistas. Dabar vienoje vietoje rasite keletą skirtingų požemių, kurie nebebus tokie ilgi ir varginantys, kokius matėme WOW, tačiau jie ir netapo pernelyg trumpi. Smagioje kompanijoje per požemį iki paskutinio boso keliausite vidutiniškai valandą, gal dvi. Aišku, galima tai padaryti ir greičiau, o jei nesiseks, galite užtrukti ilgiau, tačiau vidurkis — pusantros valandos. Pats tas vienam vakarui!

BRANGIAUSIA NAUJOVĖ

Pati brangiausia naujovė, kurią aš išties labai vertinu, tai nauji kvestai naujose teritorijose. Visų pirma, leiskite pastebėti, kad Outlandai savo grožiu ir lygių dizainu stipriai pranoksta tai, ką









NUOTRAUKOS IŠ BURNING CRUSADE STARTO:

WOW ŽODYNĖLIS:

➲ Rewamp — Klasės savybių ir talentų peržiūra bei atliekami pakeitimai norint klasę labiau integruoti į žaidimą ir jo balansą.
Tweak — Klasės savybių ir talentų patobulinimas paaiškėjus, kad klasė akivaizdžiai nusileidžia kitoms klasėms ir yra prasčiau subalansuota.
Nerf — Klasės savybių ir talentų peržiūra paaiškėjus, kad klasė yra netobulai subalansuota ir yra akivaizdžiai pranašesnė nei kitos klasės.
➲ Talent Build — Klasės specializacija naudojant talentų taškus. Pavyzdžiui, magas gali būti ugnies, ledo arba arkaninių galių specialistas, karys — dvirankių ginklų, kovos dviem rankomis ar kovos kardu ir skydu specialistas. Kiekvienas Talent Build nulemia tiek žaidimo stilių, tiek ir padėtį grupėje, kurių gali būti trys pagrindinės: žalos darytojas, gydytojas, tankas.





matėme Azerote. Zonos tapo didesnės tiek į ilgį, tiek į plotį. Tačiau tai ne vienintelis matavimo vienetas. Daugelis Outlands teritorijų sukonstruotos taip, kad jose susidarytų savotiški aukštai. Juos atstoja kalvos, kalnai ir įvairiausi tarpekliai, vietomis sujungti tiltais. Keliaujant žeme neretai tam, kad iš taško A patektumėte į šalia esantį tašką B, tenka apjoti pusę zonos. Vėliau, pasiekęs 70 lygį, galėsite įsigyti skraidančią transporto priemonę ir žaidimas eilinį sykį įgaus naują prieskonį. Skristi, nors ir lėtai, yra daug smagiau, maloniau ir patogiau, nei greitai, labai greitai joti.

Taip, 70 lygis pasiekiamas ne per valandą ir iki jo teks pasikankinti? Tikrai ne. Outland'ai grūste prigrūsti puikių kvestų. Atrodo, jau padarei viską, ko prašo, gali leistis į kelionę kitos zonos link, kai dalis iki šiol nekalbėjusių NPC staiga pasipuošia geltonais šauktukais ir puola dalinti naujas užduotis. Dauguma TBC kvestų susieti su jūsų reputacija ar progresu zonoje. Seniau pagrindinė sąsaja buvo žaidėjo lygis. „Tas tai taip, bet tos atnešk tą, nunešk aną ir užmušk 30 priešų užduotys mane jau užėdė", — sakysite jūs. Galbūt… Mano galva, WOW kvestai ir taip nebuvo nuobodūs (nors yra žmonių, kurie su manimi nesutiktų), tačiau tai, ką išvydau TBC, pranoko visus mano lūkesčius. Kvestų grandinės pailgėjo ir tapo painesnės, tačiau tuo pat metu ir turtingesnės, mat mums pasakojamos nuoseklios istorijos. Apie Azerotą mes žinojome ir taip nemažai. Dauguma esame žaidę strateginius „Warcraft" žaidimus, o „Outlands" mums daugiau ar mažiau naujovė, tad pažintiniai kvestai išties įdomūs ir daug ką paaiškina.

Tačiau ne tik tai pakito. Kvestų užduotys įgavo daugiau gyvumo ir interaktyvumo. Vykdydamas užduotis aš spėjau ir panardyti, ir paskraidyti, aš sėdėjau dėžėje ir klausiausi demonų pokalbių (visai kaip „Metal Gear Solid"), pasivertęs į žiurkėną šmirinėjau po Ogrų bazę ir nuodyjau jų alų. Paprašytas goblino, aš vedžiau jo demoną pasivaikščioti, šėriau jį šernienа ir, nemalonu prisipažinti, kuičiausi jo išmatose ieškodamas rakto, kurį jis vakar prarijo, o šiandien mums jo taip reikia. Aš medžiojau žvėris ir jų mėsa šėriau badaujančius Nether slibinus, skyniau žoles sergančiai Orkų motinai, lydėjau Thrall'ą į Outlandus. Aš buvau šalia, kai jis pirmą sykį įkvėpė gimtinės oro ir petys petyn su Rexxaru koviausi su kalnų milžino Gruul sūnumi.
Aš dienų dienas ieškojau supuvusio Arakoa kiaušinio vien tam, kad jį gavęs Draenas apsivemtų ir susargdintų pusę Shattrath miesto (sirgo visi šalia buvę personažai — tiek žaidėjai, tiek NPC). Aš „išmušinėjau" skolas iš prasilošusių Shattrath gyventojų ir tuo pat metu koviausi dėl jų Auchindown prieigose. Aš jau nebedariau to, ką taip įpratau daryti Azerote. Aš nenešiojau meilės laiškų ir negėriau kibiro kavos bandydamas užmušti 158 652–ąjį šerną norėdamas išlupti jam akį. TBC užduotys įdomios ir įtraukiančios, o jei reikia kažką iš kažko atimti, tai nevirsta kankyne, reikalaujančia 7 kartus iš eilės išnaikinti visą kažkokios rūšies populiaciją.

Panašu, kad WOW vėl tapo žaidimu. Prisipažinsiu: buvo momentų, kai atrodė, kad WOW virsta darbu ar nuobodžiu ir tuščiu laiko gaišinimu. Tačiau TBC išsklaidė abejonių debesis ir viskas vėl stojo į savas vėžes. Šiandien galiu drąsiai kaip ir daugiau nei prieš porą metų pasakyti. WOW:TBC yra tikras Wow!

PC KLUBAS | Verdiktas

PIRMAS ĮSPŪDIS Sudarytas prieš du metus ir iki šiol neblėstantis. 9,7

ĮDOMUMAS Tris kartus daugiau keturis kartus įdomesnių kvestų. 9,8

GRAFIKA Manėte, kad WOW negali būti dar spalvingesnis? Klydote. 9,4

GARSAS Vienas ryškesnių WOW patobulinimų – personažų ir naujų NPC įgarsinimas. Žaisti maloniau, fone skamba „Diablo II" muzika. 9,6

VALDYMAS Tobulas kaip ir buvo, visos naujovės sėkmingai integruotos. 9,9

IŠVADA WOW iš tikrųjų yra WOW!

GALUTINIS 9,8



BATTLESTATIONS: MIDWAY

Taikinys pakeliui pas koralus

www.battlestations.net

- PLAFTORMA PC
- PEGI REITINGAI 12+
- ŽANRAS strategija
- KŪRĖJAS Eidos
- LEIDĖJAS Eidos
- DATA 2007–02–09
- REIKALAVIMAI SISTEMAI: 2 GHz 512, MB RAM, 64 MB video (MX netinka), 6 GB HDD

Nekalbant apie valdymo problemas, Battlestations yra smagus žaidimas, jei mėgstate strategijas. Paprasčiausias dideliu pajėgų įmetimas į kiekvieną naują problemą čia nesuveiks, nes turite ribotus išteklius ir nei vienas dalinys nebus neįveikiamas kito dalinio. „1UP“

- „Online“ reitingų vidurkis: 75%

DIESEL



Lėktuvai bus tikras košmaras visiem ant žemės esantiems įtvirtinimams



Šį kartą Antrasis Pasaulinis karas mus pasitiks veiksmo ir strategijos žaidime, o gal tiesiog smagioje arkadoje?

„Battlestations: Midway“ mus nukels į didžiausią žmonijos mėsmalę, vykusią dvidešimtojo amžiaus vidury. Keliausime mes į Ramiojo Vandenyno teritorijas, kurios prasideda nuo Japonijos salų iki pat Havajų. Mūsų personažo vardas bus Henry Walker, kuris kaip tik laiku atvyko į karinį jūrų laivyną gruodžio mėnesį (taip, ta pati Pearl Harboro invazija). Jūs iš karto būsite įsukamas į karo sūkurį ir viskas tik intensyvės. Iš viso teks įveikti 11 misijų, kas nėra taip jau daug. Gerai susikaupus penkios valandos — ir kampanija lengviausiai bus praeita. Žinoma, yra šalutinių misijų, deja, jos nebus tokios įtraukiančios ir įdomios kaip kampanijoje.

Veiksmas vyks jūrose, bet tai toli gražu nėra nuobodu ar monotoniška. Daugybė laivų rūšių, povandeninių laivų, naikintuvų ir bombonešių. Juos galėsite valdyti lyg strateginiame žaidime, įsijungti vietos žemėlapį ir nurodinėti, kam ir kur keliauti ar atakuoti. Vykdant sudėtingesnę užduotį ar iš neturėjimo ką veikti galėsime peršokti akimirksniu į norimą laivą, lėktuvą... Ir patys pradėti visus šaudyti ir sprogdinti ;).

Skirtingus lėktuvus galėsime apginkluoti skirtingomis bombomis ar torpedomis. Pavyzdžiui, jei jūsų radarai aptiko besiartinančius priešų povandeninius laivus ir kelis lėktuvus, geriausia būtų saviškius apginkluoti specialiai povandeniniams laivams sunaikinti skirtomis bombomis ir palikti dar kelis visiškai niekuo neapginkluotus, tik standartiniais

Pasistengus žaidimo kampaniją galima įveikti per penkias valandas.

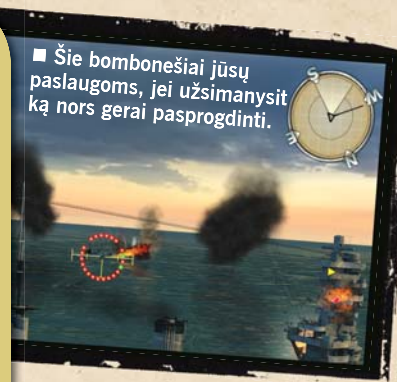




GYVENIMAS POVANDENINIAME LAIVE

Gyventi povandeniniame laive visada sunku. Įgulos patalpos buvo ankštos ir kėlė klaustrofobiją, o dirbti reikėjo labai susikoncentravus. Pasinėrę povandeniniai laivai galėjo plaukti ne didesniu kaip 3 mazgų greičiu, o jų dideles elektrines baterijas turėdavo krauti dyzeliniai varikliai, kuriuos buvo galima paleisti tik iškilus į paviršių. Tokiais momentais povandeniniai laivai ir jų įgulos buvo labiausiai pažeidžiamos iš oro, nors ginkluoti sunkiausiais kulkosvaidžiais jie bet kuriuo metu turėjo būti pasiruošę priverstiniam ir skubiam panirimui. Jeigu šiuo manevru nepasisekdavo nusikratyti persekiojančių lėktuvų ar karinių laivų, priešo radaro sistemoms suklaidinti naudodavo klaidinančius įtaisus. Susidarydavo baisi situacija, kadangi bent viena tiesiogiai pataikiusi giluminė bomba sudaužytų į šipulius povandeninį laivo korpusą.

Paskutinis įgulos gynybos būdas — pasinerti, paskui tūnoti ir laukti po vandeniu. Tačiau tada įgula pamažu eikvodavo suspausto oro atsargas. Įguloms buvo duoti griežti nurodymai neatiduoti savo laivų, nes priešas gautų labai svarbios ir slaptos informacijos. Tokiais momentais įgulos tyliai laukdavo, stengdavosi tausoti deguonį ir klausydavosi, ar nepasigirs sąjungininkus išduodantys radaro signalai. Taip pat jie turėjo pasirengti išplaukti į paviršių dar vienam mūšiui, kai pasibaigs oras ir neliks kito pasirinkimo, tik vėl susitikti su priešu. Gyvenimas povandeniniame laive visada reikalavo griežčiausios drausmės ir labai stiprių nervų.



■ Šie bombonešiai jūsų paslaugoms, jei užsimanysit ką nors gerai pasprogdinti.

kulkosvaidžiais, kad jie būtų manevringesni ir taip lengviau neutralizuotų ore esančias priešo pajėgas.

Vis dėlto daugiausia dėmesio skirta laivams. Jie čia turės didžiausią įvairovę šaunamųjų prietaisų, taisymosi galimybių... Tarkim, „gavot“ vieną torpedą į laivo šoną, vanduo pradėjo skverbtis į vidų ir jūsų laivas po truputį grimzta dugno link. Įgula! Štai kur jūsų išsigelbėjimas. Siunčiate greitai ją į reikiamą vietą, kad užlopytų skyles ir išpumpuotų vandenį. Bet štai dar viena bėda iškyla! Jūsų motoras visiškai sunaikintas ir denyje kilo gaisras. Dabar reikia apsispręsti ir apgalvoti visas bėdas, ko pirma imtis. Taip, kai patenkate su laivais į mūšį ir kai reikia vienu metu sėkmingai naudoti artileriją, leisti torpedas, išsisukinėti iš jų, žiūrėti, kur plaukti ir lopyti visas pramuštas skyles, iš tiesų prakaito yra išliejama labai daug. Be įgūdžių ir patirties čia „neprasisuksim“.

Grafika atrodo gana šauniai — tvarkinga ir detali. Bet prisipažinsiu, kadrų per sekundę kiekis manęs nedžiugino. Nesimato nieko labai įspūdingo, o procesoriaus bei vaizdo plokštės resursai yra „valgomi“ kaip reikia. Kartais (gal ir ne kartais...) išlenda viena kita garso klaida. Tai iš konsolės atkeliavęs žaidimas ir, kaip patirtis rodo, jie nėra labiausiai vykę pavyzdžiai (išimčių yra).

„Battlestations: Midway“ galime vadinti vykusiu strateginiu/veiksmo žaidimu. Nors nė vienas aspektas nėra labai gerai pateiktas, bet jų kombinacija tikrai „pagimdė“ kažką naujo bei unikalaus. O dėl prieskonių — masyvių karinės technikos susirėmimų, gražios grafikos ir puikaus „multiplayer“ režimo — jis tikrai vertas dėmesio kūrinys.









Bet kuriuo metu iš strateginio režimo galima persijungti į tiesioginį laivo ar lėktuvo valdymą.

PC KLUBAS | Verdiktas

PIRMAS ĮSPŪDIS Tai vienas iš tų žaidimų, kurie reikalauja įsižaidimo. **7,3**

SIUŽETAS Tipinis holivudinis herojus ir vėl išėjo į trasą! **7,2**

GRAFIKA Viskas gan gražu ir akiai miela, o kelias nežymės klaideles manau ištaisys ateinantis „patchas“ ;) **8,0**

GARSAS Garsas kaip garsas, ką čia daugiau bepridurti. **8,0**

VALDYMAS Ne, ne, ne! Kur man išsijungti pelės „inversą“??? **6,8**

IŠVADA Idėja gera, bet neišbaigta. Grafika graži, bet ryja velniškai daug resursų. Nuojauta kužda, jog Xbox'o savininkai visgi džiaugiasi geresne kokybe. O ar verta jums jį išbandyt? Žinoma, jei esat užkietėjęs Antrojo pasaulinio karo strategas.

GALUTINIS 7,5



www.ea.com/official/lordoftherings/rotwk/us/

- **PLAFTORMA** PC DVD
- **PEGI REITINGAI** 12
- **ŽANRAS** strategija
- **KŪRĖJAS** Electronic Arts
- **LEIDĖJAS** EA Games
- **DATA** 2006–12–01
- **REIKALAVIMAI SISTEMAI:** 1.6 GHz CPU, 512 MB RAM, 64 MB video (nuo GeForce3 (MX netinka) arba nuo Radeon 8500), 3 GB HDD

„War of the Ring“ režimas siūlo daugiau atkaklumo daliniams ir leidžia laisviau judėti. O naujieji Thrall Masters ir kiti naudingi blogio daliniai prisideda prie išties gero papildymo, kuris ne tik išlaiko tradicijas bet ir suteikia daugiau galimybių. „Game Informer“

- **„Online“ reitingų vidurkis:** 78%

RAW

The Rise of the Witch-king

Kilęs iš Šiaurės

„The Battle for Middle-earth II“ pasirodymas pasiteisino. Neblogos kampanijos, šešios rasės, saviti vienetai, galimybė žaisti įvairias žaidimo rūšis, kovoti su internetiniais draugais — visa tai pritraukė ne tik „Žiedų Valdovo“ ištikimuosius gerbėjus, kurie džiaugėsi išvydę filmuose matytus veikėjus ir išgirdę jau žinomą muziką, bet ir paprastus strategijų mėgėjus. Toks žaidimas būtinai turėjo sulaukti tęsinio ar papildymo. Ir sulaukė. Prieš mus — „The Rise of the Witch-king“.

Šiaurinės Arnoro karalystės šventė pergalę prieš piktąjį Sauroną ir net neįtarė, kad tuo metu atokiame Angmare bręsta nauja grėsmė. Kažkada buvęs kilnus valdovas, paveiktas vieno magiškųjų žiedo, pasuko Blogio keliu, iš trolių, nekromantų ir kitokių tamsos vaikų ėmė burti kariauną ir patraukė į kaimynines žemes. Taikos sutarčių būti negali, pergalė arba mirtis!

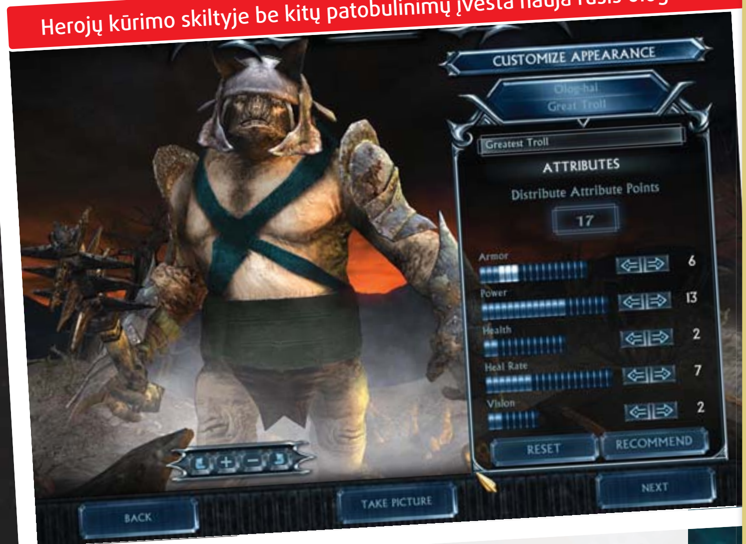
Kaip supratote, teks kovoti Blogio pusėje, vesti pirmyn Kerėtojų valdovo pajėgas. Tam skirtos aštuonios misijos. Vertinti galima visaip. Iš vienos pusės, tai nedaug ir gali ilgai neužtrukti, tačiau, kita vertus, žaidimas nėra labai lengvas (na, nebent lengviausiu sudėtingumu), todėl bent jau kai kurios užduotys užsitęsia.

Kūrėjai sugebėjo įdėti nedaug, bet gana įvairių misijų. Labiausiai įsimintinos buvo trys misijos. Pirmoji, Amon-Sulo užkariavimas, kai priešas turi penkis medžius, pasižyminčius skirtingomis savybėmis. Vienas atkuria priešo būrius, kitas atstato sugriautus pastatus... Reikia protingai apgalvoti strategiją, kad patirtum kuo mažiau nuostolių ir neužtęstum misijos iki begalybės. Gerai, kad vienintelis resursas atsiranda iš vienos rūšies pastatų, fermos analogų. Tai yra, jis nesibaigia kaip aukso kasykla. O principas tas pats, kaip originaliame žaidime: rinkti resursus, kurti gynybą, puolamąją jėgą, tobulinti karius ir griauti, griauti... Antroji misija (ne iš eilės antroji) yra surinkti septynis palantiro kristalus ir kartu neleisti surinkti bent keturių priešui. Čia labai svarbu laikas, galvoti, kaip geriau, visiškai nėra kada, nes priešas nedvejodamas nuneša kristalus. Aš, panašu, sudelsiau ten, kur nereikia, todėl įnirtingiausia kova vyko dėl ketvirtojo kristalo. Ketvirtojo man ir ketvirtojo priešui... Pikčiausia, kai iš paskutinių jėgų ir atsižvelgiant į ne itin didelį leistiną vienetų kiekį, pasilikęs gynybai būtiną karių skaičių, pasiunti saviškius kristalo link, o pakeliui iš kažkur atsiradę priešo būriai taip išsekina kariauną, kad po pergalės jau neverta tęsti žygio... Gerai sakė

Tamsos reindžeriai, šauda



Herojų kūrimo skiltyje be kitų patobulinimų įvesta nauja rūšis olog-hai.



kažkas iš romėnų: „Kai kurios pergalės vertos pralaimėjimo vardo“. Ir trečioji misija, apie kurią norisi pakalbėti, yra pašėlusios lenktynės dėl kontrolinio taško, kai priešas periodiškai plūsta nemenkais būriais, mūsų pastiprinimas pasirodo tam tikrais momentais ir turi spėti iš žemėlapio krašto tiesiai į kautynių įkarštį, kad spėtų apginti užimtą postą. Kai kada to laiko neužtenka, dvejoti nėra kada. Po tokios kovos bazės stiprinimas pasirodo besąs gana nuobodus reikalas...

Siužetas, galima sakyti, pateiktas išimtinai filmukais. Ir tai dažniausiai vieno iš herojų nurodymais savo pulkams. Kai kur trūksta veiksmų pagrįstumo. Vienas trolis nedvejodamas sutinka pereiti į Blogio pusę, kartu nusitempia visas gimines. Nukariautas žmonių pulkas, kuriam liepta rinktis mirtį arba Blogio pusę, taip pat be svarstymų sutinka pakeisti vėliavą ir, be to, labai džiaugsmingai palaiko naujo valdovo pažadą sumušti jau buvusius jų gentainius, kaimynus.

Turbūt laikas pakalbėti apie naująją rasę :). Angmaras stipriai akcentuotas kaip ledo šalis. Su ledu ir šalčiu susijusios jų ypatingos galios, kariniai stiprinimai, namų išvaizda. Šalies kariaunoje laksto vilkai, slankioja troliai, kerėtojai iššaukia sau pavaldų, norimos iš kelių galimų rūšių pavaldinių ➔

ntys ledo strėlėmis, yra galingas ginklas.



Naujojo blogio valdovo kelias nėra ilgas, tačiau pakankamai sunkus ir įdomus.

FILMŲ IR KNYGŲ NEATITIKIMAI

„Žiedų valdovo“ knygų gerbėjus labiausiai papiktinę nukrypimai nuo istorijos, pastebėti filmuose:



„Žiedo brolija“:
Filmo prologe pasakojamas knygos „Hobitas“ siužetas.
Smarkiai sumažinta nuotykių, patirtų hobitų kelionėje iš Hobitono į Brijų.
Labai išplėstas Arvenos vaidmuo.



„Dvi tvirtovės“:
Faramiras skirtingai elgiasi su Žiedu.
Pakeista Sarumano motyvacija.
Naujas epizodas yra mūšis su vargais pakeliui į Helmo daubą ir Aragorno pradingimas nukritus nuo uolos.
Arvena atitinkamoje knygoje visiškai neminima.
Helmo daubos mūšyje žmonėms į pagalbą atėjo elfai.



„Karaliaus sugrįžimas“:
Išmestas Šyro išvalymo epizodas. Sarumanas nužudomas visai kitoje vietoje ir kitu laiku.
Aragono protėvių kalavijas Narsilis jam įteikiamas daug vėliau nei knygoje.
Nėra Dunadanų ir Miško Žmonių.

Teisybės dėlei turiu pridurti: duok, Dieve, kad bet kokios knygos ekranizacija tik tiek nukryptų nuo knygos istorijos...



Kerėtojai gali naudoti tik vieną iš kelių pradinių pasirinktą savybę.







būrį. Įvertinus, kad kiekviena karių rūšis stipri prieš kažkurią konkrečiai kitą, toks pastiprinimas lemiamą akimirką labai svarbus. Jei išvis spėja iškviesti ką nors... Labai efektyvus vienetas yra tamsos reindžeriai, šaudantys sustiprintomis šalčio strėlėmis. Pamėgau juos.



Herojai, suprantama, taip pat pasižymi skirtingomis savybėmis. Jei vienas tik stiprina sąjungininkus ir silpnina priešą, tai kitas sugeba sukelti baimę priešo gretose, vienu specialiosios savybės panaudojimu beveik sugriauti pastatą ar prišaukti į savo pusę trolius (tai visiškai nenaudinga misijose prieš PC). Labai efektyvi ir efektinga vieno iš herojų savybė šokti tiesiai į priešų būrį ir parblokšti nemenką skaičių priešų ant žemės. Kitos tautos taip pat gavo po vieną ar du herojus, naujų vienetų, kiek pakoreguojančių žaidimo balansą. DI, nors buvo žadėta, kad darys stebuklus, vietomis pasirodo ne gerąja puse. Nepuola katapultai apšaudant tvirtovės sienas, tačiau tereikia pavažiuoti į šoną, įsijungia nematomas mygtukas, o tada tik laikykis. Būrys, pajutęs priešą, iškart nepaklūsta komandai grįžti atgal. Kovos įkarštis valdo. Jei priešo lieka tik keli kariai, jie jokiu būdu nebėgs iš mūšio lauko. Turbūt juos namuose sušaudo. Kas antrą. Beje, RTS žaidime neliko globalinio žemėlapio. O „War of the Ring“ režime įmanoma atlikti iškart du ėjimus. Kariai, nupirkti taktiniame režime, persikelia į bendrą žemėlapį.



Šalčio smūgis labai pravers gynyboje.



Papildymas pavyko. Daug naujienų, įdomios ir įvairios misijos, balanso pataisymai, įvairios žaidimo rūšys puikiai tinka prie originaliojo žaidimo ir pritraukia žaidėjo dėmesį. ☒

PC KLUBAS | Verdiktas

PIRMAS ĮSPŪDIS Sušalęs Blogis nežino, kur išlieti energiją.	8,2
ĮDOMUMAS Kova įtraukia, tik DI reikia į kursus pasitobulinti siųsti.	8,2
GRAFIKA Ta pati, tik nauji vienetai.	8,1
GARSAS Analogiškai.	8,0
VALDYMAS Kerėtojus sunku išgaudyti ekrane.	7,9
IŠVADA Siūlyčiau sužaisti partiją.	
GALUTINIS	**8,3**









Rayman Raving Rabbids

Zuikių kariauna

raymanzone.uk.ubi.com/ravingrabbids

- **PLAFTORMA** PC
- **PEGI REITINGAI** 3+
- **ŽANRAS** mini žaidimai
- **KŪRĖJAS** Ubisoft Bulgaria
- **LEIDĖJAS** Ubisoft
- **DATA** 2006–12–08
- **REIKALAVIMAI SISTEMAI:** 1 GHz CPU, 256 MB RAM, 64 MB video (GeForce FX/ATI 9000), 1.5 GB HDD.
- **„Online“ reitingų vidurkis:** 60%

REZIDENTAS

Ar pamenate vieną keisčiausių žaidimų veikėjų — jungčių tarp kūno ir rankų bei kojų neturinčio Rayman? Aš irgi sunkiai, nes senokai jį matėme. Tačiau kūrėjai jo nepamiršo ir praėjusių metų pabaigoje pateikė naują jo žaidimą, tiksliau, žaidimų kratinį.

Reikalas tas, kad Raymanas šį kartą pasirodė visai neįprastai. Jis dabar ne vienas, o su tūkstantine zuikių (ar triušių, nelabai aš juos skiriu) palyda. Tiksliau, ne palyda, o visa armija, su kuria ir turi mūsų mažasis herojus kovoti. Karo priežastis paprasta ir kartu didvyriška. Ramią Raymano ir jo draugų varliukų (!?) iškylą sudrumstė didysis baisusis zuikinas, pasigrobė varliukus ir patį Raymaną, tad jam dabar tenka gelbėti savo kailį ir vaduoti žaliuosius bičiulius.

Pakliuvęs į zuikių valdomą teritoriją, Rymanas tampa tarsi kokiu gladiatoriumi ir yra išmetamas į ringą, kur tūkstančių zuikių miniai stebint turi įveikti įvairias užduotis. Būtent ši idėja ir yra svarbiausia, nulemsianti, ar jums patiks naujasis Raymanas ir zuikiai, ar ne. „Raving Rabbids“ nėra vientisas žaidimas, tai yra mini žaidimų rinkinys. Pastarasis žodžių junginys, tikėtina, daugelį privers nevalingai susiraukti, nes, atrodo, paskutinį tokio tipo žaidimą matėme... Č...Č... „Čarlį ir šokolado fabriką“, velniai jį rautų. Bet nesibaiminkite, šis žaidimas yra visiškai kitoje lygoje ir, galima sakyti, naujo tipo. Išskirtinis jis dėl dviejų dalykų, apie kuriuos tuoj pat papasakosiu.

Pirmiausia — tai zuikiai. Dešimtys, šimtai, tūkstančiai zuikių. Jei stebite „PC Klubo“ diskų turinį, galbūt pamenate „mokslinių faktų“ rinkinį apie šiuos vienu metu mielus ir visiškai išprotėjusius padarėlius. Vien jų išvaizda verčia krizenti, o kai jie pradeda leisti savo garselius ir rodyti mimikas, išdykauti, isteriško žvengimo nesulaikysi. „Raving Rabbids“ sukuria būtent tokią nuotaiką ir tikrai nuoširdžiai nepamenu jokio kito žaidimo, kuris būtų privertęs taip jaustis. Kūrėjams pavyko perteikti tokį gryną ir „kabinantį“ (vietomis gal net sadistišką) humorą, kuris abejingo nepaliks nei vieno. Žinote tokį žaidimą „Akmeninis veidas“, kai vienas žmogus ar žmonių grupė turi visaip stengtis prajuokinti „akmeniniu veidu“ apsimetantį ir visomis pastangomis bandantį neišsišiepti draugą? Parodykite „Raving Rabbids“ zuikius — grius bet kokios akmeninės sienos.

> Pakvaišę zuikiai be proto juokinguose ir užkabinančiuose mini žaidimuose.



Visas šis humoras ir daugybė zuikių yra labai smagu ir gerai. Bet yra vienas „bet“. Jie užgožia patį Raymaną, jo dažnai net nematome, nes kai kur naudojama pirmojo asmens perspektyva. Mano galva, su bet kokiu žinomu žaidimų herojumi būtų galima susukti tokį žaidimą. Nežinau, kodėl kūrėjai pasirinko būtent tokį Raymano prikėlimą, tai nėra blogai, tačiau labai tikiuosi, kad po šio netradicinio pasirodymo išvysime ir įprastą platforminį Raymano žaidimą, kur jis bus svarbiausia figūra.

Antrasis kertinis „Rayman Rabbids“ elementas — mini žaidimų įvairovė ir jų valdymas. Jų idėjos tiesiog genialios ir puikiai atspindi bendrą nuotaiką. O valdymas yra „judesio“, nes dažniausiai užduotis reikia atlikti įvairiai stumdant ar sukiojant pelę. Priežastis — žaidimas perkeltas iš naujosios „Nintendo Wii“, kur viskas valdoma judesiui jautriu pulteliu. Tačiau, kad ir kaip būtų smagu, PC vietomis šis valdymas tiesiog „nelimpa“.

Antrasis kertinis „Rayman Rabbids“ elementas – mini žaidimų įvairovė ir jų valdymas. Jų idėjos tiesiog genialios ir puikiai atspindi bendrą nuotaiką. O valdymas yra „judesio“, nes dažniausiai užduotis reikia atlikti įvairiai stumdant ar sukiojant pelę. Priežastis – žaidimas perkeltas iš naujosios „Nintendo Wii“, kur viskas valdoma judesiui jautriu pulteliu. Tačiau, kad ir kaip būtų smagu, PC vietomis šis valdymas tiesiog „nelimpa“.

PC KLUBAS | Verdiktas

PIRMAS ĮSPŪDIS Pasitinka kvankteléjęs zuikių krizenimas ir kažkodėl su varlėmis draugaujantis Raymanas. **8,7**

ĮDOMUMAS Du žodžiai — mini žaidimai. Vieniems tai dovana ir palaima, kitiems gali būti visiškas peilis. Bent jau smagi nuotaika garantuota. **8,3**

GRAFIKA Stilius nepakartojamas, kokybė šiuo atveju nėra svarbi. **8,0**

GARSAS Tobulai perkurtos žymios dainos, pagal kurias galima ir pašokti, tikros zuikių–pikčiurnų emocijos. **9,5**

VALDYMAS Labai įdomus ir neįprastas, kai kur lėkštokas ir paprastas. **8,5**

IŠVADA Labai netradicinis seno herojaus sugrįžimas. Pagrindinė mintis, kurią sukelia žaidimas — noriu pabandyti „Nintendo Wii“. Kai pavyks, pranešiu ;).

GALUTINIS 9,2



Kareivinėse ne tik papildoma armija, bet ir parodoma kiekvieno būrio nuopelnai, ginkluotė. Panašiame lange išrenkami daliniai artėjančiam mūšiui.



Warhammer: Mark of Chaos

Pakilę iš sutemų



Niūrus „krovimo“ langas. Puikiai atitinka žaidimo dvasią, tačiau patinkantis nebent aukštojo ar gotikinio meno mylėtojui...

www.markofchaos.com
- **PLAFTORMA** PC DVD
- **PEGI REITINGAI** 16+
- **ŽANRAS** strategija
- **KŪRĖJAS** Black Hole Games
- **LEIDĖJAS** Deep Silver
- **DATA** 2006–11–24
- **REIKALAVIMAI SISTEMAI:** 2.4 GHz CPU, 512 MB RAM, 128 MB video (GF 4800/ATi 9200), HDD 3 GB.

Nors keli „Warhammer: Mark of Chaos“ aspektai nėra tokie, kokie galėtų būti, jis tinkamai išskaido geriausias stalo žaidimo charakteristikas. Tai pati geriausia galimybė priartėti prie tikrojo „Warhammer“ žaidimo neišleidžiant didžiulių sumų stalo miniatiūroms.
„Games Radar“

„Online“ reitingų vidurkis: 73%

RAW

„Warhammer“ pasaulis išsidėstęs dviejuose matmenyse (arba laikuose, erdvėse — kaip jums patogiau). Vienas pasakoja apie tolimą ir niūrią ateitį ir vadinasi „Warhammer 40000“, o antrasis parodo ne ką šviesesnio viduramžiško pasakos pasaulio bėdas. Šį kartą turime pastarosios kategorijos žaidimą.

Siužetas kažin ko gudraus nesiūlo. Gerasis herojus (žaidime herojai vadinami čempionais) Stefanas von Keselis, atstovaujantis Imperiją, patyrė daug skriaudų iš Chaoso, neteko artimųjų, todėl visa gyvastimi veržiasi į kovą su skriaudiku nepaisydamas nei savo sužeidimų, nei pavaldinių gyvybių. Chaoso pusėje žymus Torgaras Kruvinasis, kuris pats net neturėjo minties kautis kaip Blogio herojus, tačiau pasipainiojo ne laiku ir ne vietoje, todėl jam apsireiškė Chaoso dievas ir savais patikrintais metodais įkalbėjo veržtis į Imperijos žemes. Kito tikslo ir nėra. Pirmyn! Išstumk priešą!

Žaidėjui siūloma rinktis vieną iš dviejų galimų pusių: Imperiją arba Chaosą. Pastarojo misijos man pasirodė šiek tiek įdomesnės... „Normal“ sudėtingumas yra per lengvas, „Easy“ — tas pats, kaip žaisti su kodais. Rimtesniems „RTS–ininkams“ siūlau tik „Hard“, nors ir šis nėra super sunkus. Pasirenkame pusę ir traukiame į mūšį.

Kiekvienos šalies kampanija suskirstyta į skyrius, kuriuos atitinka žingsninės strategijos žemėlapiai. Vienintelė per juos judanti figūrėlė yra mūsų herojus, o sustojimo taškai — miestai arba kitos siužetui reikšmingos vietovės. Judėjimas visą laiką (su retomis išimtimis) linijinis. Yra vienas ar du posūkiai į šoną, kurių vykdyti nebūtina, nebent norisi užsidirbti pinigų ar papildomų

apdovanojimų — herojų niekučių ar naujų armijos vienetų. Kartais siužeto įgeidžiu žemėlapyje apsireiškia naujas, iki tol nematytas herojus. Tokiu atveju veiksmas permetamas jam, judame iš kito taško, o pirmasis herojus turi tupėti ten, kur buvo paskutiniu momentu.

Žingsninės strategijos žemėlapio nauda yra ta, kad įžengusi į miestus armija gali papildyti prarastas jėgas (viskas, žinoma, už pinigus), patobulinti ginkluotę, pagerinti šarvus ar nusipirkti daugiau karinių vienetų, apgulties įtaisų... Herojai gali pirkti įvairių punktų, padedančių jam, jo armijai ar kenkiančių priešams. Taip pat galima palaiminti savo būrius, kad jų moralė prieš artėjantį mūšį būtų stipresnė. Taip, čia yra moralė. Stipriai skriaudžiamas ir niekieno nepalaikomas būrys gali dėti į kojas. Kartais prie miesto įmanoma nusipirkti naują herojų (taip pat atgaivinti kritusį). Tačiau svarbiausias dalykas šiame žemėlapyje yra įsirašymo galimybė. Mūšio metu tikroje RTS įrašų padaryti leista nebus.

Mark of Chaos turi nemažai RPG žaidimo elementų.

Žaidimas yra kiek per lengvas, tad nebijokite imti sunkaus režimo

Kaip jau įprasta, kovinis vienetas yra būrys. Atskirų rūšių karių kiekis būryje skiriasi. Bus ir tokių būrių, kuriuos sudaro tik viena būtybė (čia prieš mūšį, nes po jo tokių būrių gali būti ir daugiau). Mūšio eiga sukurta pagal „Rome: Total War" kartelę — būrių išdėstymas prieš mūšį (papildomai galima kuriam nors būriui priskirti herojų, tada herojaus komandinės savybės padeda būriui), tačiau čia nebus tokių didelių mūšių. Mūšio metu svarbu užimti kalvelę ir prieš priešo būrius laiku panaudoti efektyvius savo būrius. Šaulius geriau pridengti artimos kovos specialistais. Formacijos įmanomos, tačiau naudos iš jų beveik nėra. Glausta rikiuotė naudingesnė kovojant, tačiau ją griauna katapultos pataikymas. Statybų dalies žaidime nėra visai.

Didelis žaidimo trūkumas — prastas disbalansas. Žaidėjo vadovaujama armija per greitai stiprinama, pinigai atitenka per lengvai (arba per daug), herojai per greitai įgyja savybes ir per daug energingai jas naudoja. Herojų tobulinimo būdas, įvairių savybių, amuletų pirkimas primena RPG. Galbūt tai sukurta mėginant aršius ir dar nebandžiusius realaus laiko strategijos RPG žaidimų maniakus privilioti prie tikrosios RTS?

Herojų stiprinamos savybės skiriamos į tris kategorijas: kovinės, dvikovos ir komandinės. Komandinės padeda priskirtam būriui, kovinės stiprina paties herojaus sugebėjimus, o dvikovos reikalingos tik kovojant vienas prieš vieną su priešo herojumi. Tokių dvikovų bus labai mažai. Nors idėja atrodo neblogai, tačiau realizavimas nekoks. ➔



POPULIARIAUSIAS STALO FIGŪRĖLIŲ ŽAIDIMAS

„Warhammer" pasaulį 1982–aisiais metais sukūrė „Games Workshop" darbuotojai Richard Halliwell, Bryan Ansell ir Rick Priestley to paties pavadinimo kariniam taktiniam žaidimui. Ši karo ir nesantaikos Visata pasižymi niūria dabartimi ir grėsmingu realizmu. Pasakos „Warhammer" rodo Viduramžių atitikmens epochą, kurio kultūra primena iš dalies Renesansą, iš dalies Tolkieno Viduržemio aplinką. Pirmojo žaidimo esmę sudarė kovos 6x4 pėdų lauke pagal sudarytas taisykles. Kovos vyko su mažomis kareivėlių figūrėlėmis.

Kaip ir dera atskiram, kupinam neramumų pasauliui, „Warhammer" turi tikrai nemažai tautų: aukštieji elfai, tamsos elfai, miško elfai, Imperija, Sigmaras, Bretonija, nykštukai, orkai, goblinai, chaosas, žiurkiažmogiai, driežažmogiai, gyvieji mirusieji, vampyrai. Nors atskiros tautos linkusios sudaryti sąjungas, tačiau karai įsiplieskia labai dažnai ir audringai. Niūri kasdienybė nesuteikia nė mažiausios vilties, kad kažkada „Warhammer" pasaulyje įsiviešpataus taika.



Dvikova susiveda į specialiųjų savybių panaudojimą. Raudonas užrašas „Miss" reiškia nepataikymą, o ne tai, kad herojus nukeliavo į mergelių kategoriją...



Kiekvieną veiksmo skyrių atitinka žingsninės strategijos žemėlapis.





Du herojai sustoja vienas priešais kitą ir periodiškai trinkteli savo ginklu, o žaidėjui lieka tik spaudyti įvairių jo sugebėjimų mygtukus. Po pergalės reikia pasiimti iš priešo iškritusį gėrį. Tas pats bendro mūšio metu.

Grafika neišraiškinga. Taip, ji ir turi būti niūri, tačiau norisi gražesnio pateikimo. Pasakojimai pateikiami vaizdo intarpais, kuriuose vyrauja mažas kontrastas ir didelis neryškumas. Frazės labai dažnai naudoja „štampus“, bet balsai ir įgarsinimas išties kokybiški.

„Mark Of Chaos“ yra lengvas ir nemažai trūkumų turintis žaidimas (nors žaidžiau jau su pataisymu 1.6). Jame yra momentų ar kautynių, kurios tikrai „užkabina“ ir įtraukia, tačiau iki tobulybės jam toli. „Warhammer“ gerbėjams tai neblogas kąsnelis, tačiau aš mieliau rinkčiausi „Warhammer 40k: Dawn of War — Dark Crusade“.

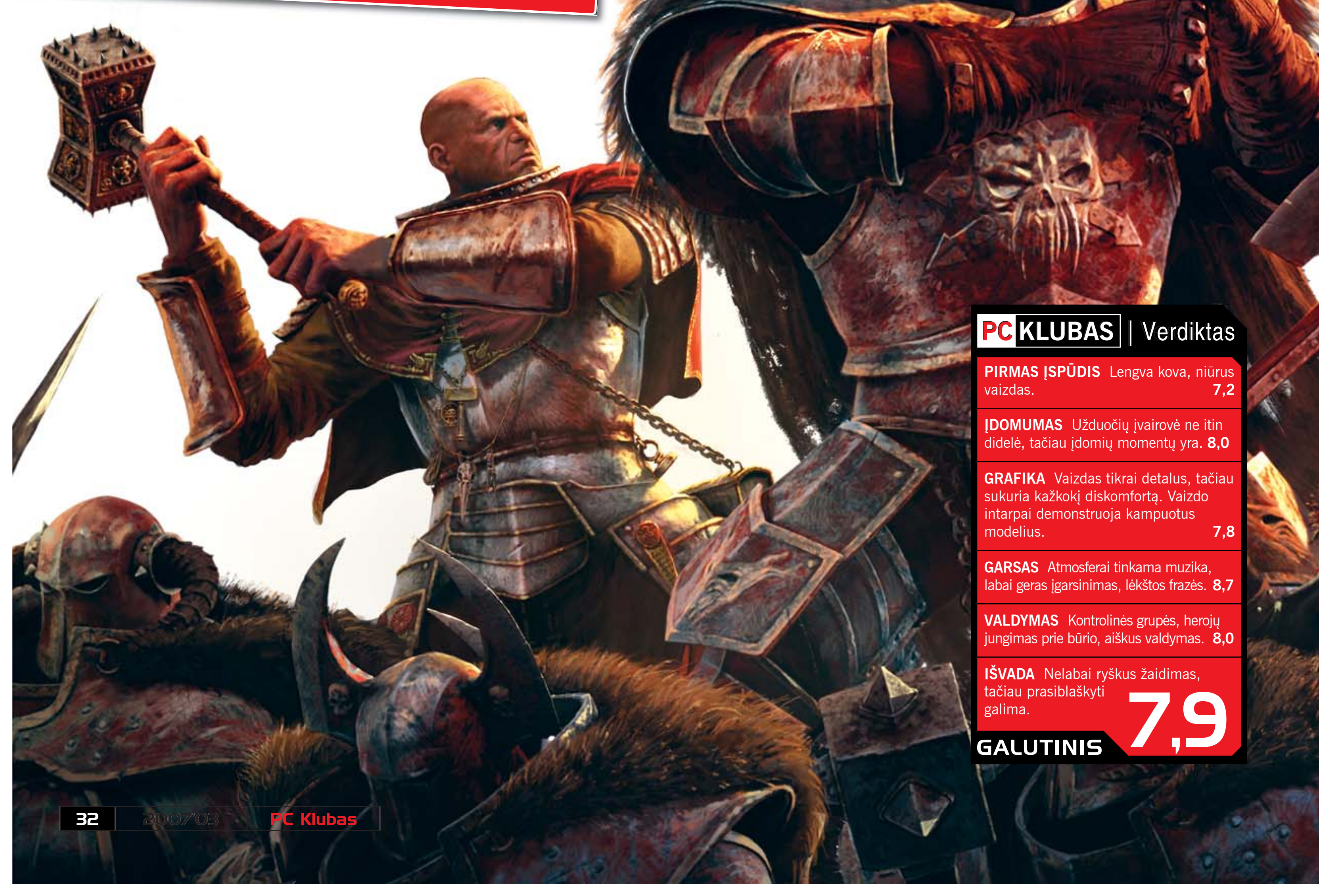






Mieste galima herojui nupirkti stebuklingų daikčiukų, papildyti armiją, apginkluoti ją, palaiminti.





PC KLUBAS | Verdiktas

PIRMAS ĮSPŪDIS Lengva kova, niūrus vaizdas. **7,2**

ĮDOMUMAS Užduočių įvairovė ne itin didelė, tačiau įdomių momentų yra. **8,0**

GRAFIKA Vaizdas tikrai detalus, tačiau sukuria kažkokį diskomfortą. Vaizdo intarpai demonstruoja kampuotus modelius. **7,8**

GARSAS Atmosferai tinkama muzika, labai geras įgarsinimas, lėkštos frazės. **8,7**

VALDYMAS Kontrolinės grupės, herojų jungimas prie būrio, aiškus valdymas. **8,0**

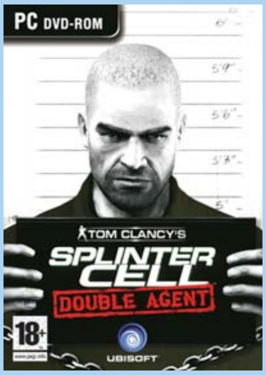
IŠVADA Nelabai ryškus žaidimas, tačiau prasiblaškyti galima.

GALUTINIS 7,9

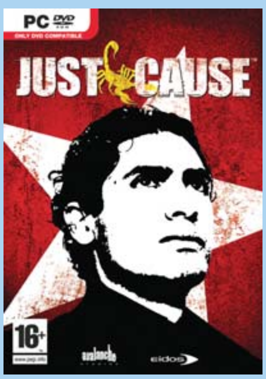
„PC Klubas“ rekomenduoja

Geriausi populiariausių žanrų pastarųjų mėnesių žaidimai. Ir nedidelis perspėjimas neprasidėti su dėmesio nevertais.

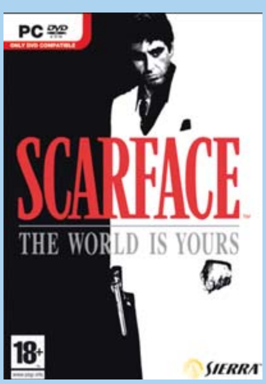
Veiksmas



Pavojingiausių situacijų ir pasirinkimų kupinas agento Semo Fišerio sugrįžimas. **PCK įvertinimas — 8,8**



Didžiulė tropikų sala, po kurią galima laisvai klajoti siekiant galutinio tikslo — nuversti korumpuotą valdovą. 8,7

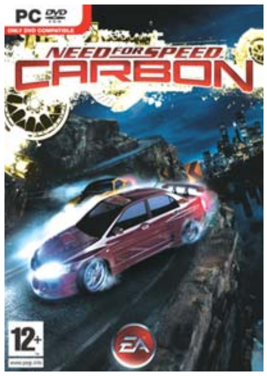


Klasikinio kriminalinio filmo prikėlimas ir pritaikymas populiariausiam laisvo veiksmo „geimplėjui“. 7,8



Eilinį kartą atmestinas filmą lydinčio veiksmo–nuotykių žaidimo kūrimo pavyzdys. **„Online“ vidurkis — 5,1**

Lenktynės



Pogrindinės lenktynės, papildytos komandos nariais, automobilių klasėmis ir naujais režimais. **PCK įvertinimas — 9,5**



Maksimaliai tikroviškas sportinių automobilių vairavimas, reikalaujantis maksimalių žaidėjo pastangų. 8,9

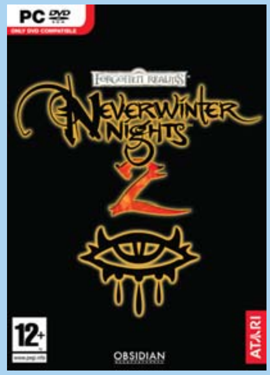


Beprotiškos aprūdijusių monstrų lenktynės tapo įvairesnės ir dar įspūdingesnės. 8,7



Eilinis bandymas pasipelnyti iš žymaus herojaus įkišant jį į arkadines lenktynes. **„Online“ vidurkis — 5,5**

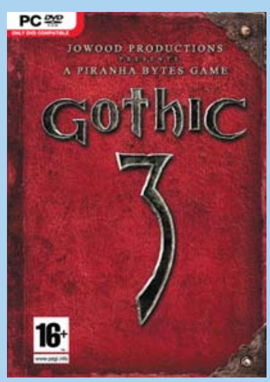
RPG



Tradicinio „Dungeons & Dragons“ RPG sugrįžimas iš geriausių šio žanro meistrų. **PCK įvertinimas — 8,5**



Žymiausi komiksų herojai jūsų pasirinktoje komandoje įvairiapusiškame „Marvel“ RPG pasaulyje. 8,9



Nors ir neišpildęs visų pažadų, tačiau didžiulis ir svarbus žymiosios RPG serijos sugrįžimas. 7,5

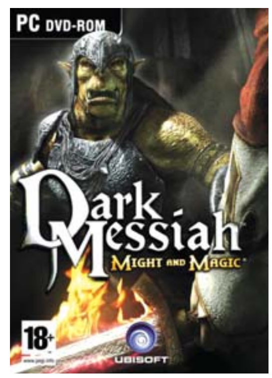


Bandymas atgaivinti klasikinę „Sega“ RPG seriją, bet su nemažais trūkumais. **„Online“ vidurkis — 5,9**

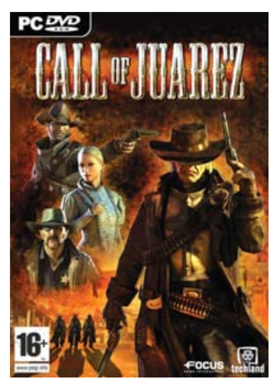
FPS



Klasikinė komandinė Antrojo Pasaulinio karo šaudyklė atgimsta ateities kovoje dėl išlikimo. **PCK įvertinimas — 9,0**



Garsusis „fantasy“ pasaulis, RPG priemaišos ir labai įvairios galimybės įveikti priešus. 8,8

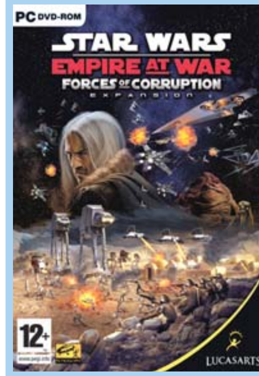


Netradicinė pirmojo asmens šaudyklė, leidžianti šokti net į dviejų tikrų kaubojų batus. 8,0



Visiškai buka „anti–teroristinė“ šaudyklė. Negelbėja nei galimybė žaidimą įveikti su dviem herojais. **„Online“ vidurkis — 2,6**

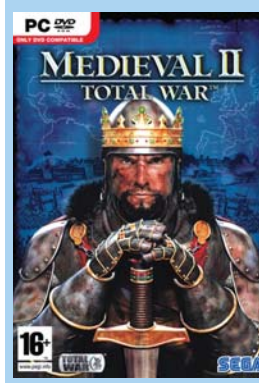
Strategijos



Trečiosios, kriminalinės jėgos įvedimas į strateginę „Žvaigždžių karų“ visatą. **PCK įvertinimas — 9,2**



Didžiulis ir daug naujovių turintis žymiosios futuristinės „Warhammer“ visatos strategijos papildymas. 9,2

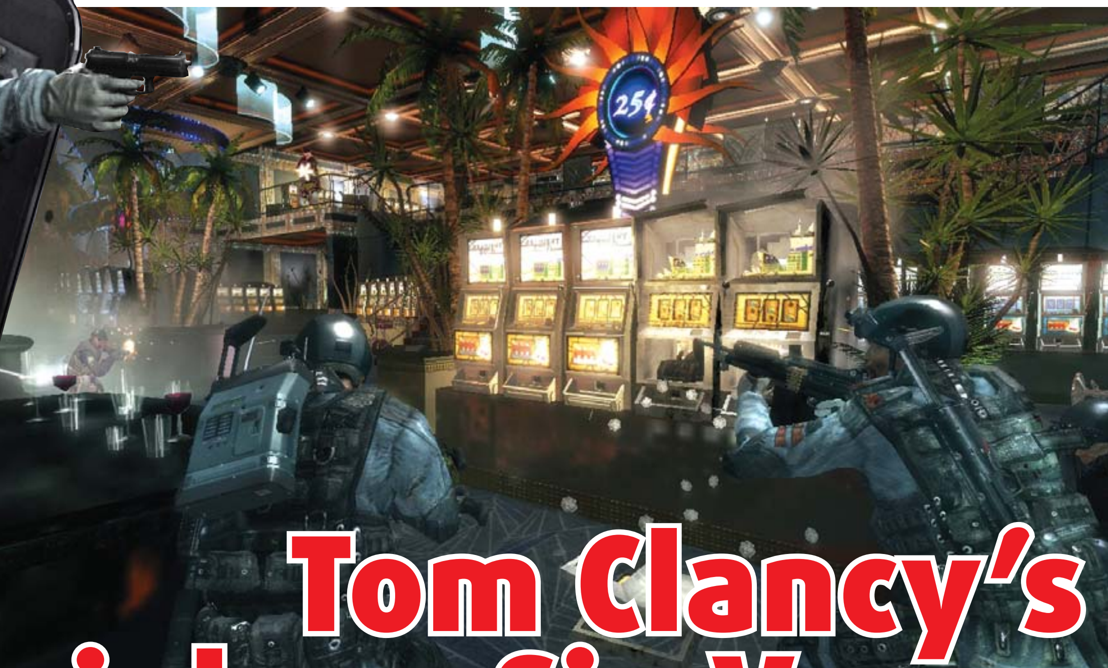


Geriausios „Total War“ serijos tradicijos sugrįžta į Viduramžių laikotarpį. 9,0



Kova su Antikristu — gal ir įdomi idėja knygoms, tačiau visiškai nelimpa strateginiam žaidimui. **„Online“ vidurkis — 3,8**





Tom Clancy's Rainbow Six Vegas

Maksimalus mūsų PC resursų išsunkimas?

www.rainbowsixgame.com

- **PLATFORMA** PC, Xbox 360, PS2, PS3, PSP
- **PEGI REITINGAI** 16+
- **ŽANRAS** taktinis FPS
- **KŪRĖJAS** Ubisoft Montreal
- **LEIDĖJAS** Ubisoft
- **DATA** 2006–12–15
- **REIKALAVIMAI SISTEMAI:** 3 GHz CPU, 1 GB RAM, 128 MB video, 7 GB HDD

Geriausia žaidimo savybė yra strategijos pridėjimas į pirmojo asmens šaudyklę. Žaidėjas, nesvarbu ar žaisdamas vienas ar su kitais, kartais priverčiamas sustoti, pamiršti apie ginklą ir tiesiog pagalvoti. Tiesiog nustebsite, kaip puikiai tai veikia ir koks yra geras jausmas.
„Games Radar“

- **„Online“ reitingų vidurkis:** 86%

DIESEL

Štai dar vienas šansas, suteiktas asmeniniams kompiuteriams varžytis su neseniai į rinką atkeliavusiomis naujosios kartos konsolėmis. Šį kartą kovos ringas taps spalvingasis Las Vegas.

Net jei manote, kad anksčiau keliomis savaitėmis pasirodžiusi „Xbox360“ versija vėl sugadino visą gyvenimą PC turėtojams, klystate. Drąsiai galiu teigti: tiek „Xbox360“, tiek PC versijos atrodo vienodai (identiškomis dar nedrįstu jų vadinti). Taip pat mums nebereikės nerimauti dėl scenarijaus skirtumų, kaip buvo atsitikę su „Advanced Warfighter“. PC pagaliau pasivijo „naująją kartą“ ir tai kuo puikiausiai įrodo „Tom Clancy's Rainbow Six Vegas“.

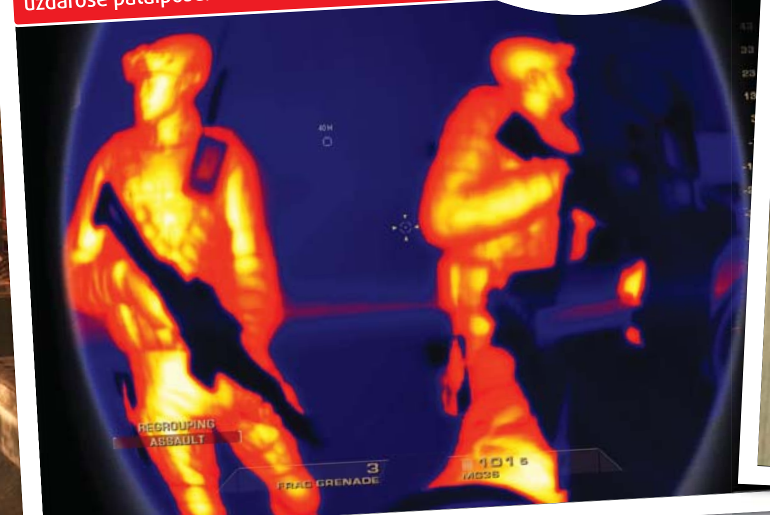
Kampanijos režime jūs užimsite kario, kuris bus specialiojo būrio vadas Logan Keller, vaidmenį. Viskas prasidės netikėtai po Meksikoje nelabai sklandžiai praėjusios operacijos. Jūs tuoj pat būsite permestas į Nevadoje įvairiausiomis spalvomis švytintį miestą. Deja, šį kartą tai nebus tik spalvotos lemputės, tai bus tikri sprogimai su tikra ugnimi. Teroristai vieną po kito pradėjo jaukti prabangiausius kazino ir moderniausius viešbučius.

Tobulai sukurti susirėmimai, vykstantys kazino ir viešbučiuose.

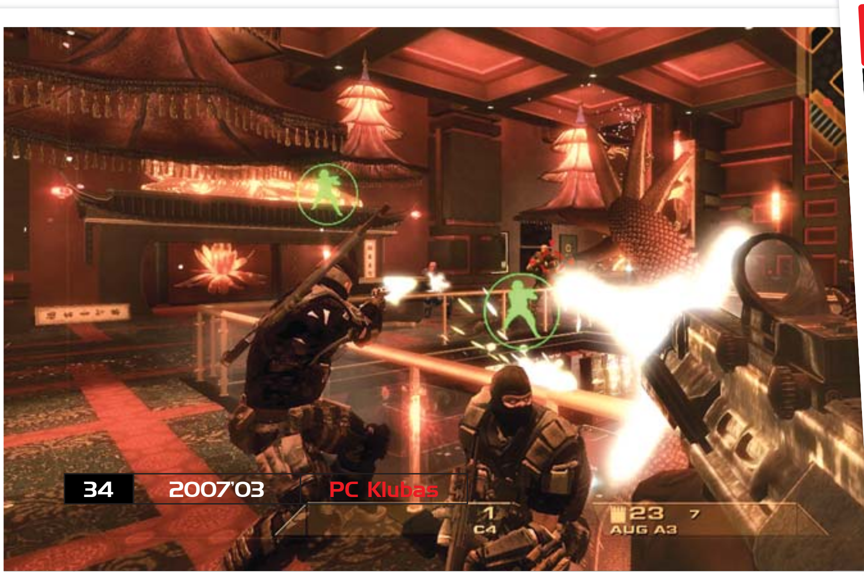
Gaila, kad greitai pajaučiamas siužeto stygius, nors tiesiog tobulai sukurti susirėmimai mus lyg ir priverčia tai pamiršti.

Pradėję rinktis ginklus galime pajusti mums už apykaklės užsikabinusį „kablį“ (žinote, apie ką aš... ;)). Krūvos pistoletų, šautuvų, automatų, lengvųjų kulkosvaidžių, o dar jų įvairiausios modifikacijos... Žodžiu, pasiruošti kovai tikrai turėsime iš ko. Kitas dalykas, susijęs vėl su ginklais, yra jų tikroviškas atkūrimas, ir šneku ne tik apie išvaizdą, bet apie jų „elgseną“. Tikrai jausite skirtumą, kai paimsite į rankas iš „adatėlių“ šaudantį spjautuką (turėjau omeny auto-





„Termo matymas“ labiausiai pravers uždarose patalpose.





matą) ir virš 100 kulkų sutalpinantį kulkosvaidį, nuo kurio atatrankos mūsų taikiklis lakstys po visą ekraną.

Kovos lauke nebūsite vieni. Jums į kompaniją ateis du bendražygiai, kurie ištikimai ir sąžiningai išklausys ir vykdys kiekvieną jūsų duotą komandą. Tik spustelėkite „Spacebar" bet kur, kur tik norite, ir jie ten bėgs išsprogdinę akis — o juk taip ir pražudyti labai lengvai galima. Spaudžiame „Alt" klavišą, ir jie prikibs it uodegos. Na, viskas paprasta, tereikia išmokti jais naudotis ir pagalbos tikrai sulauksime.

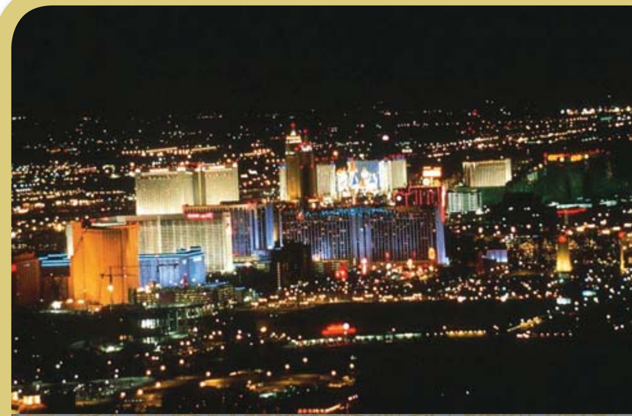
Sudėtingumu šis žaidimas (kaip ir visi jo vyresnieji broliukai) tikrai gali pasigirti. Jei pasirinksite „Normal" sudėtingumo režimą, priešai į jus galės ištratinti toną kulkų, o jums neprireiks nei vienos vaistinėlės, nors tokių čia net nėra. Dalykas tas, kad jūsų gyvybė atsistatys per gana trumpą laiką, tad priešas jus galės pribaigti tik greitai suvaręs atitinkamą šovinių kiekį. Esate sužeistas ar ne, atskirsite iš rodomo vaizdo. Kuo labiau sulietas, tuo prastesni popieriai. Bet štai tereikia tik įsijungti „Realisitc" režimą, ir viskas apsivers aukštyn kojom. Tikrai baigsis visi neapgalvoti veiksmai. Tarkime, į atviras teritorijas bėgti be dūmų užsklandos bus lygu savižudybei. Kruopštaus planavimo ir ypatingo atsargumo mums taip pat prireiks norint išsisaugoti. Jei žūsime, atsirasime paskutiniame „checkpointe", kuris, beje, galės būti gana toli.

Dar vienas labai džiuginantis dalykas yra tas, kad galėsime misijas vykdyti su savo draugais. Taip, bendradarbiavimo režimas (co–op) mums suteiks galimybę sukurti naujas strategijas ir suteiks progą išbandyti žaidimą visiškai kitaip. Prisipažinsiu, nieko nėra nuostabiau, kaip įsivelti į ausis užgulantį susišaudymą su savo realiais bendražygiais ir tada bandyti išsikapstyti iš, atrodo, beviltiškos situacijos. Patikėkite, adrenalino dozė bus garantuota, kai kolega per mikrofoną pradeda klykti it iš tiesų būtų apšaudomas teroristų.

Grafika tikrai atrodė bauginanti (savo grožiu). Pasitaikė ne vienas, kuris vien tik užmetęs akį į paveikslėlius iš karto pradėdavo raukytis, jog jo senukas šio žaidimo tikrai „nepavilks". Maniau ir pats taip, bet teko gerokai nustebti, kai kadrų per sekundę skaičius šoktelėjo tikrai iki patenkinamo lygio, o vaizdas ekrane atrodė neapsakomai gražus. Taip pat šviežiai dar PC pasirodęs „motion blur" privers tikrai aiktelti iš nuostabos ir jo suteikiamo neišpasakyto realumo jausmo.

Žaidžiant įprastu režimu „Vegas" nėra perdėm sunkus, tačiau visas sudėtingumas ir grožis atsiveria įsijungus tikrovišką režimą.

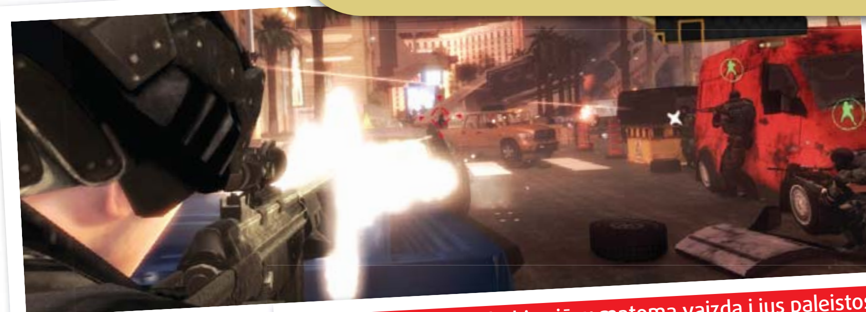
„Tom Clancy's Rainbow Six Vegas" yra tikrai rimtas taktinis specialiųjų pajėgų simuliatorius. Reali aplinka, tikroviška grafika ir aukštas sudėtingumo lygis priverčia pasijusti kiekvieną žaidėją lyg vadovautų tikroms operacijoms. Jei bent truputį „prijaučiat" simuliatoriams ar tokio tipo žaidimams, ši „Rainbow Six" dalis yra tikrai verta jūsų dėmesio. ☒



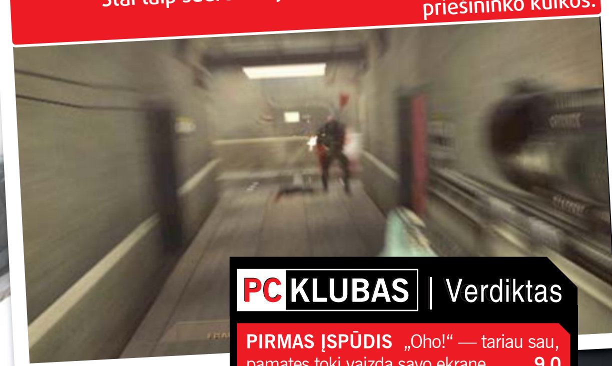
FAKTAI APIE LAS VEGAS

Miestas yra Nevados valstijoje, JAV. Pastatytas vidury dykumos, kraštovaizdis apsuptas kalnų. Bet mieste žaliuoja pievos, medžiai ir kita augmenija. Vasaros metu temperatūra paprastai būna 40 °C arba daugiau (didžiausia užfiksuota — 47 °C). Oro drėgnumas yra gana mažas, tik 10 proc.

- Miesto plotas: 292,7 km^2
- Gyventojų skaičius: ~590000
- Aukštis virš jūros lygio: 610 m
- Miestas įkurtas 1905–ųjų metų gegužės 15 dieną.
- Lošimai legalizuoti 1931–ųjų metų kovo 19 dieną. ☒

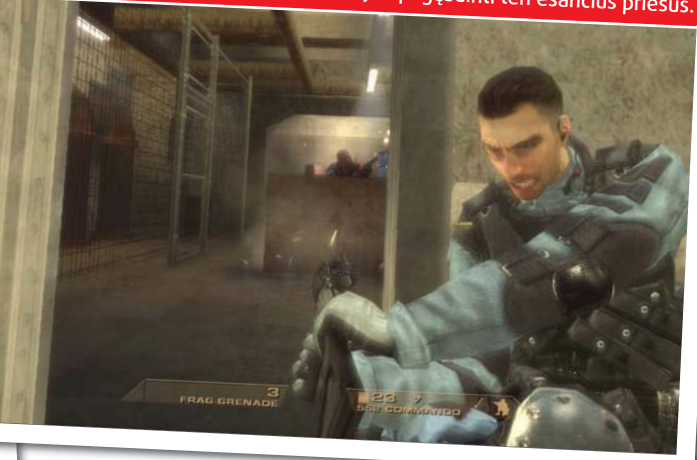


Štai taip sudrebins jūsų matomą vaizdą į jus paleistos priešininko kulkos.





galime tiesiog saugiai įsitaisyti prie durų ir nerizikuojant savu kailiu iššaudyti ar bent jau pagąsdinti ten esančius priešus.



PC KLUBAS | Verdiktas

PIRMAS ĮSPŪDIS „Oho!" — tariau sau, pamatęs tokį vaizdą savo ekrane. **9,0**

SIUŽETAS Masiniai teroristiniai išpuoliai ir visa tai Las Veagas linksmybių centre. Ar dar kas gali būt smagiau? **8,8**

GRAFIKA Negi jau pasibaigė filmukas? Negali būt! **9,5**

GARSAS „Patrauk tą savo patranką nuo mano ausies!" tekdavo pyktelėjus aiškinti kolegoms. **8,5**

VALDYMAS Keletas naujovių, visa kita — standartas, greit priprantama. Patogu ir paprasta, tai ko mums ir reikia. **8,6**

IŠVADA Kūrinys vertas dėmesio. Nesvarbu patinka jums šaudytis ir gaudytis ar ne. Kiekvienas padorus „geimeris" privalo jį išbandyti.

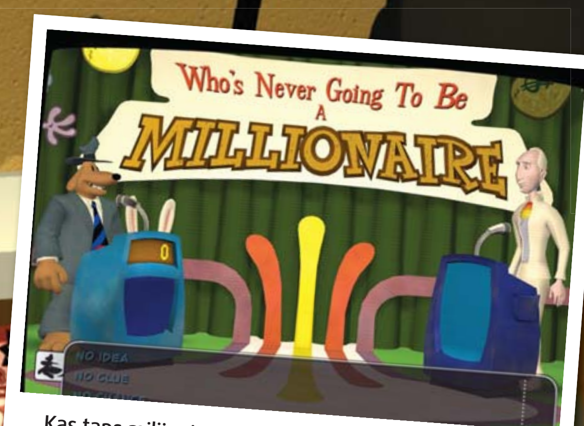
GALUTINIS 9,1

Sam & Max Episodes 2 & 3

Absoliutaus neigimo virusas



Kulinarinės laidos metu Semas ir Maksas jums pagamins aštrių neigiamų užkandžių.



„Kas taps milijonieriumi?“ bei „Šeši nuliai – milijonas“ parodija lietuviams itin aktuali – pas mus šios laidos pasirodė daug vėliau nei užsieny.

www.telltalegames.com/samandmax

- **PLAFTORMA** PC DVD
- **PEGI REITINGAI** 12
- **ŽANRAS** nuotykių
- **KŪRĖJAS** TellTale Games
- **LEIDĖJAS** TellTale Games
- **DATA** Situation Comedy 2007–01–05, The Mole, the Mob and the Meatball 2007–02–08
- **REIKALAVIMAI SISTEMAI:** 800 MHz CPU, 256 MB RAM, 32MB video
- **„Online“ reitingų vidurkis:** Episode 2 79%, Episode 3 74%

MESSIAH

Sveiki! Šiandien po mūsų padidinamuoju stiklu atsidūrė du gerai žinomi mikrobai. Jie turi nepaprastai išlavintą imunitetą naujovių bausmėms ir jau spėjo įrodyti tai atsistoję kaip lygūs su lygiais tarp didžiųjų virusų, kurių vien pavadinimais užsikrečia begaliniai reklamos plotai. Aprėpsime du mikrobus iš karto, nes jie yra pernelyg smulkūs, kad koncentruotumės į vieną. Kitą vertus, dauginasi šie greitai — kas mėnesį atsiranda po naują mutavusią formą. Sieksime ištirti, ar laikui bėgant nesilpnėja jų veikliosios medžiagos, kodėl jie taip puikiai išsilaikė naujoms mikrobų rūšims nepalankiomis klimato sąlygomis.

Vienas mikrobas susideda iš dviejų, vienas kitam priešingų elementų — flegmatiko šuns su augimo hormonų sutrikimu Semo ir tikrai–ne–slopinančiųjų vaistų tikriausiai padaugi-

> Sam & Max — tai tarsi užkrečiama liga, tačiau nesinori pasveikti.

nusio hiper–aktyvaus triušio Makso. Jiedu sudaro iš koto verčiančią komandą, ghrm, mikrobą. Abudu nihilistai, neigiantys absoliučiai viską. Laikosi mūsų dienomis vis labiau populiarumą įgaunančios anti–amerikonizmo pozicijos. Atėjo laikai, kai ilgus metus „virškintas“ Holivudas ėmė gargaliuoti skrandžiuose ir nemaloniai kutenti gerkles. „Sam & Max“ demonstratyviai kišasi pirštus ir... nubėga į vonios kambarį. Norisi šios košės virėjams, kad mikrobas pasiektų kuo platesnį ratą žmonių, tad jie nesispjaudo pernelyg šiurkščiais triukais. Ironiška, bet ne sarkastiška. Galbūt tik taip jie geba išlaikyti sveiką humorą. Kuris juokingas, o ne varantis į paniką.

Mikrobas, kaip žinia, iš viso žada

turėti 6 dalis, kurių po vieną pasirodo kas mėnesį. Gudrus reklamos triukas. Iš dalies jis tikrai veiksmingas — tai suteikia jam galimybę kisti, atsižvelgiant į žmonių ir kritikų sukeltą efektą. Ir nors laiko keistis nedaug, kaitos dėsnius galime įžvelgti.

Pirmoji mikrobo forma buvo ilgai laukta ir šiltai sulaukta. Lūkesčiai liko pateisinti, pasaulis nustebintas. Nustebintas ne tik gerąja prasme. Dydis kėlė susirūpinimą, nes mikrobo veiklusis efektas truko tik kelias valandas. Palaukite. Antrosios jo formos poveikis nežymiai sutrumpėjo. Palaukite. Trečiosios sutrumpėjo perpus, palyginus su antrąja. Teturime tipinio kino filmo trukmės mikrobo veiklumą — apie pusantros valandos. Ar tai sąžininga?

Iš dalies taip — visą komplektą

Tobulai sukurti susirėmimai, vykstantys kazino ir viešbučiuose.

sudaro visos šešios mikrobo formos, kurių kiekviena kainuoja gerokai mažiau už tipinį virusą. Tai savotiškas leidimas įsiveržti į laboratoriją ir pusę metų stebėti, kaip keičiasi objektas.

Iš dalies ne — suma bus vis viena didesnė, o mėnuo laukimo yra didelė provokacija pradėti domėtis kitais virusais, o kuriuo nors užsikrėtus, prie šio galima ir nebesugrįžti.

Mikrobo poveikis žmogui pasireiškia juoko priepuoliais. Įdomu tai, kad ne visiems efektas būna vienodai stiprus. Dažniausiai tai bent lengvos formos subtilumą mėgstančios asmenybės. Kitiems, paprastumo propaguotojams, poveikis panašus, bet maišosi su sutrikimo, nesupratimo jausmu. Visi šio mikrobo įvairiomis formomis apsikrėtę ligoniai girdėjo grojant džiazą, regėjo daug įdomių proporcijų ir stilingų vietovių.

Mikrobas labai kirto per mokslininkų savigarbą, kai šie suprato, jog žmogaus imunitetui nėra metamas joks iššūkis. Sirgus numatytą laiką tikimybė, jog pasveiksite — garantuota. Lyg pienu išplauksite. O kartais norisi pakovoti, įrodyti sau, kad organizmas dar pajėgus priešintis. Šiuo atveju ligoniai tampa savotiškais savo ligos stebėtojais, o ne jos dalyviais.

Gerai, kad po mutacijų pagerėjo ligos sklandumas. Ją valdyti tapo daug patogiau, dingo regėjimo problemos. Šiuo aspektu pacientai jautėsi net labai gerai. Nors, akivaizdu, jog šie pokyčiai įvyko trukmės ir kiekybės sąnauda. Mikrobas kol kas išlaiko tendenciją visapusiškai mažėti, bet tampa vis aukštesnės gamybinės kokybės.

Galbūt mėnuo yra pernelyg mažas tarpas tarp jo formų. Reikėjo kūrėjams daugiau namų darbų paruošti ir tik tada paleisti virusą klajoti po pasaulį. Kita vertus, jei subtilus humoras jums yra deficitas virusų rinkoje, tai šis mikrobas yra būtent ta reta rūšis, kurios ieškojote. Ir išvaizdu. Ir įdomu. Velniop, tikrai šaunus mikrobas!







PC KLUBAS | Verdiktas

PIRMAS ĮSPŪDIS Veiklusis efektas sutrumpėjo daugiau nei per pusę. Tai gąsdina. **7,5**

SIUŽETAS Gyva slapto klausymosi „blakė“, krečiama baisių prisiminimų iš Vietnamo... Ar į TAI galima reaguoti šaltai?.. **9,5**

GRAFIKA Nesikeičianti. Bet niekas ir nenori, kad ji keistųsi. **8,6**

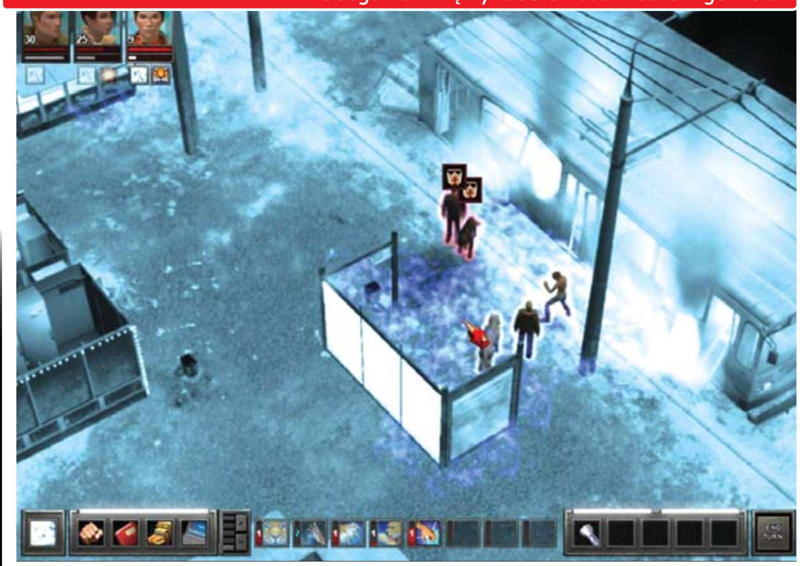
GARSAS Džiazas vis dar byloja, kad rankose turite išskirtinį mikrobą. **9,2**

VALDYMAS Dingo mažos problemos. Bet vairavimo užduotys vis dar netobulos. **8,5**

IŠVADA Nihilistinė saga trumpėja, bet dar geba išlaikyti kokybės kartelę.

GALUTINIS 8,6

Dauguma kovų vyks Sutemose. Nesvetinga vieta.







Night Watch

Kitų karas

www.night-watch-game.com
PLAFTORMA PC DVD ROM
PEGI REITINGAI 16+
ŽANRAS RPG
KŪRĖJAS Nival Interactive
LEIDĖJAS CDV Software
DATA 2006–09–15
REIKALAVIMAI SISTEMAI:
1 GHz CPU, 256 MB RAM,
64 MB video, 2 GB HDD

Gan įdomus žaidimas su gan gera ideologija už jo ir pakankamu „geimplėjaus“ kiekiu jame. Kartais žaidimas gali nervinti savo per daug sudėtingomis kovomis, tačiau benrai tai gan smagi patirtis, o paprastam žaidėjui misijos yra paruoštos idealiai. „GameShark“

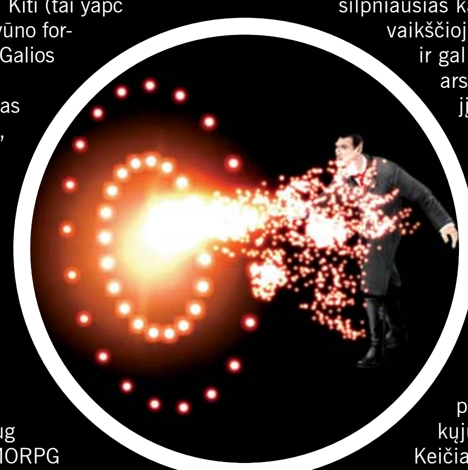
„Online“ reitingų vidurkis: 54%

JCDENT

Rusų fantastikos rašytojo Sergėjaus Lukjanenko sukurtoje Kitų visatoje nuo senovės pykosi Šviesieji ir Tamsieji Kiti. Kiti gali panaudoti Galią ir yra vienokie ar kitokie burtininkai, raganos... Ir vieną kartą Kiti pasirašė Didžiąją Sutartį. Taip buvo įsteigtos Sargybos ir Inkvizicija. Nakties Sargyba buvo valdoma Šviesiųjų ir prižiūrėjo Tamsiuosius, šie valdė Dienos sargybą ir kontroliavo Šviesiuosius, Inkvizicija prižiūrėjo visus. Šiame žaidime teks įsijausti į naujoko Nakties Sargybos operatyvininko Stas vaidmenį. Iš Tigriuko gyvumo galima nustatyti, kad veiksmas vyksta iki knygos „Dienos Sargyba“ įvykių.

Pačioje pradžioje Stas pradės kaip neįšventintas Šviesusis, todėl turės pasikliauti rankomis ir sovietinio tipo žibintuvėliu, kuris Nakties Sargybos darbuotojams atstoja lazerinį pistoletą. Aišku, greitai jam teks pasirinkti kelią, kuriuo pasuks savo magiškąją karjerą. Pasirinkmo galimybės yra 3: Pavidalo keitėjas, kerėtojas ir burtininkas.

Keičiantis formą yra šunolakis — Stas pasiverčia bjauriu dideliu šunimi. Pakeliui sutiks ir vilkolakių bei tigrolakių. Formos keitėjai turi daugiau sveikatos bei veiksmo taškų nei kitų specializacijų Kiti (tai yapč akivaizdu gyvūno formos). Bet jų Galios (Kitų visatos mana) rezervas yra mažesnis, nes jie naudoja mažiau burtų, o ir šie yra ne tokie brangūs ar galingi.

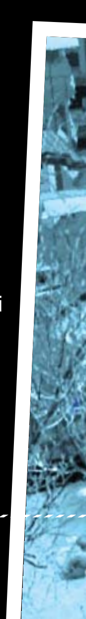


Kerėtojai atsiduria per vidurį, nes jų sveikata ir galia maždaug vidutinė. MMORPG standartais jį galima vadinti „bufferiu“. Kerėtojai, raganiai ir raganos naudoja užkeikimus, kartais pasikliauna ir fizine galia. Jie taip pat atstato kovinės grupės resursus, nes gali užkerėti paprastus daiktus, kad šie įgautų praktinės kovinės reikšmės. Taip pat jie prakeikia priešo karius ar pastiprina savos komandos narius.

Herojui galima parinkti vieną iš trijų skirtingų magiškų profesijų.

Galų gale — magas (arba burtininkė, Stas bus ne vienas ir jam leis pasirinkti komandos narių profesijas, išskyrus Tigriuką, kurio gebėjimas verstis tigru yra žinomas), fiziškai silpniausias karys, tačiau vaikščiojantis Galios ir galingų burtų arsenalas. Aišku, jį geriau laikyti toliau nuo vilkolakių, o nuo burtų apsaugą jis turi geriausią. Tai tiek apie profesijos pasirinkimą, o dabar prie magiškųjų dalykėlių. Keičiantiems formą prieinami visokie artimo poveikio burtai ir galimybės, vienas geriausių gydymo burtų žaidime. Pasivertę gyvūnu jie įgauna dar daugiau gyvybingumo bei judėjimo taškų, reikalingų artimai kovai. Tiesa, su Galios rezervais gali kilti bėdų.

Kerėtojas turi „Presą“, magiškus peilius, magijos sustiprinimą ar susilpninimą bei galimybes „įkrauti“ obuolius ir šokoladą (vienas svar-



biausių, nes kitų šaltinių nelabai ir yra), kristalus, liuminescensines lempas (jos naudojamos vietoje kardų; toks burtininkas iš vienos klasės pagamintų visą arsenalą), CD, kramtomąją gumą... Knygose jie naudojo daiktus Galiai saugoti, bet žaidime to nelabai pritaikysi.

Magai šaudosi ugnies kamuoliais, Thanatos (šiaip stabdo organizmo darbą, bet čia lyg ir kitoks ugnies kamuolys) telekineze atsikrato įkyriais vilkolakiais. Burtų efektyvumas kyla juos naudojant, kai kyla jų lygis. Nužudžius pakankamai priešų ir atlikus užduočių, įgyjama patirties ir pakylama lygiu. Stas pardės nuo žemiausiojo — 7. Burtininkų klasifikacija prasideda 7-u lygiu, iki 3 lygio juos laiko maždaug niekiniais. Kiekvieno kito svajonė tapti 1, be kategorijos ar net Didžiuoju. Vėliau prisijungę komandos nariai irgi įgyja tiek pat patirties, kad nebūtų disbalanso.

Visi šie apsikeitimai mirtinais burtų, prakeikimų pliūpsniais bei pasikandžiojimai nevyks atvirame ore. Kiti gali persikelti į paralelią erdvę, vadinamą Sutemomis. Jose burtai veikia stipriau (Sutemos pakelia jų lygį), gaunama daugiau veiksmo taškų bei galima paveikti materialųjį pasaulį negaunant iš šio atsako. Aišku, tokie šaunūs dalykai negaunami veltui: Sutemos čiulpia iš Kitų Galią, o kai šios nelieka, gyvybinius syvus. Todėl iškyla dilema: likti sutemose ir būti jų priveiktam ar lįsti atgal į realųjį pasaulį, kur nepavyks pažeisti priešų ir bus suvaržytas judėjimas? Yra 5 sutemų lygiai, bet žaidime galima pasinerti tik į pirmąjį, nes kiti sunkiai „išpildomi“ techniškai, mat Sutemose keičiasi aplinkos vaizdas.

Aplinka kartais atrodo labai artima gimtajai Lietuvai, nes veiksmas vyksta Maskvoje. O ten irgi yra kioskelių, sovietinių daugiabučių, rusiškų ir padėvėtų vokiškų mašinų. Jos puikiai dūžta užmetus ant jų priešą, tas pats taikoma ir medžiams. Žaidimas veikia su tuo pačiu varikliuku, kuris varo „Silent Storm“, tik čia neišnaudojamas jo potencialas didelio masto nekilnojamo turto sunaikinimo demonstravimui. Čia blizgūs dalykai bus burtai (kurie teoriškai nėra išvaizdūs) ir Sutemos. Bėda dėl veikėjų pozų, nes šios nėra suderintos su tuo, ką jie kalba, todėl kartais atrodo labai nekaip, kai burtininkė aptardama svarbius reikalus iš tolo apžiūrinėja savo manikiūrą.

Kovos gali vykti įprastoje erdvėje arba Sutemose, kur burtai veikia galingiau.

Taip lydimas visai neblogos ir tikriausiai rusiškos kilmės muzikos Stas leisis į intrigų pilną Sargybų žaidimą dėl įtakos ir nepakilęs net iki trečiojo lygio bus pribaigęs daugiau Tamsiųjų nei Antonas Gorodeckis savo kelyje iki pirmojo.

Lai Šviesa tave lydi tavo darbuose, Šviesusis.

PC KLUBAS | Verdiktas

PIRMAS ĮSPŪDIS „Nakties Sargyba“? Aš savanoris, aš... **9,0**

SIUŽETAS Painus, bet ne „Deus Ex“ painiai įdomus. **8,0**

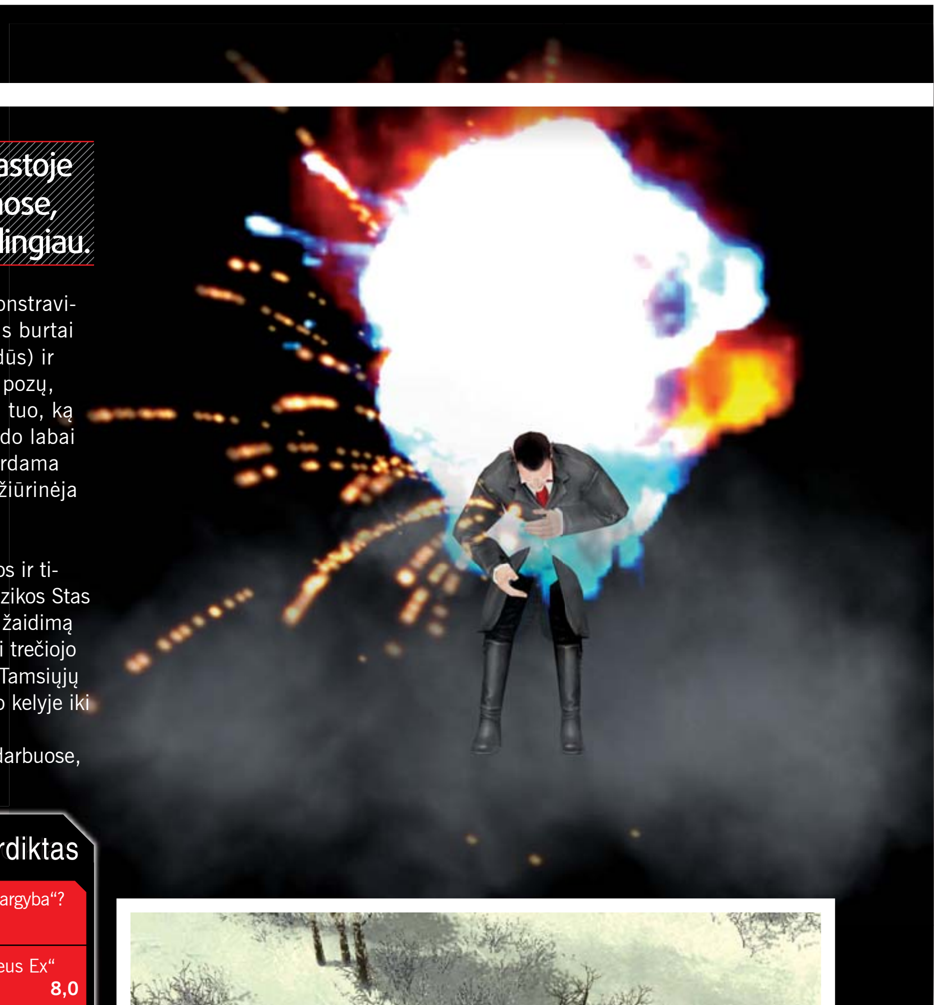
GRAFIKA Gal truputį senokas, bet visvien gerai Maskvą vaizduojantis S2 variklis. **8,0**

GARSAS Kai ne „popsas“, tai rusams su muzika viskas gerai. **9,0**

VALDYMAS Elementarus spaudinėjimas Stas rankos pavidalo pele. **9,0**

IŠVADA Geras, nestandartinis magijos žaidimas. Kur kitur galima vilkolakį mestelt į „Volgą“? Žodžiu, slėpkis, Hari Poteri.

GALUTINIS 9,0













Žaidime burtai labiau efektingi negu efektyvūs.

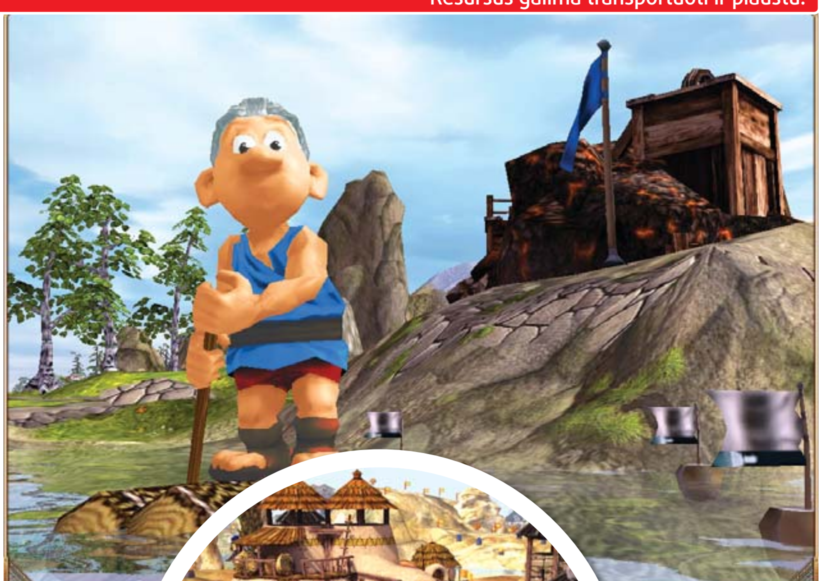


The Settlers II 10th Anniversary

Dešimtmečio Statybų Planas



Vanduo kelių statymui — ne kliutis.



Resursus galima transportuoti ir plaustu.



thesettlers.uk.ubi.com/settlers2/

- **PLATFORMA** PC DVD
- **PEGI REITINGAI** 7+
- **ŽANRAS** strategija
- **KŪRĖJAS** Blue Byte
- **LEIDĖJAS** Ubisoft
- **DATA** 2006–10–06
- **REIKALAVIMAI SISTEMAI:** 1.4 GHz CPU, 512 MB RAM, 64 MB „shader2“ video, 2 GB HDD

„Geimplėjaus“ ir žemėlapių rekaktoriaus dėka, senieji „Settlers II“ buvo žaidžiami labai ilgai, netgi iki pat perdirbinio pasirodymo. Jubiliejinis leidimas sugeba išlaikyti senojo žaidimo principus ir mechaniką ir kartu pateikti naują daugelio žaidėjų režimą. Nėra priežąsčių, dėl kurių senieji „Settlers“ žaidėjai turėtų likti su senąją versija ir neišbandyti perdirbinio. O nežaidusiems „Settlers“, ši versija būtų idealus startas. „Computer Games RO“

„Online“ reitingų vidurkis: 74%

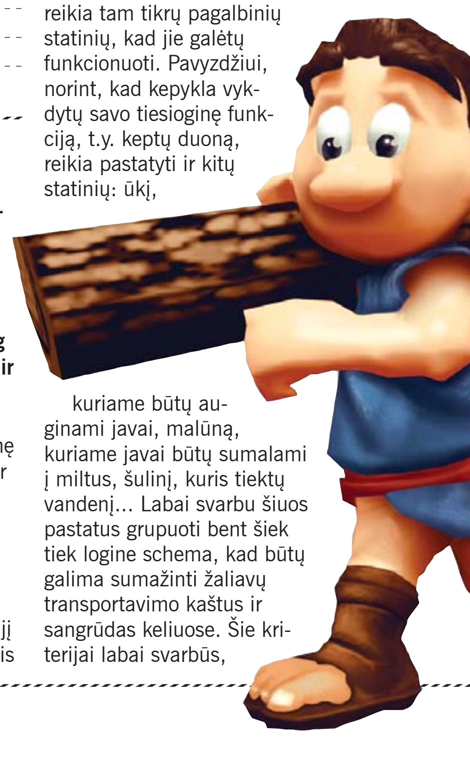
BOGARDAS

Artėjant dešimtosioms originalaus žaidimo „Settlers 2“ išleidimo metinėms, „Bluebyte“ ir „Funatics“ komandos išleido perkurtą ir pritaikytą šiems laikams žadimo versiją. Šio keisto kūrėjų ėjimo priežastys neaiškios, tačiau bet kokiu atveju skųstis būtų tiesiog nepadoru — žaidimas tikrai mielas ir smagus žaisti.

Žaidėjams, kurie jau yra susipažinę su „Settlers“ serija, nieko naujo lyg ir nėra ką pasakoti, tačiau „naujokai“ gal bus visai maloniai nustebinti. Šis žaidimas — tai tiesiog puikiai „pagamintas“ statybų ir išteklių kaupimo RTS žaidimas. Pradedama su vienu vieninteliu pastatu (galima jį pavadinti „Štabu“), keliais gyventojais ir trupučiu išteklių sandėlyje, o žadėjui užduodamas vienintelis tikslas — bet kokiomis sąlygomis plėsti savo teritoriją, nesvarbu, ar pasirinktumėte paprasčiausią statybų kolonizaciją, ar karinius veiksmus. Žadime figūruoja trys tautos: romėnai, nubiečiai ir azijiečiai. Nors vizualiai atrodo, kad turi didelių skirtumų, labiau įsigilinus pasirodo, kad tie skirtumai nėra tokie jau ir dideli.

Teritorija žadime plečiama statant karinės paskirties statinius. Tačiau nereikėtų beatodairiškai plėsti teritoriją statant vien tokio tipo pastatus, kadangi galų gale pritrūksite žaliavos ir visa plėtra sustos. Logiškiausia žaidimo eiga — sukurti žaliavų tiekimo sistemą (maistas, mediena, plytos, geležis...) ir tik po to, kai jau bus surinkta pakankamai žaliavų atsargų, o tiekimo sistemos „organizmas“ dirbs be didesnių žaidėjo įsikišimų, galima pradėti plėtros kampaniją.

Beveik visiems žaidimo pastatams reikia tam tikrų pagalbinių statinių, kad jie galėtų funkcionuoti. Pavyzdžiui, norint, kad kepykla vykdytų savo tiesioginę funkciją, t.y. keptų duoną, reikia pastatyti ir kitų statinių: ūkį, kuriame būtų auginami javai, malūną, kuriame javai būtų sumalami į miltus, šulinį, kuris tiektų vandenį... Labai svarbu šiuos pastatus grupuoti bent šiek tiek logine schema, kad būtų galima sumažinti žaliavų transportavimo kaštus ir sangrūdas keliuose. Šie kriterijai labai svarbūs,





„NAUJAKURIŲ" SERIJA

Vokiečių „Settlers" serija sugebėjo rasti išskirtinę nišą perpildytame strategijų žanre ir jame tvirtai laikytis iki šiol. Serija prasidėjo 1993–iaisiais metais „Commodore Amiga" kompiuteryje ir tik po metų buvo perkelta į PC. Tiesa, pirmoji serija netapo ypač populiari, tačiau populiarumo užteko, kad kūrėjai išleistų tęsinį, tapusį šio žanro standartu. „Settlers II: Veni Vidi Vici" pasirodė 1996–aisiais metais ir tapo tiesiog unikaliu darbu. Trečioje „Settlers" dalyje, pasirodžiusioje po poros metų, nebebuvo kelių, tad žmogiukai galėjo klajoti laisvai, o pats žaidimas buvo labiau sukarintas. 2001–aisiais pasirodžiusi ketvirtoji žaidimo dalis be įprastų romėnų leido valdyti egzotiškas majų ir vikingų tautas. Penktoji serija, jau neturėjusi skaičiuko, tik pasivadinusi „Heritage of Kings", vėl pasuko karinės startegijos keliu ir labiau priminė „Cossacks" seriją nei ankstesnius „naujakurius". Kur serija po stabtelėjimo prie atnaujintos antrosios dalies pasuks toliau, kol kas neaišku.

kadangi duona yra esminis produktas, kuris paskatins šachtininkus (aukso, geležies, anglių ar akmens kasyklose) dirbti efektyviai. Taigi galima daryti išvadą, kad visi žadimo statiniai yra glaudžiai susiję vienas su kitu. Nors iš pirmo žvilgsnio gali pasirodyti, kad ši ekonominė schema yra ganėtinai primityvi, tačiau net pats „galvočiausias" žaidėjas turės galimybę pasukti galvą, kaip savo miestą priversti dirbti efektyviau.

Kelių statymas — vienas svarbiausių žadimo elementų, kadangi efektyvi karinė plėtra be loginio kelių planavimo tiesiog negalima. Visi keliai turėtų būti ne per daug ilgi, o žaliavos turėtų jais keliauti kiek įmanoma trumpiau. Logiškai išdėstyta sandėlių („store house") sistema labai svarbi, nes ji padeda išvengti sangrūdų keliuose. Pagrindinė kelių statymo problema — kol kelias tėra tik pievoje išmintas takelis, juo gali vaikščioti tik nešikai. Kuo labiau „apkraunamas" kelias, tuo didesnė tikimybė, kad jis bus automatiškai „apgreidinamas" ir grindžiamas akmenimis. Išgįstu keliu nešulius gali nešti ne tik nešikai, bet ir kroviniai asilai, kurie padidina pernešamų žaliavų kiekį. Todėl labai svarbu planuoti kelius taip, kad jie nebūtų perkrauti, bet ir nebūtų tik šalutinis kelias, kuriuo nešikas keliautų tik „kartą per dieną".

Žaidimo karinės administracijos valdymas yra pakankamai paprastas — žaidėjui tereikia nuspręsti, kiek kareivių paskirti puolamajai grandžiai, o kiek gynybinei. O priklausomai nuo turimo aukso kiekio, galima paprastus ir, tiesą sakant, niekam

Svarbiausia žaidime yra plėsti savo teritoriją, o priemones jau pasirenkate patys.

tikusius eilinius kareivėlius apmokyti iki generolo rango. Mokyti kareiviai karinių veiksmų metu priešininkams pridarys daug daugiau žalos nei nemokytieji. Žaidėjas visada turi puikią alternatyvą vietoje karinių dalinių skaičiaus didinimo pasistatyti katapultą, kuri yra tiesiog mirtinas dalykas tiek priešo kareiviams, tiek ir jų statiniams.

Galima susidaryti įspūdį, kad „Settlers 2" įgarsinimas turėtų būti tiesiog įstabiai sukurtas miesto triukšmas. Tačiau anaptol taip nėra... Tiesa, atskirų statinių sukeliami garsai tvarkingai atitinka, pavyzdžiui, kalvio kūjo, kalamo į priekalą, trenksmas, kertamų medžių šlamesys... Tačiau visi šie garsai į darnią visumą nesusilieja, tad bendro „miesto erzelio" nesukuria. Dar galima paminėti ir tai, jog žmogeliukai žadime visiškai nieko nekalba, na, išskyrus keistus geologo leidžiamus garsus, kai jis randa arba neranda tinkamą vietą kasykloms statyti.

Naujai „pagamintas" dešimties metų senumo žadimas tikrai nepakeitė seno gero jo turinio. Visiems, anksčiau susipažinusiems su „Settlers" serija, bus tikrai malonu prisėsti prie šviežiai atrodančio jo atnaujinimo. Kita vertus, ir žaidėjai, naujai prisėdę prie šio žaidimo, tikrai atras, kas juos sužavės. Tikri mielas ir „kabinatis" žadimas.



Kiekvienos misijos tikslas yra vartai į kitą misiją.

Dabar kiekvienas gali tapti urbanistikos specialistu.

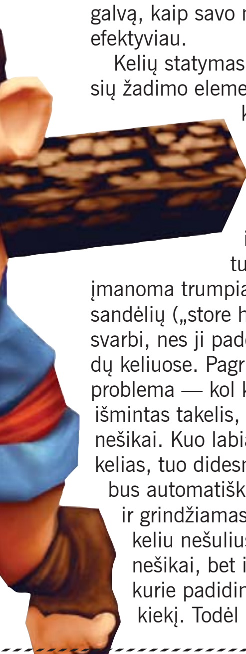


Svarbus kiekvienas žaidimo elementas, nes viskas susiję tarpusavyje į vieną gamybos ir transportavimo schemą.









PC KLUBAS | Verdiktas

PIRMAS ĮSPŪDIS Gražu, labai gražu, bet mokymas visiškai nevykęs... 7,0

ĮDOMUMAS Jei ne visiškai nevykęs mokymas, žadimas taptų tikrai įdomus nuo pat pradžios, tačiau vien tai, kad viską reikia susivokti pačiam žaidėjui be jokių patarimų, žaidimo reitingų tikrai nepakelia. 8,0

GRAFIKA Viskas labai gerai, animacinis komiksas ;). 9,0

GARSAS Atskiri garsai labai smagūs, tačiau jie nesukuria visumos. 8,0

VALDYMAS Viskas paprasta ir lengvai perprantama. 8,0

IŠVADA Geras produktas tiek seniems „Settlers" gerbėjams, tiek naujiesiems ;).

GALUTINIS 8,0



Air Strike 3D II

Oro vilkas

www.divogames.com

Nuo senovės kompiuterinių žaidimų laikų yra žaidimų, kurie leidžia tik skristi su kokiu aparatu pirmyn ir žudyti priešus. Dažniausiai jie būdavo 2D, iš viršaus ir apie kosmosą, todėl tekdavo pjautis su vizualiai neįspūdingais „kleckais“, vaizduojančiais kosminius laivus (arba viščiukus). „Air Strike 3D II“ tokį žaidimą perkelia į šiuos laikus. Čia žaidėjas įsodinamas į malūnsparnį ir paleidžiamas į priekį žudyti (siurprizas, siurprizas) teroristų.

Žaidimas yra pakankamai malonus — grafika nors ne įspūdinga, bet ir malūnsparnis, ir jo aukos atrodo gražiai, aplinkos gražiai liepsnoja. Pakeliui galima pasirinkti visokių pastiprinimų, kad pasaulį lyginti būtų lengviau, kartais ir tiesiogine prasme: ginklo patobulinimai suteikia papildomus šautuvus, o surinkus visą rinkinį duoda naują, raketos, superginklai (pradedant raketomis, baigiant orbitiniais lazeriais ir branduolinėmis galvutėmis). Todėl šis žaidimas tinka tiems, kurie nori greitai ką nors pribaigti be didelių siužeto vingių ir ilgų „užkrovimo“ epizodų. ☒



Klaiskinis skraidymo ir visko aplinkui šaudymo žaidimas trimatėje erdvėje





Smugglers 3

Kosmoso kaubojus

www.nielsbauergames.com

Kitaip nei sako pavadinimas, šis žaidimas nėra apie cigarečių gabenimą Nemunu per Lietuvos–Baltarusijos sieną. Čia kosminis nuotykis ėjimais ir kontrabanda sudaro tik labai nedidelę jo dalį. Pačioje pradžioje tenka išsirinkti vardą, paveiksliuką ir kovojančią pusę, nuo kurios ir priklausys sudėtingumas. Tada jus įsodina į laivelį, kuris yra maždaug sandarus konteineris su varikliu, skydais ir ginklais. Taip pradedama kelionė iki turtų ir pripažinimo (per internetinę šlovės lentą).



Kosminė ėjimų strategija su kontrabandos priemaišomis.



Keliavimas planetomis vyksta ėjimais, tą patį galima pasakyti apie mūšius. Kosmose tyko visokių pavojų, bet yra ir pelno bei šlovės galimybių: lobiai, išsigelbėjusių kapsulės...Šlovė šiame žaidime yra svarbus dalykas, nes surinkus pakankamą jos kiekį veikėjas pakeliamas rangu, gauna medalį ir teisę prikišti nagus prie geresnės technologijos. Taip galima tapti ir Imperinio Žvaigždžių Naikintojo dydžio laivo kapitonu. Ne „Freelancer“, bet kurį laiką tiks :). ☒



Heavy Weapon

Vieno tanko armija

www.popcap.com

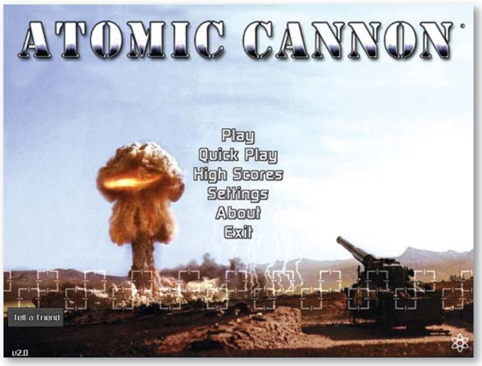




Žaidimo siužetas paprastas: 1984–aisiais Raudonosios Žvaigždės pajėgos (jei pavadinimas, kūjis, pjautuvas ir Leninas nepadeda jums suprasti, kad tai — sovietai, tai jau visai prastai) pradėjo puolimą. Sąjungininkų pajėgos pralaimėjo. Jungtinių Amerikos Valstijų prezidentui nusibodo klausyti liberalų verkšlenimo bei siūlymo pasiduoti ir jis paleido nuo grandinės Atominį tanką, į kurio piloto vietą įkišo jus. Smagumėlis.

Žaidime duodamas fiktyvus žemėlapis su fiktyviomis šalimis, pavadintomis taip, kad vakariečiui apeliuotų į sovietus. Reikia užimti vieną šalį po kitos ir galų gale įsiveržti į Killingradą (ne, ir vėl ne cigarečių parsigabent). Prieš puolant galima pakaityti informacijos apie šalį, jos eksportą ir gynybines pajėgas. Pastarosios dažniausiai susideda vien iš lėktuvų. O tada pjautis iki boso, pripjauti bosą ir sustoti branduolinėje degalinėje. Tada prisidėti vieną iš daugelio pasirinktų ginklų ir lėkti toliau vaduoti pasaulio. Drebėk, Leninai, drebėk, nes Atominis tankas ištaškys tavo mauzoliejų! ☒

Valdysite atominiais ginklais apkarstytą tanką kovoje prieš sovietų agresiją.



Atomic Cannon

Klasikinis pozicinis karas

www.isotope244.com



Dar tais laikais, kai nebuvo padorios grafikos ir normalių kompiuterių, žmonės žaidė vieną tokį žaidimą. Principas paprastas: du tankai/artilerijos patrankos yra numesti skirtinguose žemėlapio galuose. Tikslas: naudojant turimus ginklus išsiųsti savo priešą pas virtualų Praamžių. Ir tokie iš šono matomi 2D žaidimai sėkmingai gyvuoja iki šių dienų, nes kartais žmonės pavargsta nuo žaidimų, skirtų kompiuteriams, kurių kai kurie žmonės ištisus metus dirbdami ir savimi nesirūpindami negalėtų nusipirkti.

O „Atomic Cannon“ turi kuo pasigirti: pilnoje versijoje yra 85 (!) ginklai, visokių oro efektų ir keletas skirtingų žemės tipų arenoms. Smagumėlis, taip sakant. Visi sprogimai atrodo gan neblogai, garsas, ypač leidžiamų raketų, yra nuostabus. O tada ne toks jau įspūdingas „bum!“. Tiesa, nepaminėjau dar vieno dalyko: pagrindiniame meniu yra branduolinės artilerijos foto :).

> Seni geri du vienas prieš kitą kovojantys tankiukai.





Jack of All Trades

Laisvos valios bėdos

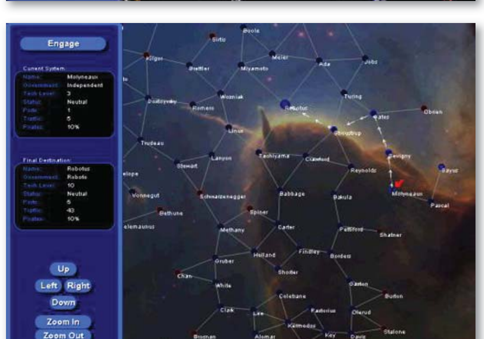
www.dingogames.com

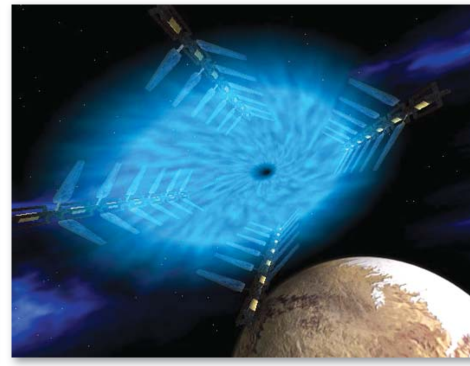
Šio žaidimo pavadinimas verčiamas maždaug „visų galų meistras“, tik ne buitine, o nuotykių prasme. Kodėl? Todėl, kad šio žaidimo veikėjas [įdėti pasirinktą roboto vardą] yra robotas, kuriam ką tik buvo suteikta laisva valia, todėl jis gali daryti ką nori, nes nėra kokios nors srities žinovas. Aišku, jis gali pradėt prekiauti (robošunimis, robokatėmis, saksofonais, beisbolo kamuoliukais ir kitais daiktais, kuriuos nupiešė pradedantis 3Ds Max naudotojas), vykdyti visokiausias misijas arba padėti žmonėms (ar ufonautams, neatskirsi), kurie jį išlaisvino iš vergijos.

Žodžiu, pasirinkimai begaliniai, tik kovoti iš pradžių nepatartina, nes laivas greitai bus ištaškytas į elementariąsias daleles (roboto smegenys — į kiek įmantresnes). Ir taip atsargiai, žingsnis po žingsnio, galima iš nežinomo roboto tapti didžiu pirkliu, piratu, skalpų medžiotoju (atrodo, jokia kosminė fantastika neapsieina be skalpų medžiotojų ar piratų), robotų mesiju. Viskas priklauso... nuo jūsų naujai gautos laisvos valios.

> Platus kosmosas + gurdios ir laisvos roboto smegenys = neaprėpiamos galimybės.







Babylon 5: I have found her

Kas nuo vaikystės svajojo pilotuoti Žvaigždžių Furiją?

ifh.firstones.com

„Babilonas 5“ yra geras mokslinės fantastikos serialas apie kosminę stotį „Babilonas 5“, esančią neutralioje teritorijoje, todėl nuolat įsiveliančią į visokias bėdas. Tačiau šis žaidimas vyksta iki serialo įvykių, maždaug „Babilono 5“ statymo laikais. Žemės Aljansas atrado planetą, pilną išteklių, reikalingų tarpžvaigždinėms kelionėms ir išsiuntė ten kreiserį. Narnai, rasė ką tik išsilaisvinusi iš tūkstantmetės vergijos, irgi atrado tą planetą. Kvepia susidūrimu ir jame teks dalyvauti vienam iš kreiseryje esančių Žvaigždžių Furijų pilotų, kuris ir yra pagrindinis veikėjas.



Žaidimas nėra lengvas, nes pilotavimas čia prilygsta simuliatoriams, todėl paprasto pasišaudymo nebus. Be to, „Babilono 5“ visatoje naikintuvai, tokie kaip išsvajotasis Žvaigždžių Furija, lengvai sprogsta nuo tiesioginio šūvio, todėl nebus šaudmenų pumpavimo į paprasčiausią priešininką. Be to, ir hipererdvės kelionės ypatingos (ypatingai sunkios). Kadangi žinai viską, ko gali prireikti, skrisk į mūšį, kary, priversk Žemę tavimi didžiuotis.



NEED FOR SPEED CARBON

„TIUNINGO“ KONKURSAS!

PRAĖJUSĮ KARTĄ TURĖJOME KAŽKOKIŲ PROBLEMŲ SU ELEKTRONINIU PAŠTU IR NEGAVOME DALIES SIŲSTŲ AUTOMOBILIŲ, KURIE BUVO IŠSIŲSTI LAIKU. TAD SIŪLOME SUSIPAŽINTI SU PASKUTINIAIS DALYVIAIS.





















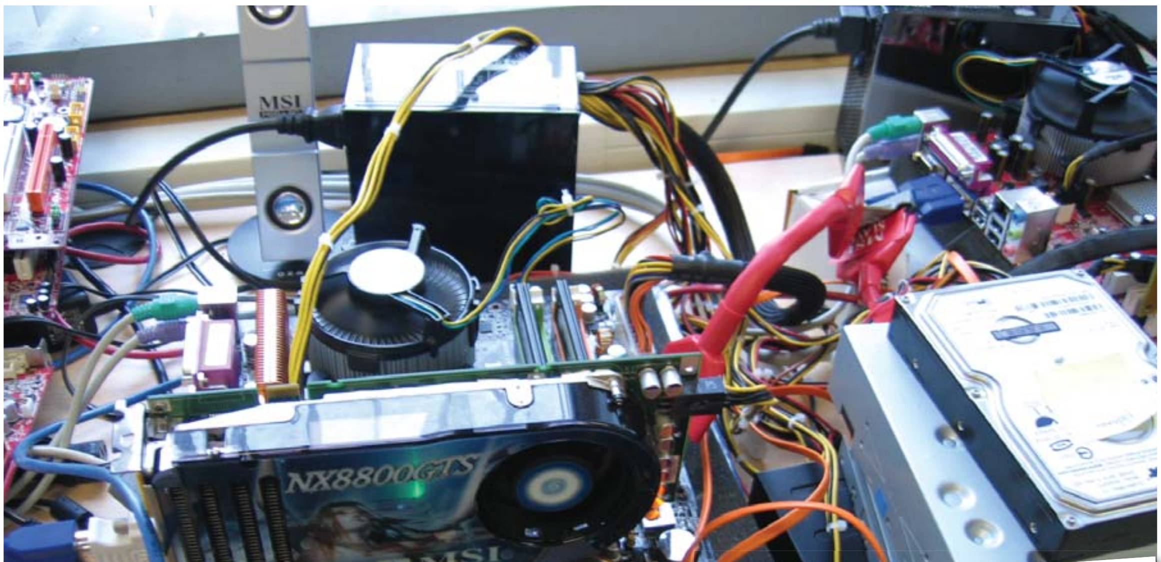


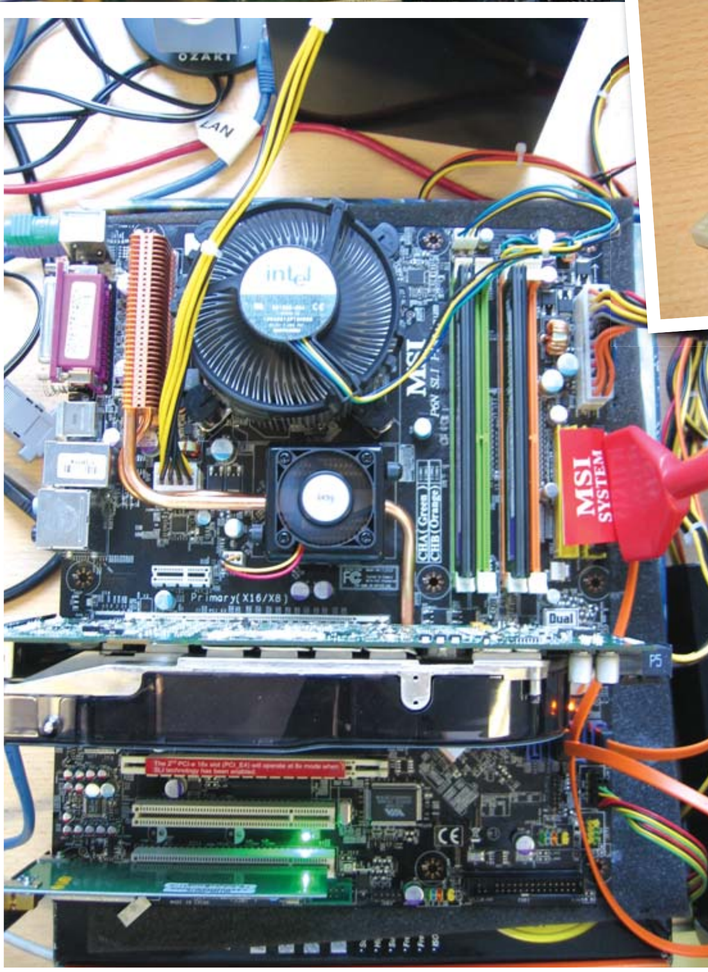



63 audrius jaciauskas
64 Andrius
65 Povilas Tolisis
66 mastER-R blastER-R
67 Leonas Majauskas
68 Viktoras R
69 sheila
70 Tadas Dulinskas
71 Marius Ambrazaitis
72 Tadas Jankevicius
73 Aurimas Ordavicius
74 Donatas Supinys
75 ignas
76 aero aero
CAR SELECT
DB9

MSI P6N SLI Platinum

Visi SLI ir šiuolaikinių technologijų pranašumai







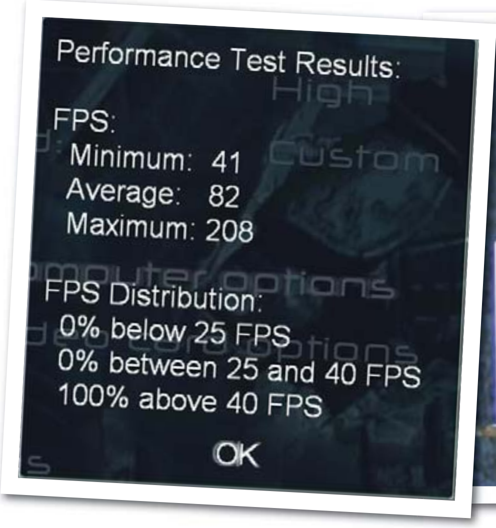
Kompanija MSI („Micro–Star International“) išreiškė solidarumą su „NVIDIA“ ir jos naujais „nForce 600i“ lustų rinkiniais išleisdama kelias naujas motinines plokštes, skirtas „high end“ našumui užtikrinti. Tai P6N serija, „NVIDIA nForce 680i SLI/ 650i SLI/ 650i Ultra MCP“ lustų pagrindu, sukurta specialiai „Intel Core 2 Extreme“ (dviejų ir keturių branduolių) bei „Core 2 Duo“ procesoriams. Visa aparatinė dalis yra parengta darbui su „Windows Vista“ OS.

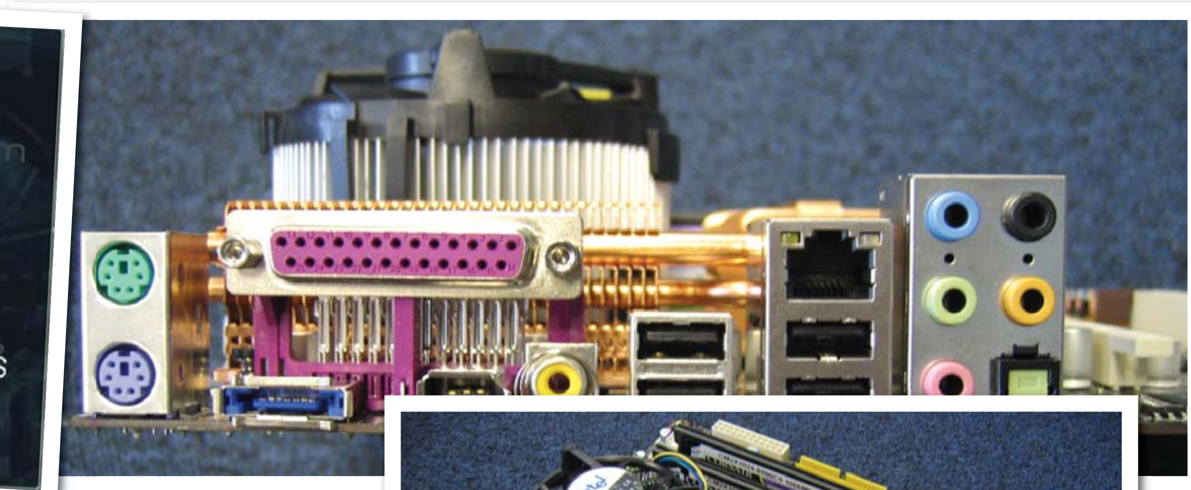
Šiandien pristatome vieną šios serijos plokštę „MSI P6N SLI Platinum“, kuri yra skirta trimačių žaidimų mėgėjams bei visiems tiems, kurie nori išbandyti naujausių „Intel“ procesorių galią. „nForce 650i SLI“ lustų rinkinio galimybės užtikrino šiai plokštei dviejų grafinių „PCI–Express x16“ sąsajų buvimą (vaizdo plokščių porai), 1066 MHz FSB dažnio ir DDR2–800 MHz atminties dažnio palaikymą. PCI–E x16 sąsajos gali veikti arba kaip viengubа PCI–E x16, arba kaip dviguba PCI–E x8. Dar daugiau, kompanijos inžinieriai numatė plačias plokštės užturbinimo galimybes: magistralės dažnis gali siekti 2000 MHz palaikant naujausius DDR2–1200 atminties modulius. Maksimali palaikoma atminties talpa siekia 8 GB.

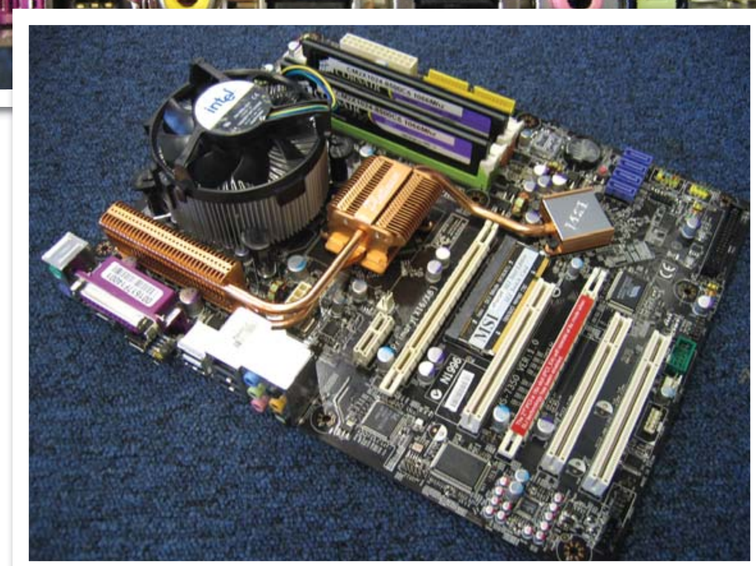
Motininė plokštė užtikrina pilnavertį diskų posistemės darbą, turi keturias SATA–II sąsajas su „NVRAID“ palaikymu ir papildomą „eSATA“ prievadą, užtikrinantį žaibišką rezervinį duomenų kopijavimą, kuris gali būti atliekamas įjungtoje sistemoje. Už plokštės tinklo funkcijas atsako jau standartinis „Gigabit Ethernet“ valdiklis. Specialios konstrukcijos lustų rinkinio radiatorius leidžia lengvai užturbinti sistemą, sumažina įkaitimą, kuris daugeliu atveju tampa sutrikimų priežastimi.











TESTAVIMŲ REZULTATAI

Palyginamoji grafinių testų rezultatų lentelė (šalia pateikiame „K9N Diamond" plokštės testavimo, atlikto PCK 11'2006 numeryje, rezultatus).

3D Mark 05	K9N Diamond	P6N SLI Platinum
1024*786 standartinės nuostatos:	13772	14747
1280*1024 standartinės nuostatos:	12786	13950
3D Mark 06		
1024*786 bendras:	9224	11623
SM 2.0 rezultatas:	4183	4651
HDR/SM3.0 rezultatas:	4287	4918
CPU rezultatas:	2134	4006
1280*1024 bendras:	8113	10166
SM 2.0 rezultatas:	3653	4118
HDR/SM3.0 rezultatas:	3492	4082
CPU rezultatas:	2136	3887
1280*1024 su 16 Ansi filtracija:	7516	9692
SM 2.0 rezultatas:	3276	3859
HDR/SM3.0 rezultatas:	3245	3886
CPU rezultatas:	2085	3905
F.E.A.R		
1280*1024: GPU matavimas		
Minimalus FPS	52	41
Vidutinis FPS	98	82
Maksimalus FPS	252	208
640*480 CPU matavimas		
Minimalus FPS	63	78
Vidutinis FPS	150	187
Maksimalus FPS	383	548
Serious Sam 2		
Branchester Demo		
1024*786 FPS	147,8	177,8
1280*1024 FPS	119,2	176,9

Palyginamoji sisteminių testų rezultatų lentelė.

PC Mark 05		
PC Mark rezultatas:	6613	7643
CPU rezultatas:	5689	8578
Atminties rezultatas:	5185	5611
Grafinis rezultatas:	7447	9835
HDD rezultatas:	5624	5768



TESTINIŲ PLATFORMŲ KONFIGŪRACIJA

- **Motininė plokštė** „P6N SLI Platinum"
- **Bios versija** 10E
- **CPU** „Intel Quad Core 6700"
- **Atmintis** „Corsair CM2X1024-8500C5" 1066Mhz 2x 1GB
- **Vaizdo plokštė** NX8800GTS-T2D320E užturbinta versija (branduolio dažnis 575 MHz vietoj 500MHz, atminties dažnis 1700 MHz vietoj 1600MHz)
- **HDD** „Maxtor DiamondMax 10" 250GB „SATA II disk"
- **Optical** „MSI SATA Optical"

- **Motininė plokštė** „K9N Diamond ECN 010"
- **Bios versija** 1,22
- **CPU** AMD AM2 FX 62, 2800 MHz
- **Atmintis** „GEIL" 2x 1GB PC2-6400 DDR2-800 CL-4-4-4-12
- **Vaizdo plokštė** MSI NX7950GX2
- **Draiveris** „Nvidia 91.47"
- **PSU** „Coolermaster Realpower 550W"
- **HDD** 1-as „Barracuda SATA" 120GB „Model": ST3120023AS (OS); 2-as „Seagate Barracuda SATA2" 160GB „Model": ST3160811AS (testams)
- **Optical** „MSI XA52P Sata CD-rw/DVD"

IŠVADA

Naujausia „MSI P6N SLI Platinum" motininė plokštė nustato naujas našumo ribas, leidžiančias lengvai susitvarkyti su daug resursų naudojančiomis sudėtingomis užduotimis bei aukščiausios kokybės daugialypės terpės medžiaga. Plokštė yra puikiai pritaikyta darbui su grafika, o SLI technologija leidžia sujungti kelių vaizdo kortų galimybes norint pasiekti dar didesnį našumą. „MSI P6N SLI Platinum" skirta taupiems bei apdairiems žaidėjams, už savo pinigus ketinantiems gauti tik iš tikrųjų reikalingų funkcijų maksimumą. ☒

AVerTV Hybrid+FM Volar

Analoginė, skaitmeninė TV bei FM radijas Jūsų delne!

Griežtas ir elegantiškas išorinis TV tiuneris „AVerTV Hybrid+FM Volar“ yra puikus sprendimas ir stacionariam PC, ir nešiojamajam kompiuteriui. Šis modelis skirtas analoginės ir skaitmeninės (DVB–T standarto) televizijos peržiūrai, persijungimas vykdomas vienu pelytės paspaudimu. USB sąsaja ir TV antena užtikrina šiam įrenginiui maksimalų mobilumą žiūrint TV, kad ir kur būtumėte.



Pagrindiniai „AVerTV Hybrid+FM Volar“ tiunerio ypatumai:

- Galimybė stebėti analoginės ir skaitmeninės televizijos laidas;
- Aukštos raiškos televizijos (HDTV) palaikymas;
- Stereo garso palaikymas;
- Vaizdo įrašymas MPEG–1/2/4 bei kitais formatais panaudojant sistemoje įdiegtus kodekus;
- Įėjimo signalai: 75 Ω antenos įėjimas, kompozitinis (RCA), „S–Video“;
- Elektroninės TV laidų programos (EPG) palaikymas;
- Išankstinė 16 kanalų peržiūra;
- Automatinis kanalų skenavimas ir tikslus derinimas;
- Transliacijos standarto pasirinkimas kiekvienam kanalui atskirai;
- Laisvas kanalų rūšiavimas ir grupavimas;
- Laisvai keičiamas televizinio vaizdo mastelis;
- Plačiaekranio režimo palaikymas;
- Perstūmimo laike funkcija „Time–Shift“;
- Užduočių planuoklis „Recording Scheduler“ (vienkartinis/reguliarus darbo režimas);
- Begarsis įrašymas (garso išjungimas įrašymo metu).
- Atskirų kadrų ir kadrų grupių įrašymas;
- PIP/POP funkcijos („vaizdas vaizde“ ir „vaizdas šalia vaizdo“);
- Skaitmeninių titrų palaikymas;
- „Windows XP Media Center Edition 2005“ palaikymas (tik DVB–T).



Komplekte yra ir naujausia programinės įrangos „AVerTV 6” versija, kuri leidžia lengvai atlikti visas patogiai TV peržiūrai ir įrašymui būtinas operacijas. Stilingo dizaino ir plataus galimybių rinkinio derinys užtikrina kokybišką TV peržiūrą Jūsų kompiuterio ekrane. O dėl puikaus jautrumo ir nuostabios vaizdo kokybės „AVerTV Hybrid+FM Volar“ — labai patrauklus sprendimas universaliam naudojimui šiuolaikinėmis sąlygomis.



AVerTV ExpressCard serija
Puikus sprendimas „mobiliems“ žmonėms!

Tęsdama populiarios serijos „AVerMedia CardBus“ sėkmę, kompanija „AverMedia“ pristato produktus, skirtus naujausiai nešiojamųjų kompiuterių „CardBus“ sąsajos kartai, — „ExpressCard“. „AVerTV Express“ (analoginė TV), „DVB–T Express X“ (skaitmeninė TV) ir „Hybrid Express“ (analoginė + skaitmeninė) kiekvienas sveria vos 20 gramų ir atitinka griežtus „NorDig Unified Standards“ radijo jautrumo reikalavimus. Nauji tiuneriai palaiko „Windows Vista“ OS bei užtikrina pažangias skaitmeninio vaizdo įrašymo galimybes: įrašymas pagal taimerį, perstūmimas laike bei MPEG–2 palaikymas.

TV programų peržiūra netrukdo kitų programų darbui, o intelektuali funkcija „Power Stand By“ sumažina iki minimumo energijos suvartojimą, kai įrenginys nėra aktyvus (išjungus „AVerTV 6” programinę įrangą). Gamintojas ypatingai pabrėžia, kad yra vienintelis televizinių modulių tiekėjas, gavęs teisę naudoti „ExpressCard“ ženklą savo gaminiuose — „AVerTV ExpressCard“ serijos įrenginiai praėjo „PlugFest“ testą ir yra oficialiai pripažinti suderinamais su „ExpressCard“.



AVerTV DVI Box
Naujos kartos tiuneriai

Kompanija „AverMedia“ pristato naujausius „AVerTV DVI Box9“ ir „AVerTV DVI Box7“ tiunerius, kurie gali pasigirti ypač aukštos (1920x1200) skiriamosios gebos palaikymu. Šie išoriniai TV tiuneriai padės lengvai paversti bet kokį monitorių, turintį DVI arba VGA įėjimus, kokybišku televizoriumi. Platus įėjimo signalų palaikymas — DVI, „S–Video“, RCA, „Component YPbPr“ 480i/576i (tik „AVerTV Box9“ modelio), PC Audio, antenos įėjimas — užtikrina galimybę sujungti daugelį prietaisų vienu metu.

Naujovės palaiko progresyvinio skenavimo technologiją ir „3:2 Pull–down“ korekciją, kuri pašalina TV/DVD vaizdo drebėjimą ir mirgėjimą, padaro ji ryškesnį ir aiškesnį. Permatomo „vaizdo vaizde“ funkcija suteikia galimybę vienu metu PC ekrane žiūrėti televizijos programas ir dirbti, o „3D–motion Adaptive Deinterlace“ technologija efektyviai pašalina tarpeilutinės skleistinės negatyvią įtaką vaizdui („šukų“ efektą) — ypač naudinga prijungus tiunerį prie plačiaformačio monitoriaus arba projektoriaus.



MSI pristatė AM2

pagrindines plokštes su HDMI jungtimi

MSI tapo pirmąja pagrindinių plokščių gamintoja, kuri integravo HDMI lizdą į AMD procesoriams skirtus modelius.

Naujai pasirodysiančiose „MSI K9AGM2–FIH“ micro–ATX ir „MSI K9AG Neo2–Digital“ ATX pagrindinėse plokštėse naudojamas AMD 690G mikroschemų rinkinys, na o „MSI K9AG Neo2–Digital“ tapo pirma pagrindine plokšte su lizdu AMD procesoriui ir HDMI prievadu. Žinoma, niekur nepamirštas ir DVI lizdas.

Tuo tarpu „MSI K9AGM2–FIH“ skirta tiesiog tapti į daugialypę terpę orientuoto namų kompiuterio širdimi. Į AM2 lizdą galima dėti „Athlon 64“/X2 procesorius, palaikoma iki 4 GB dvikanalės DDR2 atminties. Maksimali galima pagrindinės magistralės sparta — 1000 MHz.

Plokštėje integruotos gigabitinio tinklo, garso ir vaizdo posistemės. Pastarosios šerdį sudaro „ATI X1250“ lustas su HDMI jungtimi. Palaikoma iki 4 SATAII diskų įrenginių, iš kurių galima formuoti RAID 0, 1 ir 0+1 tipo masyvus. Vidinėms plokštėms skirti du PCI ir po vieną PCI–E x1 bei PCI–E x16 lizdą. Palaikoma iki aštuonių USB 2.0 lizdų.

MSI (www.msi.com.tw), Games.lt

3x DVD–ROM diskai — pigi parama HD DVD formatui?

Oficialiai pristatytas pirmasis 3x DVD–ROM formato diskas. Jis skirtas tam, kad itin kokybišką vaizdą būtų galima įrašyti į DVD taip, kad jis būtų nuskaitomas HD DVD grotuvų. Tiesa, kai kurių funkcijų ar tobulos kokybės vietoje HD DVD naudojant 3x DVD–ROM standarto diskus gali ir trūkti.

3x DVD–ROM diskai iš esmės yra tarsi alternatyvus formatas, kurį galima žiūrėti HD DVD grotuvais, nors tai yra tie patys seni geri DVD, tik su tam tikromis savybėmis. Bene svarbiausia iš jų yra tarnybiniai duomenys, nurodantys grotuvui sukti diską tris kartus greičiau nei HD DVD laikmeną. Tokiu būdu ir be ypatingo duomenų tankio pačiame diske pasiekiamas pakankamas kokybiško vaizdo formavimui jų srautas.

Žinoma, HD medžiagos į 3X DVD–ROM diskus telpa mažiau. Juose galima sutalpinti iki 1 valandos ir 20 minučių 1080p kokybės vaizdo, koduoto AVC kodeku (8 Mbps), bet be jokių papildomų funkcijų.

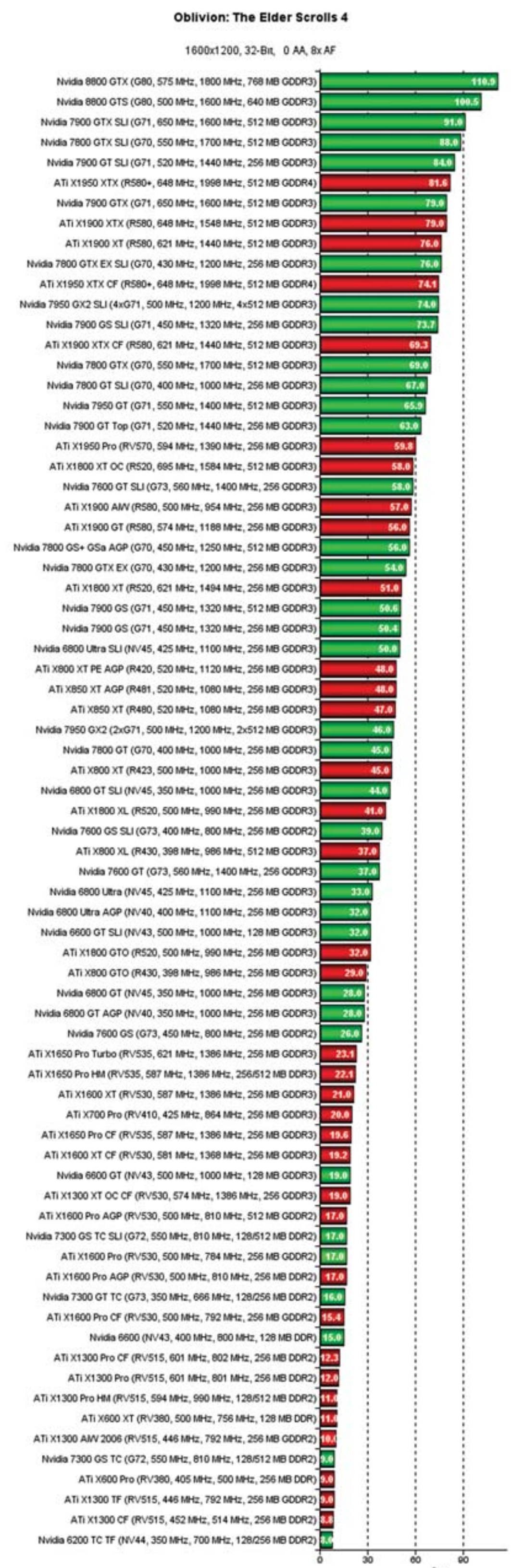
Teoriškai 3x DVD–ROM diskai turėtų būti skirti menkesnės meninės vertės, galbūt net reklaminiai medžiagai pateikti taip, kad būtų išsaugoma HD DVD lygio kokybė, bet pasiliekama prie mažesnių paties disko gamybos kaštų.

www.xbitlabs.com, Games.lt



Vaizdo plokščių palyginimas

ŠĮ KARTĄ PATEIKIAME VIENO REIKLIAUSIŲ ŠIUO METU ESANČIŲ ŽAIDIMŲ – „THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION“ TESTŲ REZULTATUS. NUSTATYMAI MAKSIMALŪS, TIK IŠJUNGTAS „ANTIALIASING“.

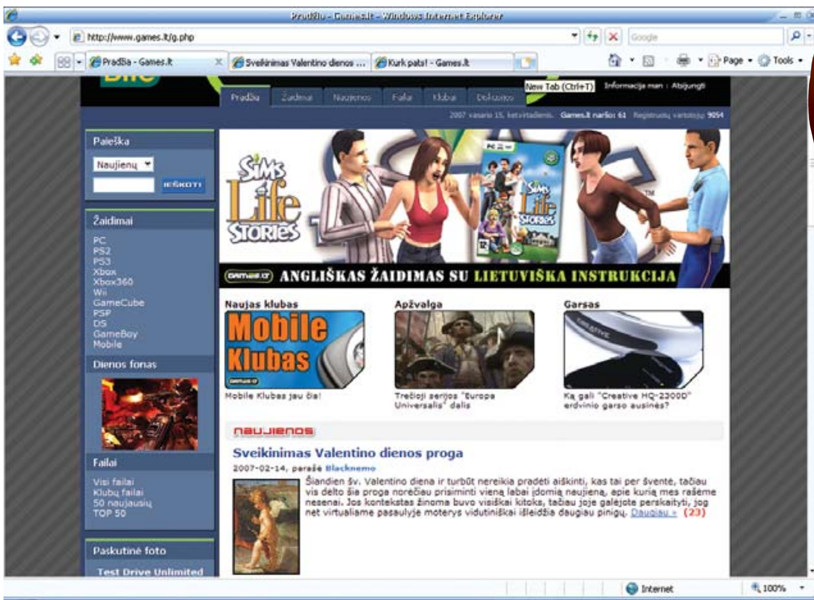


Pagrindinė programa internetui

Internet Explorer 7

VISI SENIAI IR PUIKIAI ŽINOME „INTERNET EXPLORER“ — KOMPANIJOS „MICROSOFT“ SUKURTĄ NARŠYKLĘ, TEIKIAMĄ KIEKVIENAM „WINDOWS“ OPERACINĖS SISTEMOS VARTOTOJUI KARTU SU JA. NORS PASTARAISIAIS METAIS PROGRAMA PRARADO DALĮ SAVO VARTOTOJŲ (APIE TAI RAŠĖME ANKSTESNIAME NUMERYJE), IKI ŠIOL ŠIĄ NARŠYKLĘ NAUDOJA ABSOLIUTI INTERNAUTŲ DAUGUMA — APIE 80 PROCENTŲ.

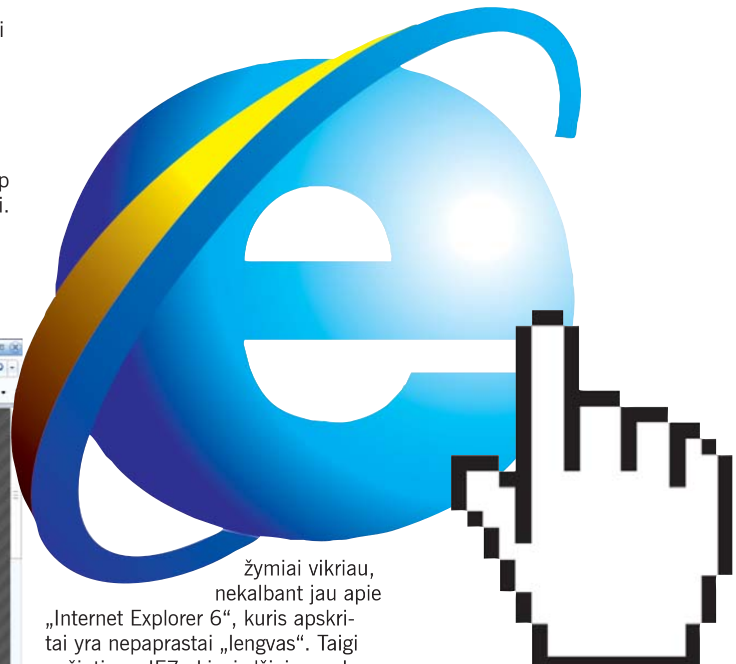
Neseniai pasirodė septintoji „Internet Explorer“ versija, kuri, tiesa, netapo proveržiu savo funkcinių galimybių atžvilgiu, tačiau suteikė naršyklei visus tuos šiuolaikinius bruožus, kuriais jau seniai pasižymėjo jos konkurentai (turime omeny „Opera“ ir „FireFox“). Prie tokių savybių priskiriame „tabs“ — galimybę atidaryti naujus web puslapius viename lange skirtinguose lapuose.



Darbo su lapais principas yra kaip ir kitose populiariose naršyklėse: jie atidaromi nuspaudus ant nuorodos vidutiniu pelytės mygtuku, o uždaromi kairiuoju mygtuku pažymėjus kryžiuką lapo antraštėje arba tuo pačiu vidutiniu nuspaudus į bet kurią antraštės vietą. Pasirinkti reikiamą lapą galima ne tik nuspaudus, bet ir iš sąrašo arba ekrano su miniatiūrinėmis visų atidarytų puslapių kopijomis („Quick Tabs“ funkcija). Greičiausiai bus naudinga ir tokia opcija: dešiniau paskutinio lapo visada atsiranda žymelė, kurią nuspaudus atidaromas naujas lapas.

Kita funkcija, kuri bus ypatingai naudinga pačioje pradžioje, yra ta, kad pagal nutylėjimą kiekviename naujame lape atidaromas specialus puslapis („about: tabs“), kuriame suteikiama trumpa informacija apie lapų panaudojimą, karštų mygtukų („hot keys“) sąrašas. Pašalinti šio puslapio rodymą labai paprasta: pakanka uždėti atitinkamą paukščiuką (beje, tai kiek pagreitins naršyklės veikimą).

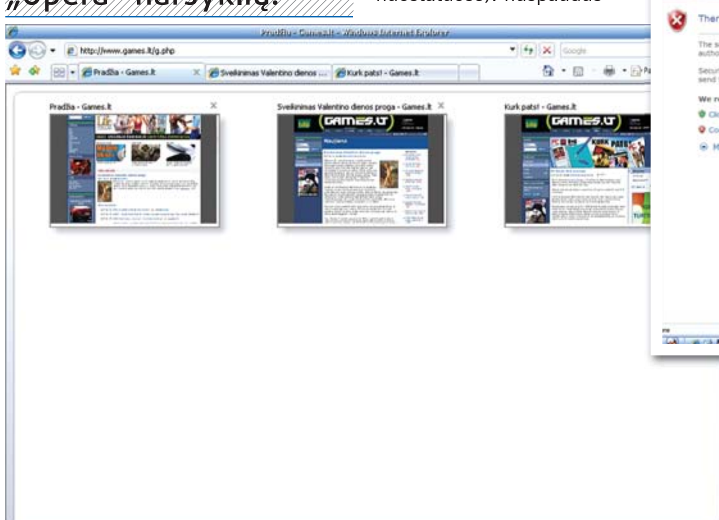
Jeigu jau prakalbome apie darbo greitį, reikia paminėti, kad pasigirti greita veika „Internet Explorer 7“ tikrai negali. Ne pačių naujausių PC savininkai, ypač turintys mažiau kaip 512 MB atminties, bus nepatenkinti. Teisingumo dėlei reikia pripažinti, kad palyginus su programos beta versijomis stabdžių tapo mažiau, tačiau „FireFox“ ir „Opera“ atrodo

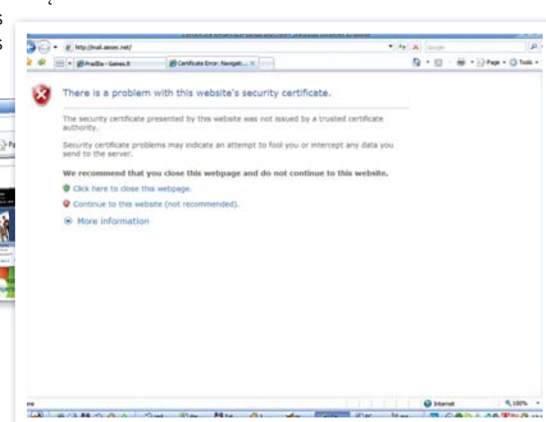


žymiai vikriau, nekalbant jau apie „Internet Explorer 6“, kuris apskritai yra nepaprastai „lengvas“. Taigi pažintis su IE7 akivaizdžiai parodo, kad vartotojams, ketinantiems pereiti į „Windows Vista“, metas susimąstyti apie „upgrade'ą“. Nes naujos OS ir joje įdiegtos IE7 modifikacijos reikalavimai yra dar didesni. Kita vertus, plačiajuosčio priėjimo į internetą amžiuje puslapių vaizdavimo greičio klausimas tampa vis mažiau aktualus...

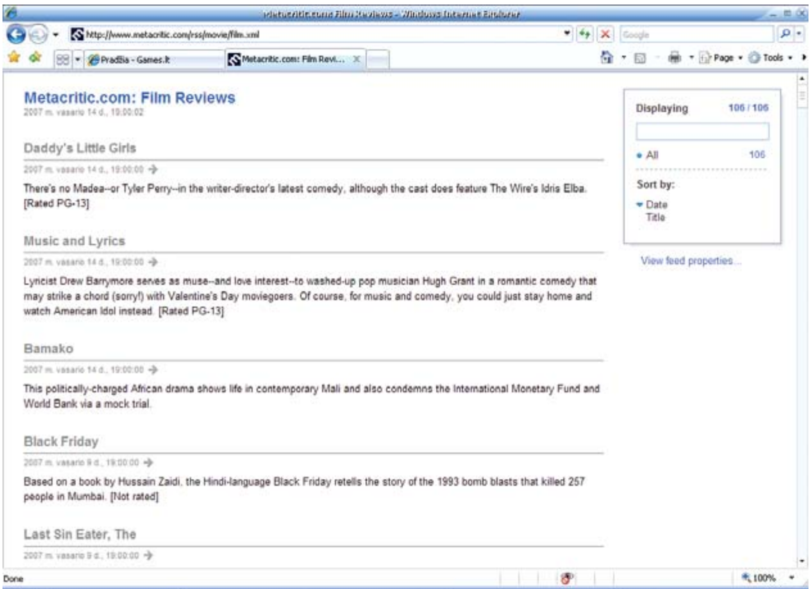
Naujoje naršyklėje daug dėmesio skirta saugumo klausimams: atsirado „antifishing“ apsaugos sistema, padėsianti išvengti asmeninių duomenų vagysčių. Jos veikimo principas yra toks (jei įjungta naršyklės nuostatuose): nuspaudus ant nuorodos, naršyklė iš pradžių kreipiasi į specialią duomenų bazę, tikrina, ar jos sąrašuose yra tikrinama svetainė. Tuo atveju, jeigu svetainė yra „švari“ prieš įstatymus, prasideda puslapio „krovimas“; priešingu atveju atsiranda perspėjimas apie tai, kad svetainė yra nesaugi. Kita vertus, aplankyti ją vis viena galima, tačiau tai jau lieka vartotojų sąžinei, o mūsų reikalas — perspėti...

Daugelis naujų funkcijų perimta iš „FireFox“ ar „Opera“ naršyklių.





„Internet Explorer 7“ atsirado galimybė gauti naujienas RSS formatu, naršyklei patogiai atidarant RSS juostas su galimybe jas filtruoti pagal datas ir kategorijas. Atnaujinti RSS juostas galima automatiškai



ir rankiniu būdu. Darbui su RSS juostomis kompanija „Microsoft“ sukūrė atskirą programą, kurią integravo į IE7.

Skirtingai nuo IE6, septintojoje versijoje galima pasirinkti vidinę paieškos sistemą. Pagal nutylėjimą yra naudojama, žinoma, „Microsoft Live Search“, tačiau šią sistemą galima pakeisti į bet kurią kitą per „Microsoft“ puslapį, kuris automatiškai atidaromas po pirmojo naršyklės paleidimo. Tą patį galima atlikti ir vėliau. Jeigu svetainė palaiko „OperSearch“ technologiją, tai krentančio meniu mygtukas, esantis šalia paieškos mygtuko, taps oranžinis. Atidarius šį meniu ir nuspaudus ant žvaigždutės pažymėto punkto, paieškos eilutė persijungs į pasirinktą ieškiklį. O norint pasirinkti šią paieškos sistemą nuolatiniam naudojimui, reikia pasirinkti kitą meniu punktą — „Add search providers“. Paieškos eilutės dėka galima ieškoti ne tik tinkle, bet ir atidarytame puslapyje.

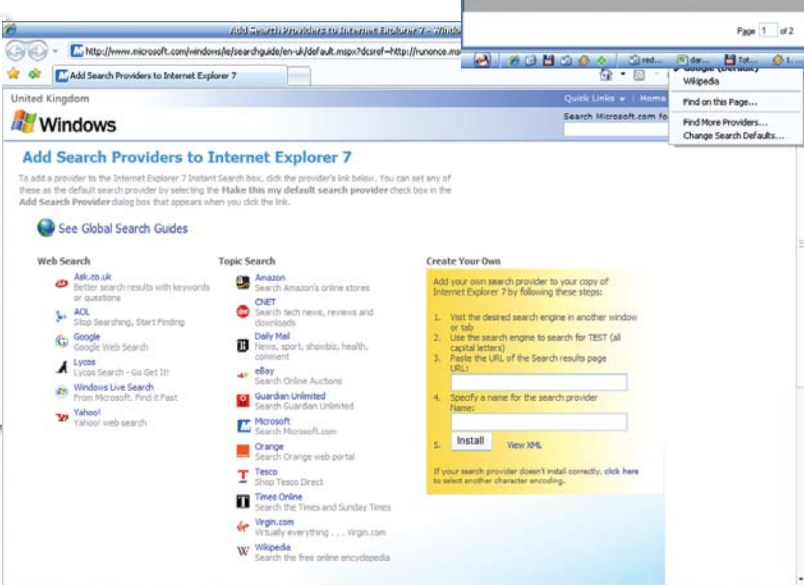
> „Internet Explorer 7“ gerai veiks tik su kiek galingesniais kompiuteriais.

Dar viena patobulinta naujos naršyklės funkcija — spausdinimo išankstinės peržiūros režimas, suteikiantis galimybę greitai pasirinkti puslapio mastelį, jo orientaciją... Keičiant puslapių mastelį, keičiasi ne tik teksto šrifto dydis, bet ir visi kiti juose esantis elementai, net paveiksliukai. O nauja šriftų apdorojimo technologija „Clear type“ leidžia pavaizduoti juos ekrane taip ryškiai, tarsi jie atspausdinti popieriuje, be to, jie išsaugo savo ryškumą net labai priartinus.

Paskutinė nauja savybė, kurią būtina paminėti, — papildymų (addons) palaikymas. Tiesą pasakius, jų nėra daug, tačiau džiugina faktas, kad „Microsoft“ pagaliau suvokė naršyklės funkcinių galimybių išplėtimo svarbą ir naudą.

Nepaisant visų išvardintų naujovių ir patobulinimų, naršyklė „Internet Explorer 7“ praktiškai niekuo nelenkia savo pagrindinių konkurentų „Mozilla Firefox“ ir „Opera“, o pagal kai kuriuos rodiklius, pavyzdžiui, puslapių vaizdavimo greitis ir sistemos resursų naudojimas, apskritai yra pačiame gale. Prie naršyklės pliusų negalima





priskirti ir to fakto, kad ji gali buti įdiegta tik su „Windows XP Service Pack 2“ versija.

Kita vertus, naršyklė turi ir aiškų pliusą: praktiškai visi web puslapių kūrėjai, net ir pradedantieji, būtinai testuoja savo svetaines tam, kad jos korektiškai atrodytų „Internet Explorer“, todėl naudojantis šia naršykle galima būti tikriems tuo, kad bet kurios svetainės puslapiai atrodys būtent taip, kaip buvo sugalvota, be jokių „bug'ų“.

„Internet Explorer 7“ leidimas „Microsoft“ kompanijai tapo aiškiu žingsniu į priekį. Tačiau visiems, norintiems eiti koja kojon su „Internet Explorer“ vystymu, derėtų pasirūpinti ir kompiuterio atnaujinimu.

100 % pagalba žaidimams įveikti
Žurnalas Žaidimai



The Bigs

Ne tik langams daužyti

Visus, kurie naudoja beisbolo lazdas automobilių ir namų langams daužyti, sporto žaidimus leidžianti kompanija „2K Sports“ panoro išmokyti beisbolo. Žymiausios šio amerikietiškojo sporto žvaigždės „nuskanuotos“ ir perkeltos į dabartinės bei naujos kartos konsoles. Be abejo, žadama sklandi animacija ir visos kitos grožybės. Kūrėjai pagalvojo ir apie tai, kad eiliniams lietuviams bei ne amerikiečiams beisbolas yra visiškai neįdomus dalykas, tad paaukojo dalį tikroviškumo ir sportininkams prikaišiojo visokių galių bei jų pasirodymą papuošė specialiaisiai efektais.

Nustokite daužyti langus, nes tai kenkia beisbolo lazdoms, ir ruoškitės vasarą mokytis nors ir „arkadinio“, bet tikrovę atitinkančio amerikiečių sporto. Kiek galima tą patį krepšinį žaisti?



Shadow of the Colossus tęsinys

Didybė ir ramybė

Galima sukurti labai populiarų ir nesuvokiamai žavų žaidimą visiškai nenaudojant smurto, intensyvaus veiksmo ir kitų standartinių klišių. Tiesa, tai kažkodėl dažniausiai pavyksta japonams, šiuo atveju Team Ico komandai, kuri pavodanojo PS2 žaidėjams nuostabius kūrinius „ICO“ ir „Shadow of Colossus“. Priminsime, kad „Shadow of Colossus“ galima drąsiai skirti prie didžiulių projektų. Tai nuotykinis galingo siužeto ir įspūdingos grafikos (kažkada pakeitusios sampratą apie technines konsolės galimybes) žaidimas, kuriame pagrindinis veikėjas privalo nugalėti 16 milžiniškų priešų–gigantų. O ankstesnis projektas — minėtasis „ICO“ — laikomas žaidimų industrijos meno kūriniu.

Apie tęsinį, deja, dar nieko konkretaus negalima pasakyti. Svarbus pats faktas, kad toks žaidimas bus. O dar kartą prisiminti tokius įstabius kūrinius kaip minėtieji žaidimai visada verta.

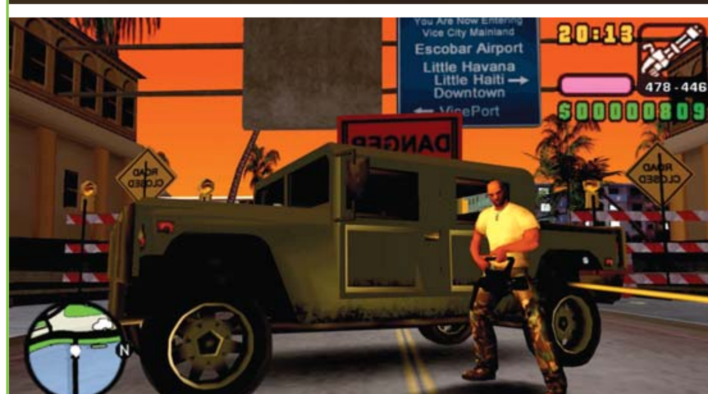
GTA Vice City Stories

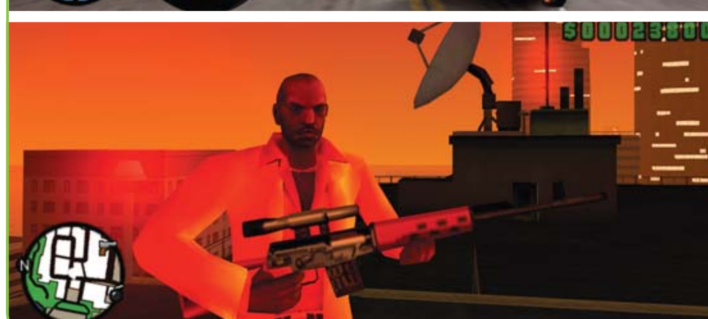
Sugrįžimas į saulėtą Majamį



Jeigu iš karto po PSP pasirodymo kūrėjai ėmė „kelti“ žaidimus iš PS2 į nešiojamą konsolę, tai dabar stebimas atvirkštinis procesas. Stacionarių konsolių savininkai gaus naują „Grand Theft Auto“ epizodą — automobilinis veiksmas „Vice City Stories“ pasirodys ir „PlayStation 2“ platformoje.

Nuo įprastos „GTA: Vice City“ jis skiriasi naujais veikėjais, automobiliais ir misijomis, o ar sulauksime skirtumų nuo praėjusiais metais pasirodžiusios PSP versijos, kol kas nėra aišku. Norisi tikėti, kad autoriai patobulins bent jau grafiką, nes „GTA: Liberty City Stories“, taip persikėlęs į PS2 iš PSP, išoriškai atrodė, švelniai tariant, nepatraukliai. Vienaip ar kitaip, visos abejonės bus išsklaidytos visai netrukus, kovo 8 dieną, kai „GTA: Vice City Stories“ pasirodys parduotuvėse.





www.xbox.com
- PLAFTORMA
- PEGI REITINGAI 12
- ŽANRAS muštynės
- KŪRĖJAS Team Ninja
- LEIDĖJAS Tecmo
- DATA 2006–01–27

„Online“ reitingų vidurkis: 86%

ALEX

Kiekvienai žaidimų konsolei „fighting“ žanro žaidimai turi ypatingą reikšmę. Iš viso industrijoje yra 5 pripažinti trimačio „snukių daužymo“ atstovai. „Virtua Fighter“ — pirmosios visiškai trimatės muštynės. „Tekken“ buvo, yra ir bus „varomoji“ „Sony“ konsolių – jėga kartu su „Gran Turismo“. „Soul Calibur“ — vienintelės populiarios muštynės su šaltaisiais ginklais, sukurtos tos pačios komandos kaip ir „Tekken“. „Mortal Kombat“ buvo kuriamas kaip „Street Fighter“ atsakas su necenzūriniu smurtu (krauju); tokiu pat jis išliko ir dabar. Ir „Dead or Alive“ — muštynės apie merginas su didelėmis krūtinėmis, kaip mano daugelis. Tačiau DoA turi daugybę kitų unikalių savybių, apie kurias siūlyčiau ir pasikalbėti panagrinėjus ketvirtosios dalies pavyzdį.

Pažymėtina, kad „Dead Of Alive 4“ yra pirmosios muštynės „next gen“ konsolėse, todėl iš žaidimo buvo laukta jeigu ne grafinės revoliucijos, tai bent jau kokybiško proveržio. Laukta, deja, veltui. Susidaro įspūdis, kad DoA grafika pasiekė tobulumą dar trečioje dalyje. Žaidimas išlaikytas „anime“ stiliumi ir šiaip „Team Ninja“ nesistengė paversti gero dar geresniu. Žinoma, ir taip puikiai sukurtiems modeliams pridėjo poligonų, o jų animacija tapo dar sklandesnė. Akį traukia ne tik išoriniai panelių privalumai, bet ir grakšti eisena, klubų siūbavimas bei krūtinės šokinėjimai. Skanumėlis! Deja, nuošalyje neliko ir kai kurie grafiniai „bug'ai“. Kai kurių kovotojų plaukai „nedraugauja“ su fizikos dėsniais, o patys veikėjai kartais painiojasi tirštai gyvenamame interaktyviame žaidimo pasaulyje.

Visų DoA dalių vizitine kortele seniai tapo kelių lygių mūšių arenos, kurios, perėjus į „next gen“ konsolę, tapo ne šiaip didelėmis, o praktiškai beribėmis. Net per kelis raundus nepavyksta ištirti visų kai kurių lokacijų užkaborių. Pavyzdžiui, pradedant mūšį kalno viršūnėje, galima ne tik kelis kartus apvalyti veidu senovinės šventyklos laiptelius, bet ir sėkmingai nugarmėti į duobę pačiame kalnų masyvo centre.

„Dead or Alive 4“ lokacijose pilna interaktyvių objektų, su kuriais „supažindinus“ varžovą galima padidinti padaromą žalą. Judesiai, leidžiantys nuversti daržovių krautuves, atrodo labai efektingai.

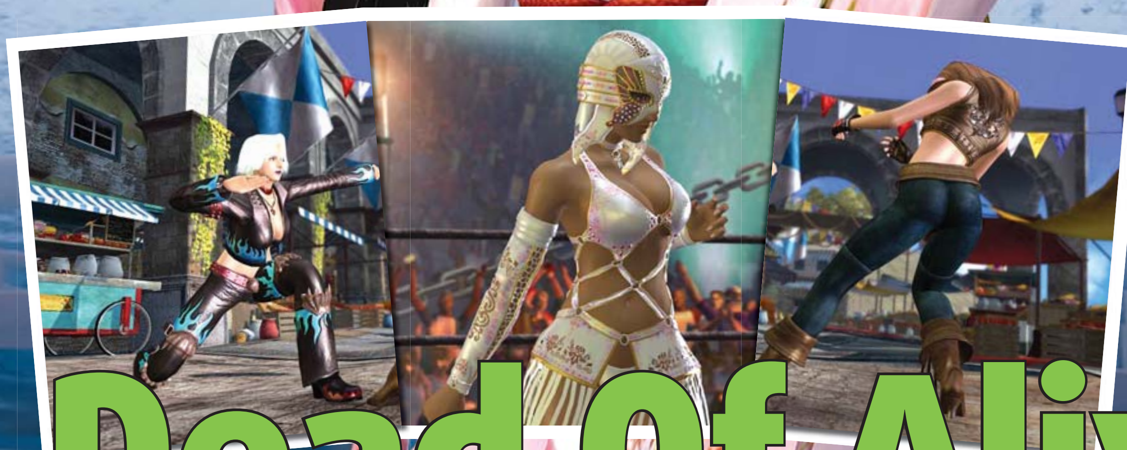
Kertiniai DoA4 mūšių sistemos akmenys — greitos kombinacijos ir perėmimai. Pirmasis aiškus, kombo tapo dar greitesnės ir kartais susideda iš 10–15 smūgių. Su antruoju viskas sudėtingiau. Kovojant su gyvu varžovu perėmimai suteikia veiksmui aštrumo, tinka ko puikiausiai. Tačiau kovoje su DI valdomu priešu kartais rimtai erzina. O viskas dėl to, kad žaidėjas atlieka perėmimą, kai pavyksta, o kompiuteris — kai panorės, kartais po 5–6 kartus per raundą. Mūšį tenka peržaisti ne kartą ir ne du. Paskutinio boso atveju ne 10 ir ne 20. Tai žymiai sumažina interesą vieno žaidėjo kampanijai.

Tačiau ir be šio režimo DoA4 gali užimti jus daugeliui valandų, jeigu rasite tinkamą partnerį. O jeigu deramo varžovo tarp savo draugų nerasite, drąsiai pasinerkite į tinklą — laimei, yra „multiplayer“ palaikymas per „Xbox Live!“.

Šiandien „Dead or Alive 4“ yra vienintelės tokio lygio muštynės „Xbox 360“ konsolėje ir išsaugos savo pozicijas dar ilgokai, bent iki „Virtua Fighter 5“ pasirodymo vasaros pradžioje. Žaidimą rekomenduotume turėti savo kolekcijose visiems žanro gerbėjams, laisvalaikiu norintiems pamojuoti virtualiais kumščiais.







PC KLUBAS | Verdiktas

PIRMAS ĮSPŪDIS Gaila, kad recenzija negali būti tokia saldi ir maloni kaip DoA4 merginos... **9,5**

SIUŽETAS Jis yra, ir tai jau gerai. **8,8**

GRAFIKA Stulbinančiai atrodančios arenos, nuostabios pabaigos bei kruopščiai detalizuoti veikėjai nepaliks abejingų. **9,4**

GARSAS Gitaros ritmai ir uždegančios melodijos lydimi kokybiškų garso efektų sukuria nepakartojamą atmosferą. **9,2**

VALDYMAS Lengva suprasti, sunku įvaldyti. **8,6**

IŠVADA Geriausios muštynės „Xbox 360“ konsolėje, galinčios ilgam sudominti ir „online“, ir „offline“ režimų mėgėjus.

GALUTINIS 9,1

Dead Of Alive 4

Gražių merginų „korida“

PlayStation 3: ekspansija į Europą prasideda!

Visų Europos žaidėjų taip nekantriai lauktas įvykis pagaliau įvyko — japonų kompanija „Sony Computer Entertainment Europe“ paskelbė savo naujos „PlayStation 3“ konsolės oficialios premjeros Senajame Žemyne datą. Japonų giganto atstovų teigimu, konsolės pateks į parduotuvių prekystalius 2007–ųjų metų kovo 23 dieną. Tiesa, pirmoje Europos šalims skirtoje PS3 partijoje bus vos 1 milijonas konsolių. Kitas įdomus momentas — tai bus tik 60 GB kietojo disko talpos „vyresnioji“ versija. Be to, daugumai europiečių konsolė kainuos apie 586 eurus, net 133 eurais brangiau nei už tą patį variantą moka amerikiečiai. O štai Didžiojoje Britanijoje, kur taip mėgsta vykti mūsų tautiečiai, konsolės kaina sudarys net 635 eurus. Tad jau galime drąsiai konstatuoti ir pasidžiaugti tuo, kad gandai apie dar vieną starto Europoje atidėjimą nepasitvirtino.
Kartu su konsole kovo 23 dieną bus parduodami ir tokie priedai:

SIXAXIS valdymo pultelis — 49.99 eurų
Distancinio valdymo pultelis — 24.99 eurų
HDMI laidas — 24.99 eurų
AV laidas — EURO 16.99 eurų
Component AV laidas — EURO 24.99 eurų
S Video laidas — 16.99 eurų.

SCEE ANONSAVO IR STARTINIŲ PROJEKTŲ SĄRAŠĄ, KURĮ SUDARO DAUGIAU KAIP 30 ŽAIDIMŲ (PAVADINIMAS IR KOMPANIJA, SKLIAUSTELIUOSE NURODYTA JEI ŽAIDIMAS PLATINAMAS PS3 INTERNETU):

Resistance: Fall of Man — SCEE
MotorStorm — SCEE
Genji: Days of the Blade — SCEE
Formula One Championship Edition — SCEE
Ridge Racer 7 — SCEE
Tekken: Dark Resurrection — SCEE (PlayStation Network)
Lemmings — SCEE (PlayStation Network)
Go! Sudoku — SCEE (PlayStation Network)
Go! Puzzle — SCEE (PlayStation Network)
Blast Factor — SCEE (PlayStation Network)
flOw — SCEE (PlayStation Network)
Super Rub‘a‘Dub — SCEE (PlayStation Network)
Call of Duty 3 — Activision UK Ltd
Marvel: Ultimate Alliance — Activision UK Ltd
Tony Hawks Project 8 — Activision UK Ltd
Mobile Suit Gundam - Target in Sight — Namco Bandai Games
Full Auto 2: Battlelines — SegaEurope Ltd
Sonic the Hedgehog — SegaEurope Ltd
Virtua Fighter 5 — SegaEurope Ltd
Virtua Tennis 3 — SegaEurope Ltd
World Snooker Championship 2007 — SegaEurope Ltd
NBA 2K7 — Take 2 International SA
NHL 2K7 — Take 2 International SA
Blazing Angels Squadrons of WWII — Ubisoft Entertainment SA
Enchanted Arms — Ubisoft Entertainment SA
Tom Clancy‘s Splinter Cell: Double Agent — Ubisoft Entertainment SA
The Elder Scrolls IV: Oblivion — Ubisoft Entertainment SA
Def Jam: Icon — Electronic Arts Ltd
Fight Night Round 3 — Electronic Arts Ltd
NBA Street 4 Homecourt — Electronic Arts Ltd
Need for Speed Carbon — Electronic Arts Ltd
The Godfather: The Don‘s Edition — Electronic Arts Ltd
Tiger Woods PGA Tour 2007 — Electronic Arts Ltd
Untold Legends: Dark Kingdom — Electronic Arts Ltd
F.E.A.R. — Vivendi Universal Games Intl SA
Gripshift — Sony Online Entertainment (PlayStation Network)

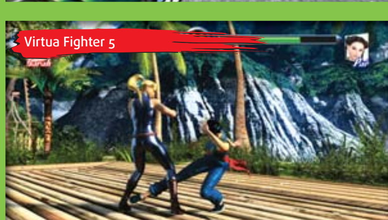
PLAYSTATION 3

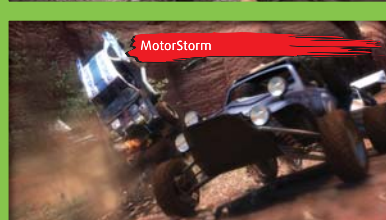

Def Jam: Icon


NBA Street 4 Homecourt

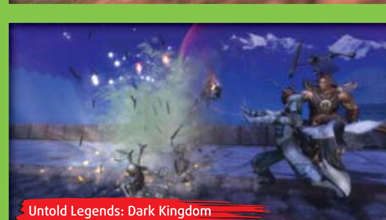

Full Auto 2: Battlelines


Resistance: Fall of Man


Virtua Fighter 5


MotorStorm


Ridge Racer 7

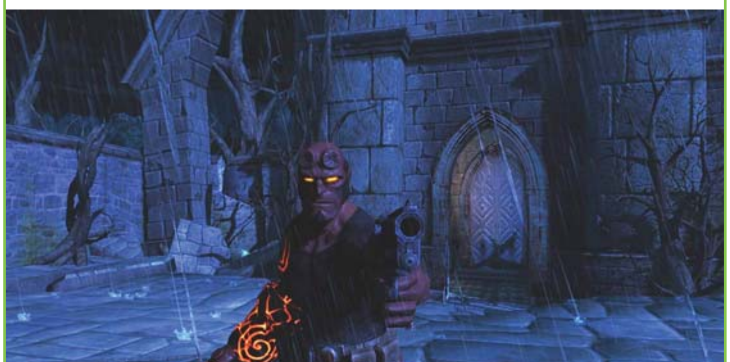

Untold Legends: Dark Kingdom





MARVEL © 2007 Marvel Characters, Inc.









Hellboy

Vyrukas nupjautais ragais

Prieš kelerius metus kinuose pasirodęs veiksmo filmas apie dar vieną komiksų herojų Hellboy greitai virs žaidimu. Neaišku, kodėl kūrėjai nepaleido žaidimo kartu su filmu, kaip įprasta pagal visus šių dviejų pramogų šakų draugystės dėsnius — gal pritrūko laiko, o gal tuometinių konsolių galios. Nesvarbu, gerai bent tai, kad daugelį sužavėjusį herojų galėsime valdyti patys.

Nemačiusiems filmo ar nesusidūrusiems su šiuo komiksu trumpa nupjautaragio biografija ir kaip didingi tikslai: Hellboy yra milžiniškas demonas raudonu kailiu. Persekiodamas pasiutusią raganą, Hellboy atskleidžia piktus kėslus apie pasaulinį dominavimą. Drąsiam herojui teks nugalėti Hermann von Klempt, kol šis pasieks mūsų pasaulį.

Naujas veiksmo žaidimas pasiūlys jums maksimaliai išnaudoti pagrindinio veikėjo Dešiniąją Likimo Ranką („Right Hand of Doom“), kuria galėsite susidoroti su priešų miniomis. Galėsite kaupti Hellboy smūgių galią arba naudoti jo antgamtinį greitį mirtinai lengvesnių smūgių kombinacijai. Taip pat Hellboy galės užgrobti, atlikti įvarius judesius ir net naudoti priešus kaip ginklą. Visai kaip Halkas, tik ne žalias, o raudonas. Gaila, kad ragai nupjauti, būtų smagu pamauti kokį nedorėlį. Džiaugsmų laukiame vasarą.



Star Wars: The Force Unleashed

Lai visad jus lydi forsas

Naujų įspūdžių pasiilgusiems „Žvaigždžių karų“ gerbėjams nėra kitos išeities, tik pradėti žaisti žaidimus. Juk neperžiūrinėsi tų pačių šešių filmų keliolikta kartą. O kūrėjai bei leidėjai ir toliau džiaugiasi šiuo pomėgiu, bando paversti jį į grynuosius.

Kadangi geri herojai šiomis dienomis nelabai kam įdomūs, Lucas Arts sumanė išlandžioti tamsiausius savo žymiausio piktadario Darto Veiderio biografijos kampelius. Mes tapsime Anakinu Skaivalkeriu/Dartu Veideriu, o tikslas — rasti paskutinį dzedajų. Paieškos vyks tarp Trečiojo ir Ketvirtojo filmo epizodų laikotarpių. Galąsime šviesos kardus rudenį.

Manhunt 2

Stiklo šuke per gerklę

Toliau prašome neskaityti tų, kurie neturi 18–os metų. Rimtai. Mat kalba eis apie vieną kraupiausių ir daugybę skandalų sukėlusį žaidimą. Taip, garsieji GTA imperijos valdovai Rockstar sumanė pratęsti savo kitą, kur kas kraupesnį sumanymą. „Manhunt“ tęsinys palaimintas, o visi žmogaus teisių gynėjai ir žiaurumo žaidimuose priešininkai jau galanda plunksnas visuotiniam žaidimo nukryžiavimui.

Apie būsimą žaidimą nieko nežinoma, eilinės pagyros, kad viskas bus labai intensyvu ir įtikinama. Verta pastebėti, kad žaidimą kurs nauja Rockstar šeimos studija Londone. Tačiau įdomiausia šio pranešimo detalė yra ta, kad šis žaidimas pasirodys ir Nintendo Wii konsolėje, taps Rockstar debiutu šioje platformoje. Čia pradedame bijoti ir mes. Pagalvojus, Manhunt ir taip buvo baisiai įtikinantis, atskleidžiantis pačias smurto gelmes. Tai nejaugi dabar mums leis su Wii pulteliu tiesiogiai kaip su stiklo šuke perpjauti priešams gerkles? Ir kodėl skaitote, ne aštuoniolikmečiai? Juk prašėme neskaityti!





Canis Canem Edit (Bully)

Padauža mokykloje

- PLAFTORMA PS2
- PEGI REITINGAI 12
- ŽANRAS veiksmo nuotykių
- KŪRĖJAS Rockstar Vancouver
- LEIDĖJAS Rockstar Games
- DATA 2006–10–25

- „Online“ reitingų vidurkis: 87%

ALEX

Naujame „Rockstar Vancouver“ žaidime mums teks būti sunkiai auklėjamu vaiku, kurio tėvai taip paskendo savo problemose, kad visiškai pamiršo apie savo pačių kūrinį. Dar daugiau, bandydami išspręsti savo problemas, jie išsiuntė nutrūktgalvį (ir pagrindinį žaidimo veikėją) į Ballsvorto mokyklą, kurios emblema — minotauras, stambia ranka metantis milžinišką ietį. Greičiausiai minėtuoju daiktu žvėris bando pralaužti mokslo granitą...

Atvykęs į mokyklą, vaikinas suprato, kad įstaiga pasidalinusi į kelias frakcijas. Čia yra botanikai, chuliganai, mados gerbėjų būrys... Ir kiekviena socialinė grupė į jį žiūri savaip. Tam, kad padidintų savo statusą kolektyve, sunkiai auklėjamas vaikas privalo padėti kažkurios grupuotės atstovams, atlikti kvestus ir šalutines užduotis. Tuo tarpu kenkimas, pokštai ir peštynės labai sumažina lojalumo rodiklį. Kai santykiai įkaista kaip keptuvėje, priešai pradeda persekioti herojų ir bando prieš jį panaudoti jėgą.

Laimei, daug problemų galima išspręsti ne tik kumščiais, bet ir greitomis kojomis. Mūsų vaikinukas moka bėgioti takeliais kiškio–lengvaatlečio greičiu. O kai jam į rankas patenka riedlentė ar dviratis, gyvenimas iš viso virsta šventadieniu.

> GTA kūrėjai žaidėjus įkiša į mokyklą ir tai daro išties nenuobodžiai ir įdomiai.

Deja, užduočių atlikimą tenka derinti su mokyklos tvarkaraščiu. Savo reikalais galima užsiimti vos atsikėlus ir likus kelioms valandoms iki totalinio pabaigos signalo. Praleisti pamokas, žinoma, galima, tačiau jeigu būsite pagauti „prižiūrėtojų“ (vaikinų iš vyresniųjų klasių), jūsų laukia ilgas ir nuobodus mokymasis. Laimei, kiekvienas prižiūrėtojas turi savą matomumo sektorių, į kurį be ypatingos priežasties geriau nepatekti.

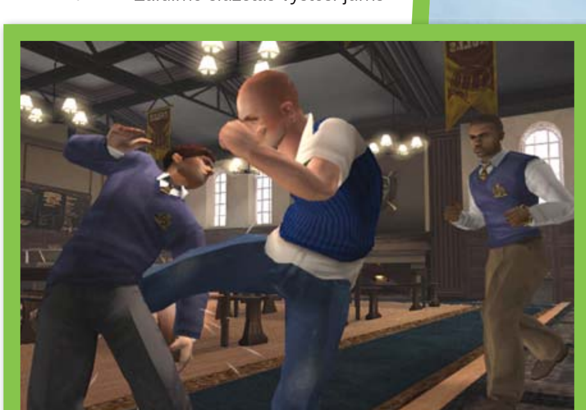
Gyvenimas mokykloje teka savo ritmu ir jokiu būdu nuo jūsų nepriklauso. Panašiai kaip ir GTA, „Canis Canem Edit“ turi pseudo atvirą „geimplėjų“. Žaidimo siužetas vystosi jums atliekant užduotis, žemėlapyje pažymėtas geltonomis žvaigždėmis. Šalutiniai kvestai ir bučinukai su panelėmis suteikia jums papildomų populiarumo punktų bei pinigų smulkioms išlaidoms.

Pinigai. Jų reikia visiems ir visada. Ne išimtis ir mūsų padauža. Visų pirma, jais galima atsipirkti nuo chuliganų, kurie pernelyg „kieti“ tam, kad nugalėtų grumtynėse. Antra, jais mokame už naujus daiktus, tuo didindami savo veikėjo „kietumo“ lygį. Už juos galima įsigyti koka–kolos, kuri atstato veikėjo gyvybę reaktyvinio lėktuvo greičiu.

Taip pat sveikatą atkuria panelių bučiniai, tačiau niekas jų pusvelčiui nedalina: juos reikia užtarnauti. Pavyzdžiui, pavogti iš mokytojų kambario dienyną arba atlikti kitą pavojingą poelgį. Galima, žinoma, padovanoti patikusiai mergaitei gėlyčių, tačiau tai procesas ilgas ir reikalaujantis rimtų finansinių indėlių. Taigi iš pradžių, kol pinigų mažoka, apie tokią prabangą derėtų pamiršti.

Daugumoje muštynių teks naudotis kumščiais. Todėl nepamirškite užsukti pas Korėjos karo veteraną arba bent jau retkarčiais lankykite kūno kultūros pamokas, kur jums bus suteikti būtini apsigynimo įgūdžiai. Jeigu laukia rimtos pjautynės, geriau apsiginkluoti kažkuo rimtesniu, pavyzdžiui, kuoka. Vieną numušite nuo kojų, kiti patys išsiskirstys. Jeigu pasiseks :)

Taigi, ponai. Dabar turite pakankamai žinių tam, kad išgyventumėte Balsvorto mokslo įstaigoje. Mokslus galite pradėti iš karto po to, kai perskaitysite šį straipsnį.





PC KLUBAS | Verdiktas

PIRMAS ĮSPŪDIS Metas pašėlti mokykloje!	9,0
SIUŽETAS Nepritrenkiantis, bet pakankamai įdomus. Atskiras pliusiukas už humorą.	8,9
GRAFIKA GTA varikliukas parodo savo amžių: grafika pasenusi, tačiau veikėjai (kurių žaidime — minios) kruopščiai detalizuoti ir lengvai atpažįstami.	8,0
GARSAS Mokiniai, mokytojai ir visi kiti yra puikiai įgarsinti. Garso takelį apibūdina vienas žodis — „fantastic“!	9,4
VALDYMAS Jeigu bent kartą lošėte GTA, viską jau žinote.	9,5
IŠVADA Tai kabinantis žaidimas. Rimtai. Jame nieko nesibaimindami galite karšti kailį savo klasiokams. Laužyti spinteles ir pakišti ten bombas–smirdus, įsikrapštyti į mergaičių „barakus“. Dėl šio žaidimo vėl pamėgsite mokyklą!	
GALUTINIS	**8,8**

Skaitytojų apklausa 2006

PAGALIAU SUVEDĖME „PC KLUBO“ PRAĖJUSIŲ METŲ PASKUTINIUOSE NUMERIUOSE RENGTOS APKLAUSOS REZULTATUS IR GALIME TRUMPAI PAPASAKOTI, KĄ SUŽINOJOME IR KĄ BANDYSIME DARYTI NAUJO AR KITAIP. LABAI DĖKOJAME VISIEMS DALYVAVUSIEMS. JŪSŲ DOVANĖLĖS– KAMUOLIUKAI JAU GALBŪT ATKELIAVO ARBA YRA PAKELIUI IR VISAI NETRUKUS JUOS GAUSITE. O DABAR TRUMPAI APIE KLAUSIMUS.

Labiausiai patikęs skyrelis

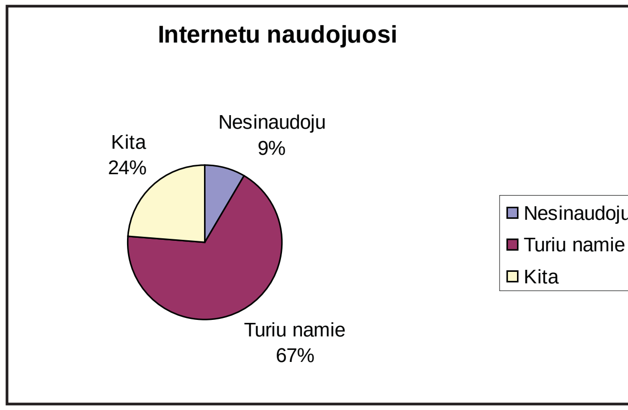
Skyrelis	Balas
News Club verslo naujienos	2,3
News Club Lietuvos naujienos	2,6
Klasika	2,6
Skaitytojų recenzijos	2,9
Hardware Club ilgesni tekstai	2,9
News Club anonsai	3,0
Software Club	3,2
Hardware Club trumpos naujienos	3,2
Expert Club	3,2
News Club trumpos žaidimų naujienos	3,3
RL Club	3,3
Hardware Club produktų pristatymai	3,4
Kodai	3,5
GameFAQ	3,5
Datos/ TOP	3,6
Skaitytojo kuponas	3,6
Laukiamiausi žaidimai	3,7
Numerio tema	3,8
Klausimai redakcijai	3,8
Review Club	4,1
Mėnesio žaidimas	4,2

Čia sulaukėme labai daug įvertinimų. Įdomu tai, kad nėra didelių šuolių tarp balų, viskas sklandžiai nuo labiausiai patikusio iki mažiausiai. Šį kartą išskaidėme skyrelius į pačias smulkiausias rubrikas, tad jų lentelę galite matyti šalia. Jau tikriausiai pastebėjote, kad stengiamės „sukišti“ daugiau recenzijų, kad ir trumpesnių. Naujienas bandysime aptvarkyti — padidinsime Laukiamiausių skyrelį (čia labai priklauso nuo jūsų, kuo daugiau žaidimų parašysite, tuo daugiau jų ir bus), mažinsime Verslą. Dėl Expert klubo parašysiu vėliau. Malonu, kad teigiamai įvertinote numerio temas (pernai buvo mažesnis įvertinimas), bandysime ir toliau taip teisingiau taikyti.

Pasiūlymai naujam skyreliui

Štai čia didžiausio dėmesio sulaukė ne naujas, o senas ir išimtas Expert klubas. Tiksliai dabar nepasakysiu, bet bandysime sugalvoti, kaip jį pateikti: trumpesnį ar kitu formatu (yra viena netradicinė idėja, bet kol kas negaliu pasakyt, jei pavyks, kitame numeryje pamatysite).
Taip pat vienas dažnesnių siūlymų, į kurį jau atkreipėme dėmesį ir kitame numeryje jau kažką paruošime, yra „online“ žaidimų, arba MMO, skyrelis. Taip, ši sritis sparčiai populiarėja ir mes tikrai tokį skyrelį padarysime. Senokai svarstėme apie tokią galimybę, tačiau baiminomės, kad labai nedaugelis turi nuolatinį priėjimą prie interneto. Tačiau apklausa parodė, kad didžioji dauguma turi internetą namie, tad mus tai padrąsino — kitame numeryje laukite Online klubo.

Dar viena idėja, kurią jau bandome bent trumpai įgyvendinti šiame numeryje, yra rekomendacijos apie geriausius ir prasčiausius žaidimus. Kad galėtumėte vienoje vietoje greitai rasti informaciją, ką šiuo metu verta žaisti, o su kuo geriau neprasidėti.
Be šių buvo ir daugelis kitų smulkesnių pasiūlymų, apie kuriuos pakalbėsime ir pabandysime įgyvendinti vėliau. Ne viskas iš karto ;).





Apie DVD

DVD	Balas
Žaidimai (pilni)	4,1
Video	3,8
Žaidimai (demo versijos)	3,8
Shareware	3,2
Trash	3,0
Screenshots	2,8

Aukščiausio balo DVD, kaip ir tikėjomės, sulaukė pilni žaidimai. Bandome ir bandysime sudėti jų kuo daugiau, tik būkite geri, neprašykite kokio naujo stambaus žaidimo, nes to tikrai nepadarysime, tai būtų piratavimas. Dedame tuos, kurie pasirodo legaliai nemokamai, o tai nėra taip daug, kaip norėtųsi. Nuo kito numerio gal bandysime įdėti daugiau video, nes balas taip pat aukštas. Kitkas, manau, liks daugmaž taip pat.

Iš to, ką norėtumėte naujo išvysti DVD diske ir ką mes tikrai galime padaryti, labiausiai išsiskyrė du dalykai. Pirmasis — įvairi pagalba: „treineriai“, „seivai“, kodai (programiniai). Tai gera idėja ir nelabai sunkiai įgyvendinama (kaip mes patys nesusiprotėjome? :)). Vietos šie dalykai labai daug neužima, tad pasistengsime jų prigrūsti. Kitas dalykas, kurį dar nežinome, ar pavyks įgyvendinti, yra muzika. Bandysime paieškoti galimybių įdėti garso takelių iš žaidimų ar pavienių melodijų. Kai kurios žaidimų kompanijos ledžia ja naudotis. Dar pasiūlėte kelias idėjas dėl konkursų, kuriuose būtų galima išnaudoti DVD diską, tad kažką artimiausiu metu tikrai paskelbsime.

Turėtų užimti vietos

Skyrelis	Vietos
Review Club	17
Numerio tema	6
Mėnesio žaidimas	5
Laukiamiausi žaidimai	5
Expert Club	3
News Club trumpos žaidimų naujienos	3
GameFAQ	3
Hardware Club ilgesni tekstai	3
RL Club	3
Software Club	3
Klausimai redakcijai	3
Hardware Club produktų pristatymai	3
News Club anonsai	2
Klasika	2
Kodai	2
News Club Lietuvos naujienos	2
Skaitytojų recenzijos	2
Hardware Club trumpos naujienos	2
Datos/ TOP	2
News Club verslo naujienos	1
Skaitytojo kuponas	1

Šį kartą čia taip pat praplėtėme klausimą ir prašėme surašyti tiksliai, kiek koks skyrelis turėtų užimti vietos. Pasakysiu tiek, kad „užsikasiau“ perskaičiuodamas procentus ir puslapius, bet ne tai sunkiausia. Sunkiausia tai, kad didelė dalis rašiusiųjų nepagalvojo, kad procentų suma turi būti 100, o puslapių suma — 72, tad teko išvedinėti santykius ir formules :). Žodžiu, mokykitės saičiuoti ;). Rezultatų lentelę vėl matote. Rezultatai visai logiški ir atitinka tokią sudėtį, kokią turime dabar, tik reiktų padidinti Hardware klubą ir mažinti temų.

Žurnalo įvertinimas

Pereikime prie labiausiai ir mažiausiai patikusios praėjusių metų „PC Klubo“ medžiagos. Pradėkime nuo labiausiai patikusių straipsnių. Čia galima padalyti du topus.

Pirmasis — įdomiausios temos ar stambesni straipsniai:
1. „Online“ žaidimų tema smarkiai pralenkė visus kitus didesnius straipsnius.
2. Vadovėlis pradedantiesiems apie vaizdo plokštes.
3. E3 2006
4. The Elder Scrolls serija
5. RL Club

Antrasis topas — labiausiai patikusios recenzijos:
1. Need For Speed: Carbon (Kyo ir Co.)
2. Just Cause (Kyo)
3. Hitman: Blood Money (NPC)
4. Half–Life 2: Episode One (NPC)
5. Prey (rezidentas)

Po recenzijų topo kaip tik proga paminėti labiausiai jums patikusius autorius. Dar vienas TOP 5:
1. Kyo
2. rezidentas
3. NPC
4. Raw
5. Messiah

Reikia paminėti, kad Kyo stipriai atsiplėšė nuo likusių autorių. Sveikiname jį jau antrus metus tapus mėgiamiausiu autoriumi ;).

Dėl labiausiai patikusio viršelio vyko intensyvi kova tarp kelių numerių: liepos, rugsėjo, spalio ir lapkričio. Tačiau rimta persvara nugalėjo 10 numeris su mergina iš „Guild Wars: Nightfall“. Dar vienas įrodymas apie „online“ populiarumą.
Balsuojant už geriausią numerį labiausiai konkuravo spalio ir lapkričio numeriai. Ir nedidele persvara pralenkė pastarasis, kuris, priminsiu, beveik visas buvo skirtas recenzijoms.

Iš mažiausiai patikusių straipsnių kartojosi tik pora temų. Pirmoji — tai „Filmai pagal Žaidimus“, o antroji — tie patys „Online žaidimai“. Na, nieko nuostabaus, neturintiems interneto nelabai įdomu apie tokius žaidimus skaityti. Tikėkimės, naujasis skyrelis labai tos dalies skaitytojų nesupykdys.
Mažiausiai patikęs viršelis — balandžio mėnesio viršelis su elfu iš „Battle for Middle-earth II“.

Mažiausiai patikęs numeris — kovo mėnesio su CES 2006 tema ir dauguma iš praėjusių metų užsilikusių recenzijų. Oops, būtent toks yra ir šis numeris, bet, tikėkimės, nebus labai prastas ;).







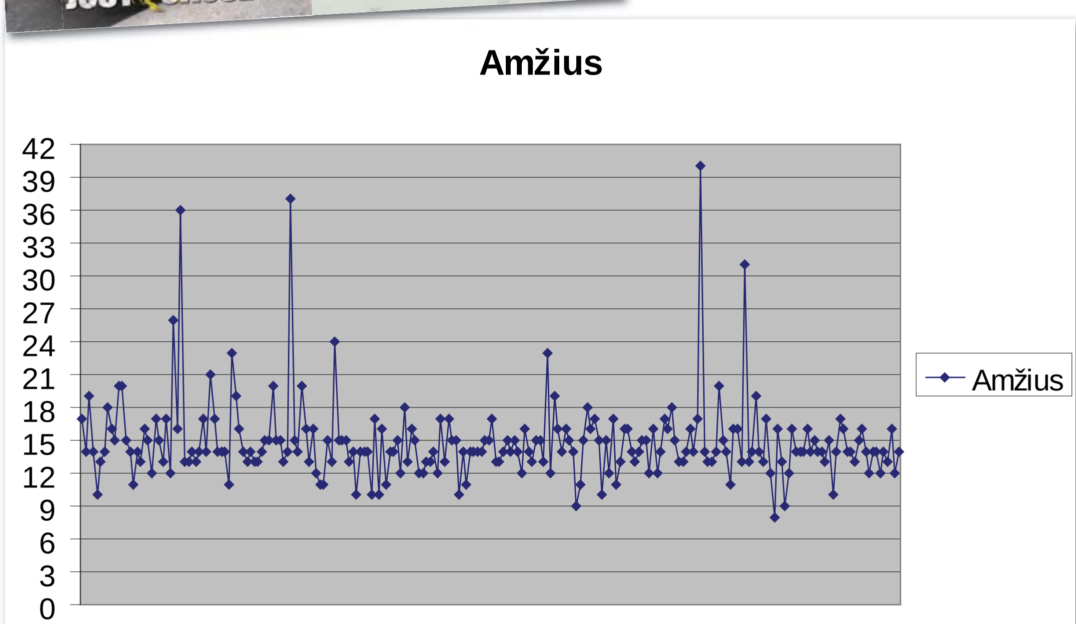


Apie skaitytojus

Paskutinė apklausos dalis — informacija apie jus. Ne, kiekvieno vardo ir pavardės tikrai neskelbsime ;). Tiesiog dėl bendro vaizdo įmetame porą grafikų apie balsavusių skaitytojų amžių ir pasiskirstymą pagal gyvenvietę.
Kompiuterio parametrų klausėme, nes norėjome susidaryti šiokį tokį vaizdą, ar nerašome apie per daug „sunkius“ grafiškai žaidimus. Vaizdas visai geras, tiesa, daliai žaidėjų norint žaisti naujausius žaidimus teks atnaujinti sistemą. Apie internetą jau kalbėjome, dabar apie konsoles. Tai buvo svarbus klausimas mums žinant tai, kad neseniai atidarėme konsolių klubą. Vienokią ar kitokią konsolę turi maždaug trečdalis skaitytojų, o dar didesnė dalis planuoja kažkurią įsigyti. Tad dar vienas patvirtinimas, kad šis skyrelis visai tinkamas ir reikalingas. Svarbus dalykas — antra pagal populiarumą po „PlayStation 2“ konsolė yra PSP, apie kurią mes iki šiol nerašėme. Tad bandysime pasitaisyti ir kažką naujo papasakoti apie šį nešiojamąjį „PlayStation“ ir jo žaidimus.

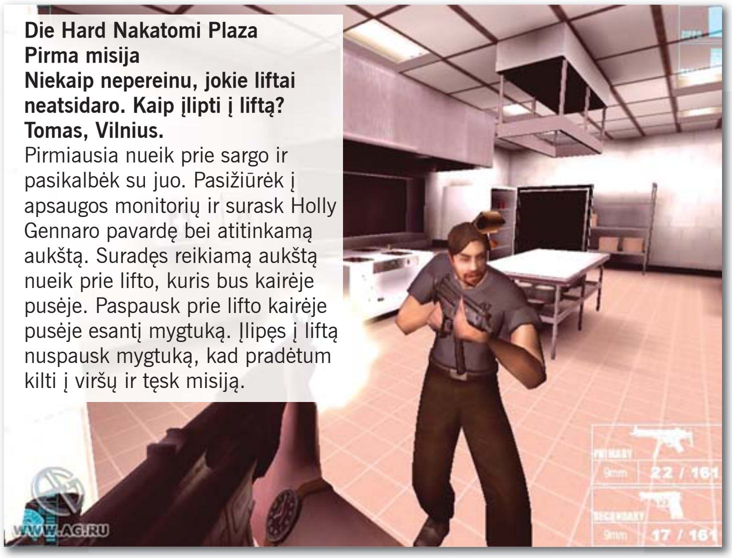
Pabaigsime šį apklausos apibendrinimą dar vienu topu — tai balsavimas už žanrus :
1. Veiksmas
2. Lenktynės
3. RPG
4. FPS
5. Strategijos
6. Nuotykių
7. Sportas
8. MMO

Ką gi, nieko labai netikėto, mažsaid to ir tikėjomės :). Stengsimės dar labiau atkreipti dėmesį į žanrų prioritetus ir populiariausiems skirti daugiau dėmesio.
Tai tiek.



Game FAQ

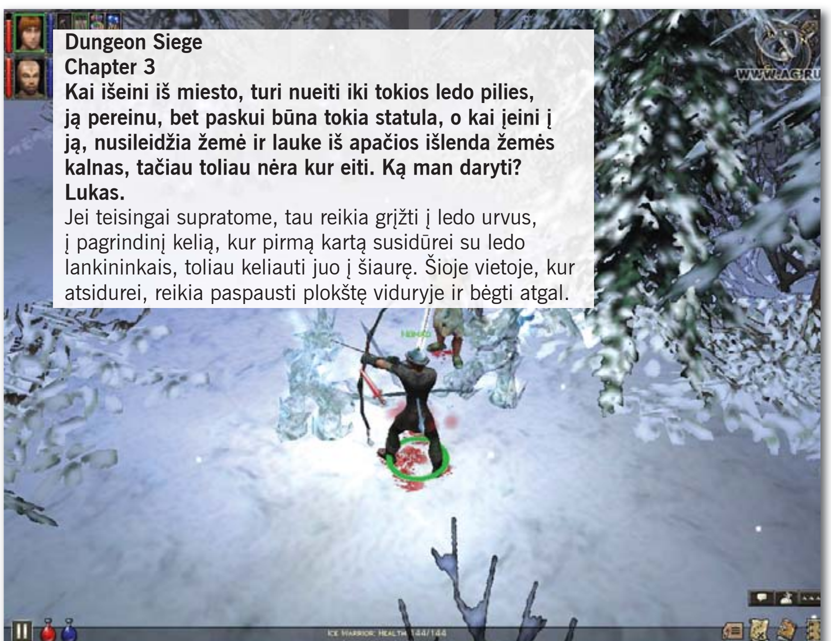
PASTABA: rašydami klausymus į skyrelį, pasistenkite būti kuo tikslesni. Pateikite aiškų misijos, lygio pavadinimą, tikslą ar problemą, ką reikia padaryti. OK?



Die Hard Nakatomi Plaza
Pirma misija
Niekaip nepereinu, jokie liftai neatsidaro. Kaip įlipti į liftą?
Tomas, Vilnius.
Pirmiausia nueik prie sargo ir pasikalbėk su juo. Pasižiūrėk į apsaugos monitorių ir surask Holly Gennaro pavardę bei atitinkamą aukštą. Suradęs reikiamą aukštą nueik prie lifto, kuris bus kairėje pusėje. Paspausk prie lifto kairėje pusėje esantį mygtuką. Įlipęs į liftą nuspausk mygtuką, kad pradėtum kilti į viršų ir tęsk misiją.

The Elder Scrols IV: Oblivion
Niekaip nepavyksta įveikti „Path of Dawn“ kvesto. Man išmeta užuominą, kuri sako, jog turiu nueiti į „Green Emperrors way where tower touches midday sun“. Nueinu ten, kur rodo žemėlapis, randu kažkokio princo kapą, prieinu arčiau ir spaudžiu „aktyvuoti“, bet nieko neįvyksta. Ką daryti?
Gediminas.
Viską darai teisingai, tik reikia atkreipti dėmesį į žodžius „the midday sun“. Kapą reikia aktyvuoti lygiai vidurdienį, 12 valandą.





Dungeon Siege
Chapter 3
Kai išeini iš miesto, turi nueiti iki tokios ledo pilies, ją pereinu, bet paskui būna tokia statula, o kai įeini į ją, nusileidžia žemė ir lauke iš apačios išlenda žemės kalnas, tačiau toliau nėra kur eiti. Ką man daryti?
Lukas.
Jei teisingai supratome, tau reikia grįžti į ledo urvus, į pagrindinį kelią, kur pirmą kartą susidūrei su ledo lankininkais, toliau keliauti juo į šiaurę. Šioje vietoje, kur atsidurei, reikia paspausti plokštę viduryje ir bėgti atgal.



GTA San Andreas
Dam and Blast
Niekaip nesuprantu, ką daryti lėktuvu nuskridus į pažymėtą vietą?
Arūnas, Kauno r.
Nuskridęs į pažymėtą vietą, iššok parašiutu iš lėktuvo ir tęsk misiją.

GTA San Andreas
Sweet's Girl
Negaliu atlikti misijos iki galo: nuvežu merginą, bet misija nesibaigia.
Tautvydas, Ukmergė.
Išgelbėjęs draugą su mergina iš degančio namo, atsikratyk tave persekiojančių mašinų ir parvežk juos namo. Už tai gausi daugiau pagarbos.



Sacred
Kiek žaidime yra drakonų?
Valdemaras, Vilniaus r.
Žaidime iš viso yra devyni drakonai, tačiau dar yra kiti du padarai, už kurių nukovimą gausi lygiai tiek pat patirties taškų kaip ir už drakonus.



Boiling Point Road To Hell
Kaip susidraugauti su indėnais?
Orestas, Šiauliai.
Su indėnais gali susidraugauti vykdydamas jų misijas. Jei su indėnais nesipyksi, jie tau papasakos apie senovinį indėnų lobį.

SKELBIMAI

Parduodu „GTA Vice City“ ir „Simpsons“ arba mainau į „PC Klubo“ medžioklės sezoną. Norėčiau pirkti „GTA 3“ ir „Mafia“.
Tel.: (630) 48733, Mantas, Kelmės r.

Parduodu „Prince of Persia 3“, „PJ King Kong“, „F.E.A.R.“, „Driver 3“, „Flatout 2“, „Call of Dutty 2“, „NFS Carbon“.
Tel.: (631) 10363, Aurimas, Marijampolė.

Parduodu Sony PSP V1,5. Pridedu du dėklus, du kroviklius, USB laidą ir ausines. Kaina sutartinė.
Tel.: (654) 51529, Tomas, Vilnius.

Parduodu žaidimus. Tik vilniečiams.
Tel.: (681) 74843, Steponas, Vilnius.

Perku „NFS Carbon“ ir „Eragon“.
Tel.: (619) 38129 arba 2769964, Povilas, Vilnius.

Kas žino kokių gerų interneto svetainių, kur yra lenktynių arba RPG stiliaus žaidimų?
linuxxx4@one.lt, Linas, Kėdainių r.

Pardavinėju bei keičiuosi žaidimais. Perku DVD–RW ROM iki 100 Lt.
Tel.: (634) 70031, Orestas, Šiauliai.

Parduodu senus „PC Klubo“ ir „VA“ žurnalus. Dėl kainos susitarsime. Tik Šiauliuose.
Tel.: (636) 75865, ascaron@micro.lt, Vildis, Šiauliai.

Parduodu visus pasirodančius žaidimus.
Tel.: (654) 70600, Darius, Vilnius.

Pirkčiau „The Sims 2: Pets“ ir „NFS: Carbon“ tik iš kauniečių.
Tel.: (608) 11556, Arūnas, Kauno r.

Pirkčiau „Hitman 2“.
Tel.: (638) 26244, Mantas, Kėdainių r.

Jei kas turite gerų žaidimų ir esate iš Joniškio, paskambinkite.
Tel.: (685) 09192, (622) 37633, Eimantas, Joniškis.

Pirkčiau „The Matrix: Path of Neo“, „Max Payne“ pirmą ir antrą dalis, „Syberia“ pirmą ir antrą dalis, „Eragon“, „Counter Strike Source“, „Shrek“ pirmą ir antrą dalis, „Gun“, „Shrek Super Slam“, „Duke Nukem Forever“. Dėl kainos susitarsime, gerai būtų iš Vilniaus.
terminatorius4@one.lt, Tomas, Vilnius.

Parduodu tik vilniečiams daug PC žaidimų ir programų. Taip pat ir „Runescape“ milijonų vadovą.
Tel. (684) 38501,
Eugenijus. Geriau SMS.

Klausimai redakcijai

ATSAKOME Į JUMS RŪPIMUS KLAUSIMUS



Ar vaizdo plokštė „ATI Radeon 9550“ gera? Kada pasirodys naujas „Medal of Honor“? Ar jis veiks su tokiais parametrais: „ATI Radeon 9550“, 1,51 GHz, 768 RAM?
Mantas, Skuodo r.
Minėtoji plokštė nėra prasta, bet ji jau senoka ir neturi naujausių „pixel shader“ palaikymų. Naujasis „Medal of Honor: Airborne“ pasirodys metų pabaigoje. Tikslūs žaidimo reikalavimai nepaskelbti, tačiau manome, kad su šia vaizdo plokšte žaidimas neveiks, nes jis kuriamas „Unreal 3“ varikliu.



Ar bus kokie papildymai žaidimui „Heroes of Might and Magic 5“?
Valdemaras, Vilniaus r.
Neseniai pasirodė pirmasis papildymas „Hammers of Fate“. Daugiau nieko naujo nepaskelbta.



Ar RE4 bus toks pat portas kaip ir DMC3 PC?
Edgaras.
„Resident Evil“ dar nespėjome sužaisti, tad tiksliai negalime pasakyti. Tai perkėlimas iš konsolių, tačiau žadama ir išskirtinė medžiaga bei vaizdo patobulinimas PC žaidėjams.

Gal žinote, kokių programų, su kuriomis galima filmuoti, ką tu darai su kompiuteriu?
Laurynas, Vilnius.
Taip, tokių programų yra. Viena jų — „Screen Recorder“, apie ją galite sužinoti www.capture-screen.com svetainėje.

Kiek kainuoja „GTA Vice City Stories“ Lietuvoje?
Martynas, Švenčionių r.
PSP žaidimo kaina apie 170 Lt.

Ar pasirodys „The Godfather 2“? Kodėl nėra pasaulio krepšinio čempionato žaidimo, o futbolo yra?
Tadas, Kretingos r.
Apie „Godfather“ tęsinį jokios informacijos nėra. Dėl krepšinio čempionato tikrai nežinome, tačiau manome, kad nekuriamas dėl per menko krepšinio populiarumo pasaulyje palyginti su futbolu.

Ar galite į kito mėnesio DVD įdėti gerų šaudyklių? Kiek Lietuvoje kainuoja „FlatOut 2“?
Tautvydas, Ukmergė.
Ką dedame į DVD, priklauso nuo to, kas pasirodo iš naujų demonstracinių ar pilnų versijų žaidimų, tad prižadėti nieko negalime. „FlatOut 2“ platina „Akelotė“, žaidimo kaina — 40 Lt.

Įrašęs iš naujo į kompiuterį „Windows“ susidūriau su problema — DVD ROM nebeskaito DVD bei kai kurių CD, labai braižo diskus ir retai nukopijuoja duomenis, išmeta greitai diską dar nespėjus jam sustoti. Ką patartumėte? Gal pirkti naują ROM?
Orestas, Šiauliai.
Pirmiausia reikėtų pasikonsultuoti su specialistais, iš kurių pirkote kompiuterį. Gal kažkas negerai su tvarkyklėmis ir dėl to kyla problemų.

Kas girdėti apie „Diablo III“? Kodėl jūs neleidžiate žurnalo du kartus per mėnesį?
Steponas, Vilnius.
Apie „Diablo“ tęsinį jokių oficialių pranešimų nėra. Du kartus per mėnesį žurnalo išleisti nespėtume, nes ir daugelis skaitytojų jo įsigyti nespėtų.

1. Ar yra panašių žaidimų į GTA, kad reikėtų atlikti misijas?
2. Išvardinkite visus PC skirtus „Yu–Gi–Oh“ žaidimus.
3. Ar žinoma tiksli „Unreal Tournament 2007“ išleidimo data?
Tomas, Vilnius.
1. Panašių žaidimų yra nemažai. Iš neseniai pasirodžiusių žymesni yra šie: „Scarface The World is Yours“,

„Just Cause“, kiek senesni „The Godfather“ ir „True Crime: Streets of LA“, taip pat, be abejo, „Mafia“.
2. Tebuvo trys „Yu–Gi–Oh Power of Chaos“ žaidimai: „Joey the Passion“, „Kaiba the Revenge“, „Yugi the Destiny“.
3. Tikslios datos nėra. „Unreal Tournament 3“ (taip dabar vadinamas žaidimas) planuojamas išleisti rugsėjį.

Kur galėčiau įsigyti „CARS“?
Tautvydas, Ukmergė.
Žaidimas Lietuvoje neplatinamas, tad reikia bandyti užsakyti arba ieškoti pirkti internete.

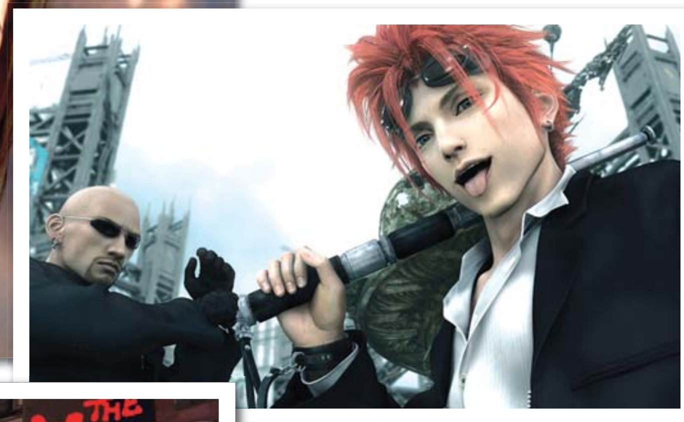
Ar „GTA San Andreas“ yra „SWAT Van 92“? Kaip į „San Andreas“ įkelti modifikaciją? Arūnas, Kauno r.
Yra SWAT pajėgų autobusiukas, vadinamas Enforcer. Modifikacijos keliamos įvairiai, priklauso nuo tipo. Dažniausiai reikia nukopijuoti failus į kokį nors žaidimo katalogą. Prie modifikacijų turi būti parašyta, kaip jas tiksliai įkelti.

Ar pasirodys „Call of Duty 3“, skirtas PC?
Deividas, Druskininkai.
Ko gero, ne. Tikėtina, kad PC sulauksime iš karto ketvirtosios „Call of Duty“ dalies.

Sveiki, kuo skiriasi „Ubisoft“, „Ubisoft Mntreal“, „Ubisoft Shanghai“? Kokių „Ubisoft‘ų“ dar yra?
Eugenijus.
„Ubisoft“ yra viena stambiausių žaidimų leidybos ir kūrybos kompanijų. Ji turi įvairius padalinius skirtinguose miestuose, kurie dirba su skirtingais žaidimais, arba (kaip „Splinter Cell Double Agent“ atveju) su tuo pačiu žaidimu skirtingoms platformoms. Iš viso „Ubisoft“ turi 15 vidinių kūrybos studijų, kurios išsibarsčiusios po 11 šalių. Stambiausios kompanijos studijos yra Kanadoje, Kinijoje ir Rumunijoje.

Sveiki! Norėčiau jūsų paklausti, ar nežadate sukurti savo internetinio puslapio, kuriame būtų galima balsuoti už įvairius konkursus, pavyzdžiui, NFSC tiuningo konkursas ir t. t.
Vytaras.
Kol kas tiksliai pasakyti negalime. Planų ir idėjų yra, tačiau konkrečiai dar nieko nepradėjome kurti.











Kada atsiras Lietuvoj PC žaidimas „Devil May Cry 4“? Mantas.
Ketvirtoji „Devil May Cry“ serija anonsuota tik „PlayStation 3“ konsolei. Jei ir sulauksime jos PC, tai tikrai ne greitai.

Ar žinote panašių žaidimų į „Gothic 3“? Justas.
Į „Gothic 3“ panašūs žaidimai (be ankstesnių „Gothic“ serijų) būtų šie: „Neverwinter Nights“ serija, „Icewind Dale“, „Summoner“.

Kokie yra (ar yra) sukurti filmai pagal „Final Fantasy“?
Soul_Reaper.
Pagal šį žaidimą sukurti du kompiuterinės animacijos filmai: „Final Fantasy Spirits Within“ ir „Final Fantasy VII: Advent Children“.

Sveiki, čia ir vėl aš. Šį kartą norėčiau užduoti jums keletą klausimų:
1. Ar tiesa, kad „Assassin‘s Creed“ taip pat išleis ir PS2, tik prastesnę versiją?
2. Kokie bus minimalūs reikalavimai PC?
3. Ar jūsų žmonių yra tik Kaune?
4. Ar kaltina Lietuvoje žmones už tai, kad jie perka piratinius žaidimus?
5. Kokių yra išleista žaidimų PS2 „gangsta“ stiliumi be „Bulletproof“ ir kokių yra dar apie graffiti be „Marc Ecko‘s“?
6. Kas girdėti apie „Fatal Frame 3“ tęsinį?
7. Apie „Shadow of Rome“?
8. Kokie reikalavimai „Medieval 2: Total War“ PC?
9. Kokių galite pasiūlyti žaidimų PS2 stealth žanro, RPG naujesnį ir ramų gyvenimo arba kokį simuliatorių be „Sims“. Ačiū iš anksto.
Su pagarba, =TizZ=
1. Ne, apie „Assassin‘s“ pasirodymą šiai platformai negirdėjome.
2. Žaidimo reikalavimai dar nepaskelbti.
3. Ne, „PC Klubo“ autoriai yra iš kelių skirtingų miestų: Kauno, Vilniaus, Klaipėdos...
4. Na, kova su piratavimu vyksta, tuo užsiima atitinkamos institucijos. Bent jau kol kas baudžiami yra pardavėjai, o ne pirkėjai.
5. Kažkuo panašus į abu, tik kitu laikmčiu vykstantis žaidimas yra „The Warriors“: čia nemažai graffiti užduočių ir daug gaujų kovų.
6. Po trečiosios dalies nieko naujo nepranešta.
7. Taip pat nieko naujo.
8. 1.5GHz CPU, 512 MB RAM, 128 MB video, 9 GB HDD.
9. Iš stelath, tai, žinoma, „Splinter Cell: Double Agent“, taip pat „Rogue Trooper“. Iš RPG labai rekomenduotume neseniai pasirodžiusį „Rogue Galaxy“, taip pat „Xenosaga: Episode III“, „Valkyrie Profile 2“, „Tales of Legendia“. Iš „gyvenimiškų“ be „Simsų“ sunku kažką rekomenduoti. Nebent senesnį „Harvest Moon: A Wonderful Life“.

KODAI

WARHAMMER: MARK OF CHAOS

Žaisdami spauskite „Enter“ ir veskite kodus.
Nepažeidžiamumas parinktiems daliniams — Army Creep
Mana parinktiems daliniams — Strong Wind
Burtų atsistatymas parinktiems daliniams — Irresistible Force
Gauti nurodytą kiekį aukso — Love the Gelt [skaičius]



NEED FOR SPEED: MOST WANTED

Veskite kodus pačiame pirmame ekrane po įvadinių filmukų, prieš paspausdami „Enter“:
Atrakinti automobiliai — iammostwanted
Burger King iššūkis — burgerking
Pontiac GTO — givemethegto
Castrol Ford GT — castrol



HARRY POTTER AND THE SORCERER'S STONE

Žaisdami veskite kodus:
Kūrėjų režimas, visi lygiai ([F7] išjungia) — harrydebugmodeon
Atstato sveikatą— harrygetsfullhealth
Super šuoliai — harrysuperjump
Dideli šuoliai — harrynormaljump
15 pupų — harrytriggercheat
Mafia Paspauskite „Shift“ ir ~ klavišus vienu metu, tada rašykite šiuos kodus: Dievo režimas — badgangsters Ginklai ir šoviniai — deadguns

GTA VICE CITY STORIES (PSP)

Žaisdami žaidimą spauskite kombinacijas:
100 proc. „multiplayer“ medžiagos — aukštyn (3), trikampis (2), apskritimas, L, R.
Ginklai (1 eilė) — kairėn, dešinėn, X, aukštyn, žemyn, kvadratas, kairėn, dešinėn.
Ginklai (2 eilė) — kairėn, dešinėn, kvadratas, aukštyn, žemyn, trikampis, kairėn, dešinėn.
Ginklai (3 eilė) — kairėn, dešinėn, trikampis, aukštyn, žemyn, apskritimas, kairėn, dešinėn.
Visa sveikata — aukštyn, žemyn, kairėn, dešinėn, apskritimas (2), L, R.
Papildomi šarvai — aukštyn, žemyn, kairėn, dešinėn, kvadratas (2), L, R.
250,000 dolerių — aukštyn, žemyn, kairėn, dešinėn, X (2), L, R.
Žemesnis ieškomumo lygis — aukštyn, dešinėn, trikampis (2), žemyn, kairėn, X (2).
Aukštesnis ieškomumo lygis — aukštyn, dešinėn, kvadratas (2), žemyn, kairėn, apskritimas (2).
Ieškomumo lygis nekyla — aukštyn, dešinėn, trikampis (2), žemyn, kairėn, apskritimas (2).
Geriau valdomi automobiliai — žemyn, kairėn, aukštyn, L, R, trikampis, apskritimas, X.
Greitesnis žaidimas — kairėn (2), R (2), aukštyn, trikampis, žemyn, X.
Lėtesnis žaidimas — kairėn (2), apskritimas (2), žemyn, aukštyn, trikampis, X.
Greitesnis žaidimo laikas — R, L (2), žemyn, aukštyn, X, žemyn, L.



COUNTER STRIKE: CONDITION ZERO

Žaisdami spauskite ~ ir įveskite sv_cheats 1, tada „restart“, kad įjungtumėte kodų režimą. Kai misija prasidės iš naujo, spauskite ~ ir veskite kodus.
Nepažeidžiamumas — god
Gauti ginlų — impulse 101
Skrydžio režimas — fly
Kiaurai sienas — noclip
Nematomumas — notarget
Duoti daiktą — give [pavadinimas]
Žemėlapių sąrašas — maps *
Užmušti visus botus — bot_kill
Pakeisti žemėlapį — changelevel [pavadinimas]
Startuoti iš naujo raundą — sv_restart 1 ar sv_restartround 1

Daiktų pavadinimai:
weapon_ak47, weapon_aug, weapon_awp, weapon_deagle, weapon_elite, weapon_famas, weapon_fiveseven, weapon_g3sg1, weapon_glock18, weapon_m3, weapon_m4a1, weapon_mac10, weapon_mp5navy, weapon_p228, weapon_p90, weapon_scout, weapon_sg550, weapon_sg552, weapon_tmp, weapon_ump45, weapon_usp, weapon_xm1014



FLATOUT 2

Veskite kodus kaip žaidėjo vardą, vėliau galėsite pakeisti vardą į norimą.
Visos trasos — GIVEALL
Visi automobiliai ir 1 milijonas kreditų — GIEVEPIX
1 milijonas kreditų — GIVECASH
Big Rig automobilis — RAIDERS
Flatmobile automobilis — WOTKINS
El Diablo automobilis — ELPUEBLO
Pimpster automobilis — RUTTO
Rocket automobilis — KALJAKOPPA
Mokyklos autobusas — GIEVCARPLZ



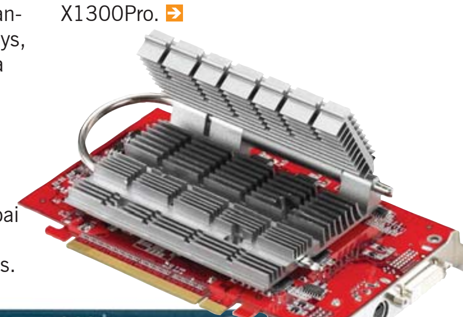
CALL OF DUTY

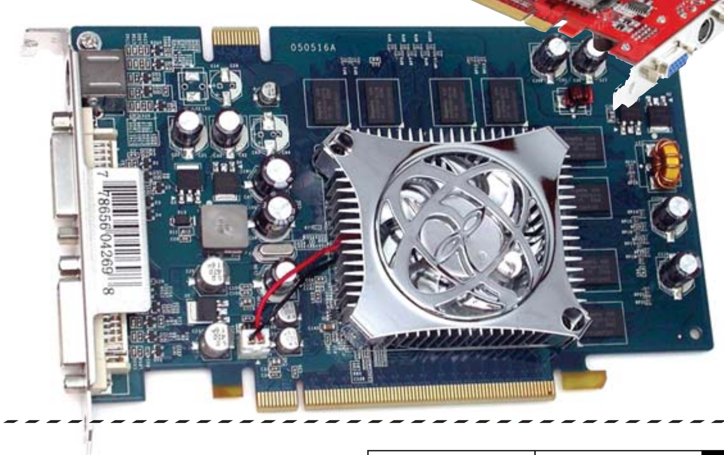
Pradėdami žaidimą, komandinėje eilutėje įveskite +set thereisacow 1337 +set developer 1 +set sv_cheats 1 +set monkeytoy 0. Žaidimo metu paspauskite „~“, pamatysite atsidariusį langą.
Įveskite kodus:
Visos gyvybės — give health
Visi daiktai — give all
Amunicija — give ammo
Nenugalimumas — god
Priešų ignoravimas — notarget
Skraidymas — ufo
Nusižudyti — kill
Išsaugoti žaidimą — savegame
„Paleisti“ išsaugotą žaidimą — loadgame
Pažiūrėti vaizdo intarpą — cinematic

Techniniai klausimai

Kokių kompiuterio reikalavimų užtektų dvejiems metams?
Edvinas, Vilkaviškio r.
Grubiai: dviejų branduolių procesoriaus, 2 GB RAM, 8 arba 7 kartos Nvidia vaizdo plokštės arba X1xxx ATi vaizdo plokštės, šias dalis „palaikančios“ motininės plokštės. Kitos dalys, kurios priklauso kompiuteriui, nėra taip svarbu, galima rinktis laisvai.

Kokią vaizdo plokštę galima būtų įsigyti už 300 Lt?
Mindaugas, Panevėžys.
Būtent už tokią kainą tiksliai nelabai yra, ypač AGP jungties yra arba pigesnės, arba šiek tiek brangesnės. Rekomenduojame, be abejo, šiek tiek brangesnes. Jei AGP jungties: Nvidia GeForce 7600GS arba ATI Radeon X1600Pro. O jei Pci–Express jungties, be minėtųjų dar galima rinktis kiek pigesnes GeForce 7300GT arba Radeon X1300Pro.





Su kokiu monitoriumi — CRT ar LCD — geriau žaisti žaidimus? Ar žaidimas su LCD monitoriumi įtakoja vaizdo kokybę?
Ignas, Vilniaus r.



Seniau CRT monitoriai buvo pranašesni, nes LCD buvo per lėti greitam veiksmui. Naujesni LCD monitoriai, turintys bent 8 ms atsako laiką, šios problemos visiškai nebeturi, tad galima žaisti net ir greičiausius žaidimus be jokių nesklandumų. O vaizdas LCD, be abejo, ryškesnis. Tiesa, reikia atkreipti dėmesį, kad LCD turi fiksuotą skiriamąją gebą, tad negali vaizduoti daugiau taškų, nei nurodyta, nors naujų monitorių tos „lubos" gana aukštos.

Kiek kainuoja 2500 MHz procesorius?
Modestas, Panevėžys.
Kaina įvairi ir priklauso daugiau ne nuo procesoriaus dažnio, o jo tipo. Pavyzdžiui, paprasčiausias 2,5 GHz Intel Celeron kainuoja vos 130 Lt, panašaus dažnio AMD Athlon 64 — apie 400 Lt, o naujas Intel Core 2 Duo, kurio dažnis yra 2,4 GHz (reikia atkreipti dėmesį, kad procesorius dviejų branduolių!) kainuoja daugiau nei 1000 Lt.

Kiek kainuoja naujausia vaizdo plokštė?
Edgaras, Vilnius.
Naujausios šiuo metu yra aštuntosios kartos Nvidia plokštės. 8800GTS kainuoja apie 1500 Lt, o galingesnioji 8800GTX — apie 2000 Lt.

Noriu įsivesti internetą, tačiau nežinau kokį. Patarkite.
Marius.
Priklauso nuo to, kur gyvenate. Jei daugiabutyje, kuriame internetą jau turi kiti gyventojai, tada nereikia sukti galvos — rinkis tą patį, kuris jau įvestas. Jei gyvenate nuosavame name, tada situacija sudėtingesnė. Galima rinktis internetą per telefono liniją (DSL modemą) arba radijo anteną, nors tai brangu. Dar viena galimybė, tiesa, čia turintiems nešiojamuosius kompiuterius — mobilaus interneto paslaugos. Bet kuriuo atveju reikia kreiptis į keletą interneto ryšio tiekėjų ir žiūrėti, kuris variantas geriausiai tinka.

Gal galite suteikti informacijos apie video keitimo programas?
Aurelijus, Pakruojo r.
Patikslinkite, ką turite galvoje sakydamas „keitimo programas", tada galbūt galėsime jums padėti.

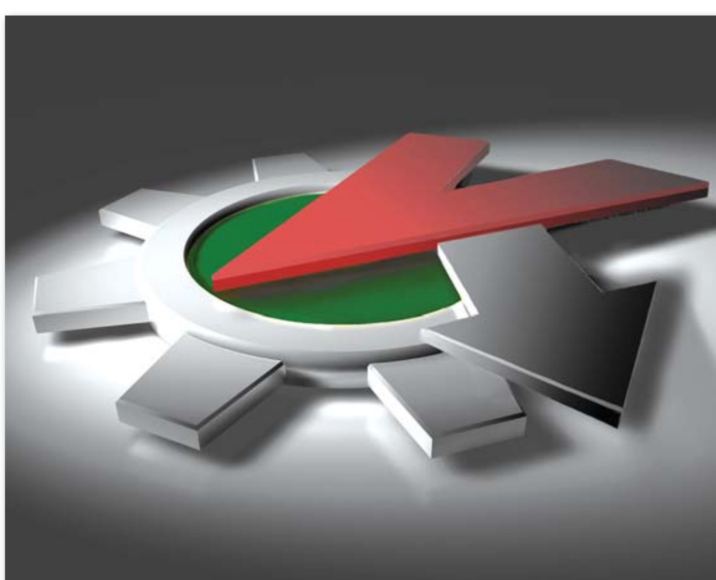
Kokią vaizdo plokštę patartumėte nusipirkti už 500–1000 Lt, kuri tiktų naujausiems žaidimams?
Darius, Vilnius.
Prašytume ateityje klausime nurodyti, AGP ar PCi–Express jungties jums reikia, ypač kai kalbama apie didesnę sumą. Kadangi dabar neaišku, parašysime abu variantus. Rekomenduojame brangesnes, kainuojančias beveik 1000 Lt.
AGP: Nvidia GeForce 7800GS arba ATI Radeon RX1950Pro
PCI–Express: be minėtųjų prie AGP, galima rinktis Nvidia GeForce 7900GS arba GT, Nvidia GeForce 7950GT arba GTX, ATI Radeon RX1950XT.
Dauguma testų rodo, kad stipriausia yra 7950 plokštė, kuri, pasirodžius aštuntai kartai, gerokai atpigo.

Kiek kainuoja 512 RAM? Ar įmanoma padidinti GHz? Kur galima įsigyti naujų žaidimų?
Antanas, Vilnius.
512 RAM (priklauso nuo parametrų ir gamintojo) kainuoja nuo 150 iki 300 Lt. Procesoriaus dažnį padidinti įmanoma, tai vadinama „užturbinimu". Tačiau tai sudėtingas ir rizikingas procesas, kuriuo užsiimti tikrai nepatariame.
Naujų žaidimų reikia ieškoti didesniuose kompiuterių prekybos salonuose.

Koks PC išeitų už 4200 Lt (tik dėžė)? Išvardinkite naujausią techniką, kad galėčiau žaisti 2007–ųjų metų naujausius žaidimus.
Tomas, Radviliškis.
Už 4200 Lt kompiuterį galima surinkti visai padorų bei su naujausiomis dalimis. Smulkmenų nerašysime, paminėsime tik pagrindines svarbiausias dalis:
CPU: Intel Core 2 Duo E4300 1.8GHz (600 Lt)
Pagrindinė plokštė: Su NVIDIA nForce 680i SLI lustų rinkiniu (1100 Lt)
Vaizdo plokštė: Geforce 8800GTS (1350 Lt)
2 GB RAM (700 Lt).
Na, minėtos dalys beveik viršyja nurodytą sumą, tačiau, pavyzdžiui, pagrindinė plokštė yra pati naujausia šiuo metu, galima rinktis daug pigesnę ir vis viena kokybišką. Jei galite sau leisti, geriau pagrindinę plokštę rinktis kuo geresnę, o kitas dalis silpnesnes, nes pavienes dalis galėsite nesunkiai keisti į geresnes, o pagrindinė plokštė tarnaus ilgai. Kitos dalys nėra tokios svarbios, galima rinktis pagal galimybes.



Kokį pultelį patartumėte pirkti už 35 Lt?
Žigimantas, Prienų r.
Už tokią kainą kažko ypatingo nebus. Jei ieškotume su analoginėmis svirtelėmis (pulteliui tikrai patogu), tad galima rinktis „Logic 3 Rumble Pad". Jei be analoginių, tuomet „Logitech Wingman" arba belaidį „Trust SightFighter". Svarbiausia, kad būtų patogu laikyti rankose.



Kuri antivirusinė programa geriausia?
Kostas, Kaunas.
Paskutinių apklausų internete duomenimis, skiriamos šios antivirusinės programos:
Kaspersky — apskritai geriausia programa.
NOD 32 — geriausia programa ekspertams.
Norton Antivirus 2007 — populiariausia programa.
AOL Active Virus Shield — geriausia nemokama programa.
AntiVir Personal Edition — gera, nemokama alternatyva AOL programai.

Kiek maždaug pinigų dabar reikėtų nusipirkti naujam kompiuteriui (su pix shader 3 ir Direct x10 ir t.t.), tokiam, kuris „paleistų" visus naujausius žaidimus? Ar užtektų 3000 Lt (neskaitant monitoriaus, pelės, klaviatūros, kolonėlių, ausinių...)?
Nerijus, Vilnius.
3000 Lt užtektų vidutiniškam, bet naujausias dalis turinčiam kompiuteriui. Svarbiausių naujų dalių kainos apytiksliai tokios:
GeForce 8800 vaizdo plokštė — nuo 1350 Lt (GTS versija, greitai turėtų pasirodyti pigesnės ir silpnesnės 8–osios kartos GF plokštės);
Intel Core 2 Duo procesorius — nuo 600 Lt.
Nforce 6 motininė plokštė — nuo 400 Lt.
2 GB RAM — nuo 400 Lt.

Kur geriausia pirkti kompiuterį už 1000 Lt?
Eimantas, Joniškis.
Tiesiog reikia stebėti stambesnių kompiuterių prekybos tinklų akcijas ir ieškoti kažkokių nuolaidų. Nes už tokią sumą kažko ypatingo nenusipirksi.

INPOC | Nusišypsok - tau tai tinka!



BenQSiemens: EF81. LG: KG800. Motorola: C380, V1050, V3 Razr, V3 Razr, V500, V525, PEBL V6, V975. Nokia: 2650, 3100, 3120, 3200, 3220, 3300, 3510i, 5100, 5140, 6100, 6200, 6220, 6230, 6230i, 6260, 6280, 6600, 6610, 6610i, 6630, 6680, 6680, 6800, 6820, 7200, 7210, 7250, 7250i, 7260, 7610, 8800, 8801, 8910i, E70-1, N-Gage, N-Gage, N70, N90. Samsung: D600, D600, E700, Z300, Z500. Sharp: GX30, TQ-GX1, TQ-GX1, TQ-GX20. Siemens: C65, CX65, CX70, M75, SX1. Sony Ericsson: F500, J300i, K300, K300i, K500i, k508i, K600i, K608i, k608i, K700, K750i, K790i, S700i, V800, V800, W550i, W600i, W800, W800i, W810i, W900i, Z1010, Z610i, Z800, Z800.

Java žaidimai



Monopoly Tycoon 2007

Rašykite SMS: PC JAVA 530356
Siųskite numeriu: 1354 10 Lt

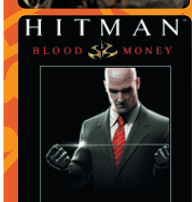
Nokia: 2610, 2650, 3100, 3120, 3200, 3220, 3230, 3250, 3510i, 5140, 6020, 6021, 6030, 6060, 6070, 6101, 6103, 6111, 6131, 6170, 6230i, 6233, 6260, 6270, 6280, 6610i, 6630, 6680, 7250i, 7260, 7360, 7370, N70. Samsung: D500, D600, D820, E300, E330, E350, E370, E630, E710, E730, E900, X480, Z500. Siemens: C65, CL75, CX65, CX70, CX75, ME75, S65, S68. Sony Ericsson: J300i, K300i, K310i, K510i, K610i, K700, K750i, W800i, W810i, Z520i, Z530i.



Call Of Duty 3

Rašykite SMS: PC JAVA 510883
Siųskite numeriu: 1354 10 Lt

Nokia: 2610, 2650, 3100, 3120, 3200, 3220, 3230, 3250, 3510i, 5140, 6020, 6021, 6030, 6060, 6070, 6101, 6103, 6111, 6131, 6170, 6230i, 6233, 6260, 6270, 6280, 6610i, 6630, 6680, 7250i, 7260, 7360, 7370, N70. Samsung: D500, D600, D820, D900, E330, E350, E370, E630, E710, E730, E900, X460, X660, Z500. Siemens: C65, C75, CL75, CX65, CX70, CX75, M55, MC60, ME75, S65. Sony Ericsson: J300i, K300i, K310i, K510i, K610i, K700, K750i, T630, W800i, W810i, Z520i, Z530i.



Žūdyti - mano darbas

Rašykite SMS: PC JAVA 681343
Siųskite numeriu: 1354 10 Lt

Motorola: C650, L6. Nokia: 3220, 3510i, 5140, 6020, 6021, 6030, 6060, 6070, 6101, 6103, 6111, 6125, 6131, 6151, 6170, 6230i, 6233, 6270, 6280, 7260, 7270, 7360, 7370, N70. Panasonic: VS3. Samsung: D500, D600, E330, E350, E720, E760, E900, X450, X460, X480, X660. Siemens: C65, C75, CF75, CX65, CX70, CX75, ME75, S65. Sony Ericsson: K300i, T610, T630.



The Fast & The Furious: Tokyo Drift

Rašykite SMS: PC JAVA 219739
Siųskite numeriu: 1354 10 Lt

Motorola: C650, E398. Nokia: 2650, 3100, 3200, 3220, 3510i, 5140, 6020, 6021, 6060, 6100, 6101, 6610i, 7210, 7250i. Samsung: E330, E350, E720. Siemens: C65, CX65, CX70, S65. Sony Ericsson: K500i, k508i, K700, T610, T630.

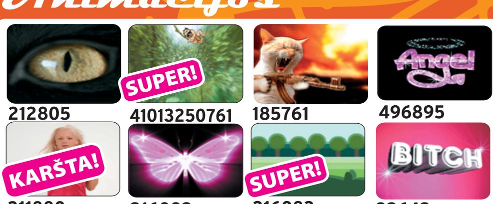


Worms

Rašykite SMS: PC JAVA 214210
Siųskite numeriu: 1354 10 Lt

Motorola: C650, E398. Nokia: 2650, 3100, 3120, 3200, 3220, 3510i, 5140, 6020, 6060, 6100, 6170, 6280, 6610i, 7210, 7250i, 7260, N70. Samsung: D600, E330. Siemens: C65, CX65, CX70, S65. Sony Ericsson: K300i, K500i, k508i, K700, K750i, W800i, W810i.

Animacijos



212805 | 41013250761 | 185761 | 496895
211880 | 216083 | 216083 | 92643

Animacijos tinka: daugeliui Motorola, Nokia, Siemens, Sony-Ericsson telefonams su spalvota ekranais.

Rašykite SMS: PC A kodas pvz.: PC A 140842
Siųskite numeriu: 1352 2 Lt
Draugui: rašykite SMS: PC A kodas 3706XXXXXXXX numeriu: 1352

Mp3 melodijos

69 danguje * Gyvenu	510967
Sniegė & Karina * Ten	511012
Naujieji Lietuviai * Princesė	510979
Vaidas * Myliu	510974
..rga * Nebijok	510976
..aujieji lietuviai * Ruri ruri	275707
..aujieji lietuviai * R1	275705
..aujieji lietuviai * Afigienai	275701
..L. * Užknisa tavo skambučiai	275700
.. danguje * Super mergaitės	275712
.. danguje * Ruri ruri	275711
.. danguje * 9 danguj	275709
..L feat. MIA * Muzika	275748
..L * Parašykite man laišką iš Paryžiaus	275696

..šykite SMS: **PC RT kodas** pvz.: **PC RT 275705**
..ųskite nr.: **1350**
Siųskite draugui: **PC RT kodas 3706XXXXXXX**
Siųskite nr.: **1350** **5 Lt**

Linksmučiai

Linksmi MP3 skambučiai

Naujį!

Varlės * Išprotėjęs skambutis	457264
Išprotėję šunys	457261
Skambutis kutena	457259
Seks bomba skambina	457256
Moters juokas	457254
Ring ring ring * Mielas skambutis	457253
Lietuvos himnas * Linksma dainelė	457247
1, 2, 3, 4, 5... * Išprotėjęs skambutis	317024
Šeimininkas..paimk mane..mmm	317018
Aš ne koks tai gramofonas	316725
Kuku... Bepročiai skambina...	313674
Davai!Davai!Davai!	311424
Pagyringas žadintuvas...	317033
Nerealus planas * žadintuvas	317031
Žinutė atėjo - Moters balsas	457266
Jums gimė sms	317027

Rašykite SMS: **PC FT kodas** pvz.: **PC FT 457254**
Siųskite nr.: **1352**
Siųskite draugui: **PC FT kodas 3706XXXXXXX**
Siųskite nr.: **1352** **2 Lt**

Tikro garso melodija gali būti mp3 arba amr formatu, tai priklauso nuo telefono modelio. Tinka: Motorola: A1000, A630, A780, A835, A920, A925, C261, C380, C385, C390, C650, C975, C980, E1, E1000, E1070, E365, E378i, E398, E550, E680, E770, E790, L2, L6, MPx220, PEBL U6, PEBL V6, RAZR V3x, ROKR E1, L7, V8, V1050, V180, V188, V190, V220, V235, V3 Razr, V400, V500, V501, V505, V525, V535, V545, V547, V550, V551, V555, PEBL V6, V710, SLVR V8, V975, V980. Nokia: 2610, 2650, 3152, 3155, 3200, 3220, 3230, 3250, 3300, 3600, 3620, 3650, 3660, 5140, 5500, 6020, 6021, 6060, 6070, 6080, 6101, 6102, 6103, 6111, 6125, 6131, 6136, 6151, 6170, 6200, 6220, 6230, 6233, 6234, 6235, 6255, 6260, 6270, 6280, 6288, 6600, 6630, 6670, 6680, 6681, 6820, 7200, 7260, 7270, 7280, 7360, 7370, 7380, 7600, 7610, 7650, 7710, 8800, 8801, 9300i, 9500, E50-2, E60-1, E61-1, E70-1, N-Gage, N70, N71, N72, N73, N80, N90, N91, N92. Samsung: A920, C240, D300, D520, D720, D730, D800, D820, D830, D840, D900, E316, E317, E320, E335, E338, E350, E370, E530, E600, E608, E610, E620, E640, E720, E770, E780, E860V, E900, E910, P207, P300, P777, P850, P900, P910, T309, X300, X500, X620, X630, X660V, X670, X680, X700, X810, X820, Z110, Z130, Z140, Z140V, Z150, Z300, Z400, Z500, Z510. Siemens: A31, AL21, C65, C66, C72, CL75, CX65, CX70, CX75, M75, ME75, S65, S68, S75, SK6R, SL75, SXG75. Sony Ericsson: B200, D750i, F500, J210, J220i, J300i, K300i, K310i, K500i, k508i, K510i, K600i, K608i, K610i, K700, K750i, K790i, K800i, M600i, P900, P910, P990i, S600i, S700i, T123i, T290, T616, T618, T628, T68, V600i, V630i, V800, W300i, W550i, W600i, W700i, W710i, W800i, W810i, W850i, W900i, W950i, Z1010, Z300i, Z520i, Z530i, Z550i, Z610i, Z710i, Z800.

Paveiksliukai



114356 | 114363 | 498727
143198
142656 | 154817
88700 | 100117 | 173301
498740 | 498741 | 210023

Rašykite SMS: **PC WALL kodas**
pvz.: **PC WALL 457254** Siųskite nr.: **1352**
Siųskite draugui: **PC WALL kodas 3706XXXXXXX**
Siųskite nr.: **1352** **2 Lt**

Spalvoti paveiksliukai tinka: Nokia: visiems naujiems modeliams. Motorola: C650, V180, V220, V300, V500, V525, V550, V600. Samsung: C100, C100, E700, E710, P400, P510, E800, E810, X450, X100, Z100, SGH-Z107. Siemens: C60, C62, C62, M55, MC60, S55, SL55, ST55, St60, SX1. Sony Ericsson: K500i, K700, P800, P900, P910, T230, T300, T310, T610, T630, Z200.

Polifoninės melodijos

Topas

Dima Bilan * Never Let You Go	218439
Vilija * Mylėk	206288
A. Rimiškis * Kartais būna	214389
Lordi * Hard Rock Hallelujah	218458
Prison Break garso takelis	498288
69 Danguje * Super mergaitės	222321
Bumer 2 * Osen	221626
69 danguje * Devintam danguj	216344
Raketa * Dolce Gabana	216342
Christine Milton * Superstar	34735

Naujienos

Ten * Sniege ir 69 danguje	483320
Kam tu man * Andrius Rimiskis	496909
Menesienos sonata * Beethoven	37040
PANTERA * Omnitel	33001
As esu jei tu esi * Jurga	582272
Netikėjom * Mango	582268
Akimirka * Neo	582265
Deja vu * Raminta	582263
Saulala raudona * Rasa ir Jonas	582262
Pas tave einu * V.Riaubiskyte	582261
Katyciu dainele * Yva	483322
Myliu motina tevyne * Vudis	582252
Relax (Take it easy) * Mika	510778
Put Your Hands Up 4 Detroit	497578
Lovelight * Robbie Williams	496498
My Love * Justin Timberlake	483301
All Good Things * Nelly Furtado	481616
Elniukai * Holly Dolly	227909
Hurt * Christina Aguilera	481533
Smack That * Akon Ft Eminem	481532
Snow * Red Hot Chili Peppers	233096
Nothing In This..* Paris Hilton	233095
Nusivylusios namų šeimininkės	450596

Lietuviškos

Alkana sirdis * Vilija	483313
Jeigu butu * Vudis	483312
Triu tiu tiu riu * Žas	222401
Viena * Rytis Cicinas	222329
Meilė tai * Delfinai	222328
Ateik ir pasilik * Taja	222327
Ėjom * Mango	222324
Super mergaitės * 69 Danguje	222321
Bling * Sel	222320
Beržynėliai * Mango	222319
Išsimiegok * Vudis	222317
Galbūt * Jurga	222316
Alaus alaus * Jonas	222315
Parašykite man laišką * Sel	222314
Apie meilę * Yva	222313
Teka saulė * Rasa ir Jonas	222312
Prisimink mane * Vilija	222310
Lietuvos rytas * Hokšila	218217
Laikas būt pirmiems * Marijonas	218216
Tegul sako * Atlanta	217133
Devintam danguj * 69 danguje	216344
Dolce Gabana * Raketa	216342
Laimė šalia * A.Rimiškis	216334
Asaros * 69 danguje	216333
Sielos nemiega * G&G sindikatas	214403
Man sakei * Vilija	214398
Ka tu man darai * Geltona	214391
Kartais būna * Andrius Rimiškis	214389
Daina ne daina * YVA	211818
Muzika * Sel ft. Mia	211815
Man nesvarbu * Neo	211812
Vivo per lei * Mino ir Vilija	209484
Mažyti mielas * Mokinukės	206018
Saulė * Augustė	206016
Į klubą * Raketa	195158
O kam sava * Andrius Rimiškis	209482
Saules miestas * Sel	188103
Blogom mergaitem viskas * Dange	188102
Ruri ruri * Naujieji lietuviai	187159
Spjaudau ir gaudau * Vilija	187157
Zalios metos * Atlanta	178454
Mūsų tai neliečia * Raketa	178450
Mes vyrai * Andrius Rimiškis	187162
Kreizy vasara * Hokshila	178445
Tavo delne * Neo	174067
Baby * Mokinukės	174063
Tarp krentančių žvai... * Funky	173779
6 nebūsiu * Mėsa	173768
Afigenai * Naujieji Lietuviai	173767
Šok ir nesustok * Biplan	173759
Nebenoriu laukt * D. Butkutė	161078
Pasaka apie du brolius * G&G	160779
Nebijok * Jurga	160373
Under the sun * Skamp	134796

Russian

Rusijos himnas	160234
NevozmoznoeVozmozno * D.Bilan	467669
Nochnoj huligan * Dima Bilan	272524
LML * Viagra	497813
Horosho krasavicam * Serdiuchka	497812
Hochesh ja tebe spoju * Korni	497805
Dza la la * Katia Lel	497803
Ja umoliaju * A Europa	497789
Poleteli * Filipp Kirkorov	497589
Vzletai * Hi Fi	225496
Moi yasnye dni * Oleg Gazmanov	222544
Osen * Bumer 2	221626
Svoboda * Sergej Shnurov	213667
Vozle doma tvoego * Serjoga	213230
Natasha * Ruki Vverh	116685
Tancy * Reflex	116684
Prosti kiska * Mumij Trollj	116683
Itogi * Zemfira	88711
Sideli i kurili * Splin	65960
Svoboda * Leningrad	65956

Populiari

Happy birthday * Flipsyde	201844
Hips Don't Lie * Shakira	213723
Back In Black * AC/DC	12073
Thunderstruck * AC/DC	10137
Big City Life * Mattafix	172939
Stars Are Blind * Paris Hilton	219247
Daddy Cool * Boney M	21321
Your're Beautiful * James Blunt	173731
World, Hold On * Bob Sinclar	214526
Sexy Back * Justin Timberlake	221832
Trumpets * Flipsyde	219363
Precious * Depeche Mode	173687
We Will Rock You * Queen	25005
Maneater * Nelly Furtado	218637
Voodoo People * Prodigy	38570
My Love * Justin Timberlake	483301
Lambada	66420
The Sopranos garso takelis	10597
Final Countdown * Europe	24106
Don't Cha * The Pussycat Dolls	172723
Candy Shop * 50 Cent	73578
Out Of Space * Prodigy	188344
Love Generation * Bob Sinclar	182252
Feel * Robbie Williams	120116
La camisa negra * Juanes	209539
Back For Good * Take That	208729
Nasty * Janet Jackson	206304
Perfect Love * Simply Red	189182
All I Want * Mariah Carey	189010
Don't Give Hate * Jamiroquai	188377
Bongo bong * Manu Chao	188104
Me gusta * Manu Chao	187165
Hung Up * Madonna	182253
Luxurious * Gwen Stefani	182238
Get Your Number * Mariah Carey	179667
Whoomp * Crazy frog	178455
Someday * Britney Spears	173791
The pink panther * Crazy Frog	173766
Popcorn * Crazy Frog	173765
La Tortura * Shakira	115932
We Belong Together * M.Carey	115927
The War Is Not Over * Walters	113183
Lonely * Akon	100363
Counting Down Days * Imbruglia	92877
The Sound Of San Francisco	84528
Everybody Hurts * R.E.M	84209
Here With Me * Dido	84199
My Heart Will Go On * Titanic	84198
Lift Me Up * Moby	74397
I'm Out of Love * Anastacia	73963
Call on Me * Eric Prydz	73515
My My My * Armand Van Helden	69448
Sunday Morning * Maroon5	66292
EnjoyTheSilence * DepecheMode	66274
Misunderstood * Robbie Williams	58185
Pump it up * Denzel	57531
Chocolate * Kylie Minogue	44977
Guilty * The Rasmus	44975
Shake That * Scooter	44767
Boro Boro * Arash	43652
My Prerogative * Britney Spears	43534
Bang Bang * Kill Bill	38908
Firestarter * Prodigy	38726
This Love * Maroon5	38697

Rock

Hard Rock Hallelujah * Lordi	218490
About A Girl * Nirvana	208738
Anarchy In The UK * Sex Pistols	206151
Number Of Beast * Iron Maiden	65906
Amerika * Rammstein	45258
Someday * Nickelback	32516

Polifoninei melodijai gauti rašykite SMS:
PC SUPER kodas pvz.: **PC SUPER 275705** Siųskite nr.: **1352**
Siųsti draugui: **PC SUPER kodas 3706XXXXXXX** Siųskite nr.: **1352** **2 Lt**
Mono melodijai gauti rašykite SMS:
PC M kodas pvz.: **PC M 275705** Siųskite nr.: **1352** **2 Lt**

Melodijos tinka:

Polifoninės melodijos tinka: Nokia: visiems naujiems telefonams. Samsung: D500, E700, E710, P400, P510, S300M, SGH-E330, E800, E810, X450, X460, T100, V200, X100. Siemens: A60, C55, C60, C62, CF62, CV65, CX65, CX70, M55, M65, MC60, S55, S65, SK65, SL55, SL65, ST60, Sx1. Sony Ericsson: K500i, K700, K750, W800i, P800, P900, P910, S700i, T230, T290i, T300, T310, T610, T630, V800, Z1010, Z200. **Mono melodijos tinka:** Nokia: visiems naujiems telefonams.

WAP nustatymai

Įsitikink, kad tavo telefone nustatyti WAP parametrai! Atsisiųskite parametrus iš savo operatoriaus! Ši žinutė automatiškai sukonfigūruos WAP - Nokia ir Sony Ericsson telefonams. WAP ir GPRS veikia OMNITEL, BITĖS ir TELE2 tinkluose.
Rašykite žinutę: **GPRSWAP** Siųskite numeriu: **1352** 2 Lt

Pagalba: 8 656 56000, help@inpoc.lt



DVD PRISTATYMAS

Išskirtinė šio numerio DVD savybė — nemažai pilnų nemokamų žaidimų. Shareware skyrelį galima būtų pervadinti Freeware. Tikėkimės, pilnų nemokamų stambesnių ir smulkesnių žaidimų netruks ir kituose numeriuose.

DEMONSTRACINĖS VERSIJOS

„Supreme Commander“
Pagrindinė šio numerio demonstracinė versija — ilgai lauktas didžiosios strategijos pasirodymas. Tai ambicingas vieno garsiausių žaidimų kūrėjų Kriso Teiloro (Total Annihilation) darbas. Neįsivaizduojami dydžiai ir mūšiai su įvairiais priešais, daugybė netradicinių mechanikos sprendimų. Ši versija leidžia išbandyti vienos iš trijų rasių Cybran kampanijos pradžią ir vieną greito mūšio žemėlapį.

Silverfall
Kita stambi demonstracinė versija — netradiciškai atrodantis RPG, sukrutas ukrainiečių ir prancūzų kolektyvo. Žaidimo veiksmas vyksta technologijų ir magijos kupiname pasaulyje. Versija leidžia ištyrinėti tris žaidimo vietoves, pakelti veikėjo lygį iki 15 ir pasisamdyti vieną iš dviejų bendražygių.

Runaway 2
Daugelio skaitytojų nuolat minimas žaidimas jau tuoj pasirodys. O jo laukdami galime pradžiuginti šio smagaus nuotykių žaidimo demonstracine versija. Čia galite išbandyti ketvirto skyriaus fragmentą su visomis pilno žaidimo galimybėmis.

Europa Universalis III
Pasaulinė strategija, tiksliai atkurianti didžiųjų tyrinėjimų ir užkariavimų laikotarpį nuo XV amžiaus pradžios iki XVIII amžiaus pabaigos. Leidžiama pažaisti 1492–1520 metų laikotarpiu su visomis vakarų tautomis.

Draft Day Sports: Pro Basketball
Pirmas bandymas pasinaudojus populiaria futbolo valdymo žaidimų idėja sukurti analogą krepšinio pasauliui. Kai kurie žaidėjai jau seniai klausinėjo apie tokią galimybę, tad dabar ją siūlome. Tai pilna bandomoji žaidimo versija, kuri veikia tris dienas.

VISAS ŽAIDIMAS — RUNESWORD 2

Vienas populiaresnių nemokamų RPG žaidimų, siūlantis galybę nuotykių, rasių, įgūdžių ir kitų gėrybių. Jei to nepakanka, yra daug galimybių kurti savo žaidimo turinį.

SHAREWARE

Entrance Gate
Tradicinis platforminis veiksmo žaidimas, kuriame reikia įveikti 25 lygius trijuose skirtinguose pasauliuose. Naudojantis devyniais ginklais reikia nukauti galybę priešų ir kelis bosus, nors kiekvienas elgiasi skirtingai.

Counter–Strike 2D
Kas yra „Counter–Strike“, ko gero, pasakoti nereikia. O šis žaidimas yra dvimatė garsiojo tinklo žaidimo versija. Galima žaisti su ir prieš botus arba tinkle su tikrais žaidėjais. Yra įvairūs misijų tipai ir galybė ginklų.

Narbacular Drop
Aplinkos galvosūkių žaidimas, kur svarbiausias elementas yra portalų sistema. Šis žaidimas ypatingas tuo, kad jo kūrėjai — studentų komanda, šiuo metu dirbanti su „Portal“ žaidimu, įeisiančiu į „Half–Life 2: Episode Two“ rinkinį. Žaidėjas gali laisvai dėlioti portalus ir taip rasti išeitį iš situacijų.

Oolite
Tradicinis kosminis simuliatorius, kurtas pagal „Elite“ standartus. Nedidukas, tačiau lengvai perprantamas, turi modifikavimo galimybių.

Dink Smallwood
Populiarųjį „Zelda“ primenantis žaidimas, tik su daug humoro. Nuotykių RPG žaidimas turi įvairių modifikavimo galimybių ir leidžia žaidėjams kurti savo nuotykius.

Ray–hound
Mažutis žaidimas, kuriame valdydami „lėktuvėlį“ turite perimti priešų atakas į jėgos lauką ir jas nukreipti atgal, į priešus.

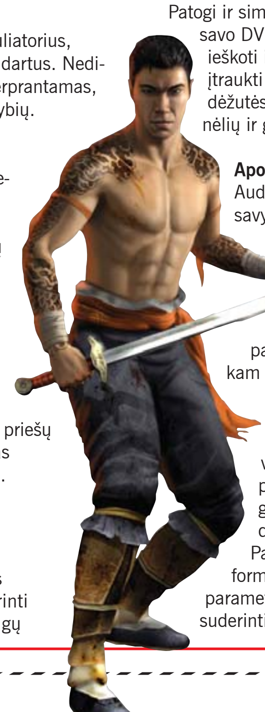
TRASH

XnView
Viena geriausių grafikos peržiūros programų, turinti daugiau nei 400 skirtingų formatų. Programa suteikia nemažai galimybių, o svarbiausia — yra visiškai nemokama.

Console
Programa, kurią galima naudoti vietoje įprasto komandinio lango cmd.exe. Tai simpatiškas terminalas, panašus į naudojamą „MacOS X“. Galima susiderinti šriftus, spalvas ir lango permatomumą. Tiesa, visus nustatymus reikia įrašyti pačiam XML faile.

Foxit PDF Reader
Pirmoji alternatyva „Adobe Acrobat“ programai, leidžianti peržiūrėti PDF failus. Maža, greita ir turinti nemažai galimybių.

VideoShelf
Patogi ir simpatiška programėlė susikurti savo DVD kolekcijai. Programa leidžia ieškoti internete ir suranda norimą įtraukti DVD viršelį, informaciją. DVD dėžutės gražiai sustatomos ant lentynėlių ir galima įvairiai jas rūšiuoti.



Apollo 37
Audio grotuvas, kurio svarbiausia savybė — labai gera garso kokybė, lenkianti populiariuosius „Winamp“ ir „Windows Media Player“. Tiesa, sąsaja yra labai paprasta ir neišvaizdi, tačiau kai kam dėl to ir gali patikti.

Zoom Player 5
„Winamp“ kūrėjų media grotuvas, turintis įvairių galimybių ir pristatomas kaip „patogiausias grotuvas norintiems iš PC pasidaryti namų pramogų centrą“. Palaikomi įvairūs audio ir video formatai, mėgstantieji knaisiotis po parametrus, ras galybę būdų savaip suderinti grotuvą.

Fotokonkursas!

Keletas naujų nuotraukų. Balsuokite už labiausiai patikusią ir siųskite naujų nuotraukų!

13 Nr. Rolandas



14 Nr. Pilypukas





15 Nr. Jurate



16 Nr. Aleksandras

Mes norime pamatyti ir parodyti kitiems, kaip atrodo tavo žaidimų kambarys ar vieta!

Nufotografuok savo žaidimų kambarį arba žaidimų vietą ir atsiųsk mums nuotrauką. Ją išspausdinsime žurnale ir tuomet lauksime skaitytojų balsų už įdomiausią žaidimų kambarį ar vietą.

Nugalėtojai bus apdovanoti ACME krepšiais, kuprinėmis ar dėklais.

Nuotraukas galite siųsti elektroniniu paštu pcklubas@hakeris.lt arba adresu „PC Klubas“, UAB „InDiza“, Jonavos g. 254a, Kaunas LT-44132.

Pastaba: atsiuntę savo nuotraukas sutinkate, kad jas spausdintume žurnale.





Antrasis Fotokonkurso nugalėtojas – Donatas S! Sveikiname nugalėtoją ir prašome paskambinti į redakciją dėl prizo.

IŠ GYVENIMO

SVEIKI. PAGLAMŽYKITE ŽURNALO KAMPUS. PATRINKITE PIRŠTAIS POPIERIŲ. UŽUOSKITE JO AROMATĄ. PAJUSKITE, KAIP TEIGIAMAI SPAUSDINTI VAIZDAI VEIKIA JŪSŲ AKIS. DŽIŪGAUKITE IR BRANGINKITE. JUK SPAUDA VISUOTINĖS KOMPIUTERIZACIJOS LAIKAIS TAPO TOKIA TRAPI IR PAŽEIDŽIAMA. IR NORS PATS ŽODIS „SPAUDA“ KILO IŠ „SPAUSDINTI“ AR „IŠSPAUSTI“, DABAR TAS PROCESAS SUPRANTAMAS KAIP MYGTUKO „PASPAUDIMAS“. NESISTEBĖKITE, JEI JAU PO KELIŲ METŲ PRENUMERUOTUS LEIDINIUS GAUSITE ELEKTRONINIU PAŠTU, O POPIERINIS FORMATAS DĖL SAVO PRAKTIŠKUMO BUS PRILYGINTAS FLOPPY DISKUI.

UŽ SPAUDĄ KUR KAS TVIRTESNIS IR DAUGIAU PERSPEKTYVŲ RODANTIS YRA TIK VISAGALIS INTERNETAS. NEBURNOKITE ANT JO, NORS IR GERBIATE POPIERINĘ SPAUDĄ. NEBURNOKITE, NES SUSIDURIATE SU JUO KASDIEN. JIS VISUR. JUDATE PAGRINDINĖMIS MIESTO GATVĖMIS — JIS TVYRO TIESIOG ORE. JUO SUSISIEKIATE SU PASAULIU. JIS IŠSTŪMĖ DIDŽIĄJĄ DALĮ SVEIKINIMO ATVIRUKŲ IR OFICIALIŲ LAIŠKŲ. VIENĄ DIENĄ JIS TAI PADARYS IR SU SPAUDA.

BET AR REIKIA JĮ TAIP DEMONIZUOTI? GAL BŪTENT INTERNETAS YRA TA GEROJI FĖJA, PASKATINUSI PASAULIO GREITĖJIMĄ IR LEIDUSI MUMS PAMATYTI GALYBĘ DAUG VĖLIAU TURĖJUSIŲ PASIRODYTI ATRADIMŲ?..

Tavo vieta internete

Esame stebėję daugybę komercinių galiūnų susirėmimų. Dabar kova persikėlė į interneto erdves. O jos tikslas — išlošti kuo daugiau sau palankių klientų. Mūšio laukas — Japonija.

Vizitinės kortelės tapo atgyvena. Dabar visus savo duomenis vis labiau įprasta talpinti internete. Kiek įžymybių jau turi savo palaikomus puslapius „MySpace“ tinkle. Kiek tų įžymybių fanų kuriasi savo identiteto atspindį ten vien tik tam, kad pabendrautų su tariamai visą savo gyvenimą „prie viešųjų ryšių“ praleidžiančiomis įžymybėmis. O kiek žmonių įsijungia į pasaulinę bendruomenę dėl sveiko intereso susipažinti ar bendrauti su jau pažįstamais?..

„MySpace“ hegemonijai Japonijoje skersai kelio stojo jų analogas „Mixi“. Šie du bendravimo portalai savotiškai atspindi ir tų šalių, kuriose gavo pradą, kultūras: amerikietiškasis „MySpace“ yra labiau blizgantis, agresyvesnės išvaizdos, į vartotojo ego koncentruotas kūrinys. Tuo tarpu „Mixi“ pasižymi japonišku santūrumu, kuklumu, nuoširdumu ir kur kas ramesniu vartotojų bendravimu.

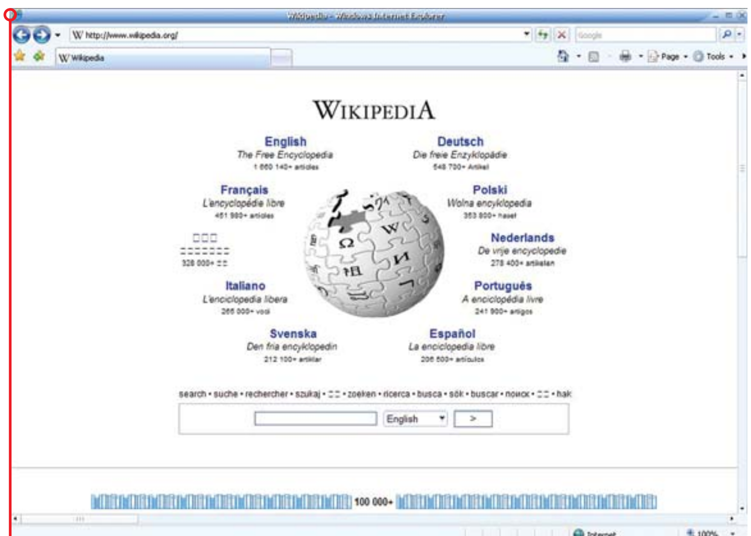
Labai daug apie abiejų konkurentų pobūdį pasako jau registracijos taisyklės. Kiekvienam vartotojui, turinčiam galiojantį elektroninį paštą, „MySpace“ leidžia susikurti net iki trijų profilių. „Mixi“ gerbia japonų uždarumą, todėl prisijungti prie bendruomenės vartotojai gali tik gavę jau registruoto vartotojo rekomendaciją.

Mixi jau yra įleidęs šaknis japonų rinkoje. „MySpace“ kiek užsivėlino, tad jo atstovams belieka tikėtis, kad rinkoje užteks vietos abiem.

Nors abu gigantai yra panašios paskirties, bet jų savybės smarkiai skiriasi. Įdomu tai, kad žaidimas vyksta Mixi namų aikštelėje. Kas laimės — pasaulinis pripažinimas ar ilgaamžės tradicijos?..







Proto alkis

Dažnas tautietis suraukęs kaktą burnos, esą amerikiečiai protu nespinduliuoja. Ar tai taiklus pastebėjimas, ar tikriausias pavydas — diskutuoti nepradėsime. Bet patys amerikiečiai, norėdami atsigriebti ar pabrėžti savo pranašumą, žinių semiasi neišpasakytai greitai.

„Wikipedia“ — nemokamas internetinis projektas, internetinė enciklopedija, kuriai visi jaučiame nuosaikią pagarbą. Taip patogu viename puslapyje rasti klasifikuotą ir patogiai pateiktą informaciją. Šitai pripažino ir visas pasaulis. Visai neseniai paskelbus apie galimybę savanoriškai jį finansiškai paremti, per kelias dienas suplaukė šimtai tūkstančių dolerių.

Tokią vartotojų ištikimybę patvirtina ir lankytojų statistika. „Wikipedia“, jau pasiekusi populiariausių interneto portalų pasaulyje dešimtuką, šį laimėjimą pasiekė ir Jungtinėse Amerikos Valstijose. Net 42,9 milijono unikalių lankytojų apsilankė portale sausio mėnesį. Tai užtikrino „Wikipedia“ projektui devintą vietą tarp lankomiausių puslapių Amerikoje. Už nugaros pasiliko gigantai „New York Times“ (10–oji vieta) ar „Apple“ (11–oji vieta).

Statistika ne mažiau įspūdinga, nei jos augimas. Praėjusių metų sausį „Wikipedia“ buvo 33 vietoje (18,3 milijonų lankytojų). Liepos mėnesį iškovojo jau 18–ąja vietą (28,1 milijonų lankytojų). Dabar šis skaičius išaugęs beveik dvigubai ir augti vis dar nenustojo.

Vartotojų pildoma ir plečiama internetinė enciklopedija amerikiečių tarpe auga lyg ant mielių. Neatsilieka ji ir bendrame pasaulio kontekste — gruodžio mėnesį ji užėmė net 6–ąją vietą, sulaukė 165 milijonų lankytojų. Dabar joje glūdi daugiau nei 5 milijonai straipsnių daugiau nei 200 kalbų. Dideli skaičiai dideliam projektui.

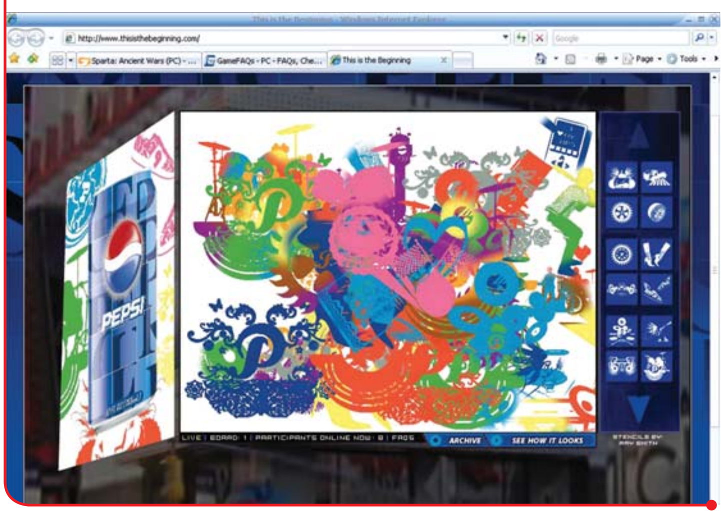
Kaip užkariauti Times Square?

Vienas toks gaivusis gėrimas šįkart pasitinka mus savo itin įdomia reklamine akcija. Jei jums trūksta pasaulinio dėmesio, esate tik eilinis nedidelės valstybės pilietis, turite tik kompiuterį ir internetą, jūs kuo puikiausiai tinkate dalyvauti. Žinoma, pergalė — įgūdžių ir laimės dalykas. Bet kas nebando...

Kompanija šampano tikrai nežada pilstyti. Užtat siūlo originalų prizą — jei su internete esančiais įrankiais sukursite pačią pačiausią gėrimo reklamą, ją organizatoriai dievagojasi patalpinsią dideliame reklaminiame plote Times aikštėje.

Reklamos kūrimui pateikiami įvairių formų trafaretai, kurie, tarp kitko, bėgant laikui pakeičiami naujais. Pasirinkę norimą spalvą purškiate dažus ir taip formuojate spalvotą trafaretinę mišrainę. Nors tai tik internetinis žaidimas, bet savivalei vietos pakanka, o prizas įspūdingas. Žinoma, organizatoriai neužsimine apie piniginį prizą nugalėtojui. Gal tai bus tik vadinamoji „garbė". Reikia pripažinti, kad idėja originali. Tik jau kūrinių vertintojams turbūt raibsta akyse, nes akcija išreklamuota, o savo meninius gabumus vienu metu nuolat bando 15–20 lankytojų.

Gal pavyks pabandyti patiems — http://www.thisisthebeginning.com. ☒





Hiustone, mes neturime jokių problemų

Hiustonas praėjusio mėnesio RL Klubo „Pasaulio rekordų" temoje būtų drąsiai galėjęs pretenduoti į rekordininko postą. Ir nors šio miesto valdžia nespėjo iki ankstesnio mūsų žurnalo numerio, dabar ji ne tik „įsipaišo" į tematiką, bet ir atsigriebia su kaupu.

Hiustono valdžia sukirto rankomis su „Earthlink Inc". kompanija ir nusprendė sukurti miesto dydžio bevielio interneto zoną. Kol mes atsargiai renkamės „labiausiai pagrindines" gatves, kad galėtume prisijungti prie tinklo, Hiustone bevieliu ryšiu bus iškloti ištisi 600 kvadratinių mylių. Tai plačiausiai tiekiamas bevielis internetas visoje Šiaurės Amerikoje.

„EarthLink" į šį projektą investuos 50 milijonų JAV dolerių, visame mieste ant stulpų bus pritvirtinta 10000 siųstuvų. Gyventojai džiūgauja, kad nė vienas centas nenubyrės iš mokesčių mokėtojų kišenių.

Smagu stebėti, kaip tokie projektai atskleidžia perdėtą savų miestų šlovinimą ir ego glostymą. Hiustono meras kituose miestuose esančias bevielio interneto zonas išvadino „interneto burbuliukais" ir pateikė niekieno nepatvirtintos statistikos, jog „sudėję visų miestų bevielio interneto zonų plotą ir padauginę jį iš dviejų, gautumėte maždaug tiek, kiek šio projekto metu interneto bus padengtas Hiustonas". Los Andželo meras iš karto suskubo ginti savo orumą ir pareiškė, kad Los Andžele bus sukurtas „didžiausias bevielio interneto tinklas šalyje". Iki 2009–ųjų metų žadamas įgyvendinti projektas išklos 400 kvadratinių miesto mylių. Tačiau miskalkuliacija privertė Los Andželą pasiduoti — kad 400 yra mažiau už 600, pripažino Los Andželo valdžios įgaliota atstovė spaudai.

Kol dar nepažaliavote iš nuoširdaus lietuviško pavydo, užsiminsiu, jog paslauga bus iš dalies apmokestinta. Tiesa, galite toliau žaliuoti, nes kainuos ji nuo mažiau nei 10 dolerių iki vos daugiau nei 20, o viešose erdvėse, miesto parkuose ar bibliotekose bus visai nemokama.

Projektas bus baigtas 2009–aisiais metais, o po jo jau yra planuojamos ir kitos akcijos, tarkime, pagalba įsigyti nešiojamus kompiuterius žmonėms, kurie to patys padaryti negali. Matome, jog Hiustonas ketina tapti „bevieliausiu" miestu pasaulyje. ☒

SOS: išgelbėkime internetą

Vasario mėnesio pirmoje pusėje hakeriai nusprendė žaisti rimčiau ir užpuolė 3 iš 13 kompiuterių, kurie palaiko pasaulinį interneto srautą. Tai ryškiausia ataka pasaulio mastais nuo pat 2002–ųjų metų.

Ekspertai byloja, jog neįprastai galingos atakos tęsėsi net 12 valandų. Kompiuteriai užversti milžiniškais informacijos srautais, kurie ryšį turėjo užkimšti. Bet vartotojai šio pragaro nepajuto, o tai tik įrodė, kokia tampri ir patikima yra interneto sistema.

„Homeland Security" departamentas pavadino tai „anomaliais srautais", bet užtikrino, kad „nėra pasaulyje tokio gudruolio, kuris galėtų sukelti realią grėsmę „Homeland" ar kompanijos valdomiems super kompiuteriams".

Kiti ekspertai tvirtina, kad hakeriai bandė slėpti savo pėdsakus, bet dideli srautai informacijos tyrėjus nuvedė iki Pietų Korėjos.

Virtualūs užpuolikai taikė į „UltraDNS" — kompaniją, kuri palaiko serverius interneto puslapiams su .org ir keliomis kitomis galūnėmis. Tarp pultų serverių buvo ir tas, kurį prižiūri JAV saugumo departamentas.

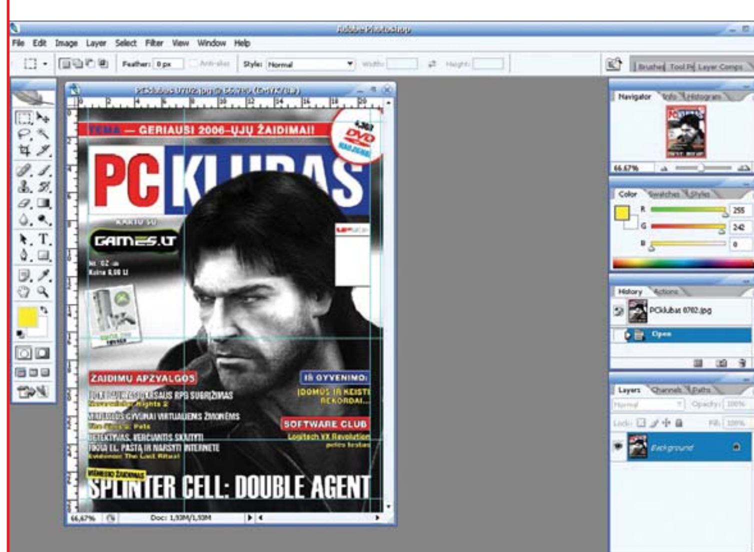
Išpuoliai prasidėjo naktį (bandė pričiupti miegančius amerikiečius?..) ir tęsėsi iki ryto. Šiuo metu bandoma išsiaiškinti jų tikslią kilmę. Žinovai nelinkę tokių puolimų baimintis. Jie tvirtina, jog 2002–aisiais atakos buvo labiau grėsmingos, nes tada jų apsauga buvo kur kas prastesnė. Reikia tikėtis, kad tai nebuvo tik nedidelis hakerių testas milžiniškam išpuoliui besiruošiant. ☒

Photoshop online?!

„Photoshop" visada buvo daug kompiuterio resursų ryjanti profesionali vaizdo apdorojimo programa. Įtariai imame kraipyti galvas išgirdę apie šio giganto „online" versiją.

Nėra abejonių: nors gerėja šiandienos interneto sparta, ji nė iš tolo nėra pritaikyta tokioms galingoms programoms. Naujojo produkto tėvas John Nack skuba sklaidyti abejones ir projektą gaubiančią mistiką: „Kad turėtumėte pagrįstų lūkesčių, turiu paminėti, jog tai nebus profesionali „Photoshop" programa. Ji bus taikoma eiliniams vartotojams."

John Nack teigimu, „online" versija bus nesudėtinga ir bandys pritraukti su panašiomis programomis nesusidūrusius vartotojus. ☒



Pasirodo, internetas gali būti toks, kokį mes patys jį susikuriame. Internetas — savotiškas pasaulio atspindys. Ir tik nuo mūsų pačių priklauso, koks jis mums atrodys ir kokie mes patys būsime jame. Belieka mokytis iš pasaulio klaidų ir bent internetinę erdvę paversti idilišku taikiu kampeliu... Pasakiau kaip kibernetinis hipis. O kiek jų beliko?...

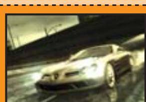
Messiah

DATOS EUROPOJE (PC IR KONSOLĖMS)

KOVAS

09 CSI: Hard Evidence	nuotykių
09 Runaway 2: The Dream of the Turtle	nuotykių
09 Titan Quest: Immortal Throne	RPG
09 Zoo Empire	valdymo
15 Battlefield 2142: Northern Strike	FPS
16 Silent Hunter 4: Wolves of the Pacific	simuliatorius
16 Test Drive Unlimited	lenktynės
23 S.T.A.L.K.E.R: Shadow of Chernobyl	FPS
23 Sparta: Ancient Wars	strategija
23 Teenage Mutant Ninja Turtles	veiksmo
23 Trackmania United	lenktynės
29 Command & Conquer 3: Tiberium Wars	strategija
30 Ghost Recon: Advanced Warfighter 2	FPS
30 Virtua Tennis 3	sportas
30 FreakOut – Extreme Freeride	sportas
30 The Elder Scrolls IV: Shivering Isles	RPG

SKAITYTOJŲ TOP 15



1. Need For Speed: Carbon (PCK 06/12, 9,5)



2. (2) Lineage II



3. Counter Strike 1.6

4. (5) Grand Theft Auto: San Andreas (PCK 05/6, 9,8)
5. (4) World of Warcraft
6. (8) Gothic 3 (PCK 07/01, 7,5)
7. (6) FIFA 07 (PCK 06/11, 8,9)
8. (S) FlatOut 2 (PCK 06/10, 8,7)
9. (10) Warcraft III: Frozen Throne
10. (N) Counter Strike Source
11. (7) NBA Live 07 (PCK 06/11, 5,2)
12. (9) Runescape
13. (11) Prince of Persia: Warrior Within (PCK 05/1, 9,4)
14. (12) Warhammer 40K DOW: Dark Crusade (PCK 06/11, 9,2)
15. (13) Battlefield 2142 (PCK 07/01, 8,9)

Iškrito: Scarface: The World is Yours, GUN
N – naujas tope, S – sugrižęs į topą.

Kaip ir kasmet, prasidėjus naujiems metams, skaitytojų topas „perkraunamas“ ir seniau čia buvę žaidimai praranda taškų rezervą, todėl ir tiek daug naujienų tope ;)

EUROPOS TOP 10

1. Supreme Commander
2. The Sims Life Stories
3. World of Warcraft: The Burning Crusade
4. ArmA: Armed Assault
5. Football Manager 2007
6. The Sims 2
7. The Sims 2: Pets
8. FIFA 07
9. Battlestations: Midway
10. The Sims 2: Open For Business

DATOS LIETUVOJE (PC IR KONSOLĖMS)

KOVAS

02 PC The Sims 2 Seasons
02 X360 Guitar Hero 2
02 Wii Sonic and the Secret Rings
02 DS Mario Slam Basketball
02 DS Xiaolin Showdown
09 PS2 The Fast and the Furious: Tokyo Drift
09 DS Castlevania Portrait of Ruin
09 DS Mario vs Donkey Kong 2: March of the Minis
16 PS2 Pac-Man World Rally
16 PSP Championship Manager 2007
16 PSP EA Replay
16 PSP Tony Hawk Project 8
16 X360 Cabela's Africa Safari
16 X360 Call of Duty 3 Gold Edition
16 X360 Def Jam Icon
16 Wii SSX Blur
16 Wii Tiger Woods PGA Tour 07
16 DS Bomberman Land Touch
16 DS Bubble Bobble Double Shot
16 DS Lunar Knights
16 DS Phoenix Wright Ace Attorney Justice For All
16 DS Shrek Smash 'N' Crash
16 GC Shrek Smash 'N' Crash
23 PC Battlefield 2 Complete Collection
23 PC UEFA Champions League 07
23 PS2 Burnout Dominator

BALTIJOS TOP 10 (GNT PLATINAMŲ ŽAIDIMŲ)

PC

1. World of Warcraft Burning Crusade
2. World of Warcraft
3. The Sims 2
4. Need for Speed Most Wanted Classics
5. The Sims 2 Pets
6. Harry Potter and the Goblet of Fire Classics
7. The Sims 2 Christmas Party Pack
8. The Sims 2 Glamour Life Stuff
9. The Sims 2 Nightlife
10. Diablo 2

Xbox360

1. Gears of War
2. Dead or Alive 4
3. FIFA 07
4. Kameo Classics
5. Tony Hawks Project 8
6. Tomb Raider Legend
7. NBA Live 07
8. Need for Speed Carbon
9. Need for Speed Most Wanted Classic
10. Ninety-Nine Nights

PS2

1. Gran Turismo 4 Platinum
2. Grand Theft Auto: San Andreas Platinum
3. Grand Theft Auto: Vice City Platinum
4. Need for Speed Carbon
5. Need for Speed Most Wanted Platinum
6. WRC: Rally Evolution Platinum
7. The Simpsons: Hit & Run
8. Ice Age 2 Platinum
9. NBA Live 07
10. Tekken 5 Platinum

SPALVOTI PAVEIKSLIUKAI

F5410204184 · F5410204128 · F5410204189 · F5410203278 · F5410204125 · F5410204192 · F5410201189

F5410203556 · F5410204194 · F5410203474 · F5410204182 · F5410202618 · F5410203549 · F5410204159

1. Norėdami užsisakyti spalvotą paveiksliuką, rašykite žinutę su pasirinktu kodu, pavyzdžiui: F5410204184 Norėdami užsakyti draugui: F5410204184 370699XXXXX
2. Siųsk numeriu: 1390

2 Lt

NOKIA, SIEMENS: su WAP nustatymais, **SAMSUNG:** D100, E100, E700, E710, P100, P400, P510, S100, S500, T500, X400, X450, D700, V100, P700, **MOTOROLA:** C350, C370, C450, C550, E380, C650, **SONY-ERICSSON:** 300, T68, T302, T306, T310, T312, T316, T230, Z200, Z208, Z500, Z600, Z608, K700c, K700i, Z1010

GYVI GARSAI MINEDAS

Pekelk ragelį!	D5410202514
Tau skambina!	D5410202513
Alio, alio alio	D5410202512
Anu kelk ragelį!	D5410202511
Alio. Čia Minedas	D5410202510
Kelkis meška	D5410202509
Kelkis čia Minedas	D5410202508
Kelkis tinginy	D5410202507
Tau atėjo SMS'as	D5410202506
Jūs gavote pranešimą	D5410202505
Tau atėjo SMS	D5410202503
Gaudyk SMS	D5410202502
Žinutė, tau atėjo žinutė	D5410202501



1. Norėdami užsisakyti gyvą garsą, rašykite žinutę su pasirinktu kodu, pavyzdžiui: D5410202514
   Norėdami užsakyti draugui: D5410202514 370699XXXXX
2. Siųsk numeriu: 1390

3 Lt

LG: g4050, g5500, t5100.Nokia: 2355, 3200, 3220, 3230, 3600, 3620, 3650, 3660, 5140, 5140i, 6020, 6021, 6170, 6230, 6230i, 6260, 6270, 6600, 6620, 6630, 6670, 6680, 6681, 6810, 6820, 6822, 7200, 7270, 7600, 7610, 7650, n-gage, n-gageqd, 7260. **Siemens:** c60, c62, c65, cf62, cf65, cl75, cx65, cx70, cx75, m65, m75, mc60, s55, s56, s57, s65, sk65, sl55, sl65, st55, st60. **SonyEricsson:** t230, t300, t302, t310, t316, t610, t616, t618, t630, t68i.

ANIMACIJA

W5410201404 · W5410201030 · W5410201401 · W5410201281

W5410201396 · W5410201264 · W5410201402 · W5410201407

1. Norėdami užsisakyti animaciją, rašykite žinutę su pasirinktu kodu, pavyzdžiui: W5410201404
   Norėdami užsakyti draugui: W5410201404 370699XXXXX
2. Siųsk numeriu: 1390

2 Lt

NOKIA: 2600, 2650, 3100, 3108, 3120, 3128, 3200, 3220, 3230, 3510i, 3530, 3660, 5100, 5140, 6020, 6021, 6030, 6101, 6108, 6170, 6220, 6230, 6260, 6600, 6610i, 6620, 6630, 6670, 6680, 6681,6810, 6820, 6822, 7200, 7250, 7250i, 7270, 7610, 7650, 9300, 9500, N-Gage, N-GageQD, **SIEMENS:** A60, A62, A65, A75, Ax75, C62, CF75, CL75, CX65, CX70, CX75, CFX65, CXT65, E700, E800, M55, M75, MC60, S65, SF65, SK65, SP65, ST55, St60, V500, V560, X100, X120, X600, X640, **MOTOROLA:** C350, **SONY-ERICSSON:** T610, T630

MELODIJOS

MINEDAS - Tegul sudegs	5410202398
Mika - Relax (Take It Easy)	5410202410
DIMA BILAN - Never Let You Go	5410202294
BAVARIJA & V.RIAUBISKYTĖ - Aš tavo	5410202144
ALLA PUGAČIOVA - Milion alych roz	5410201679
MINEDAS - Jausmai (Mums nelemta)	5410202397
LOITUMA - Levas polka (Elniukai)	5410202416
A.SHELYGIN - Brigada	5410202418
CHILI - Leto	5410202417
BANDEROS - Columbia Pictures	5410202415
SERIOGA - 1000000 dolarov	5410202414
69 DANGUJE - Gyvenu	5410202387
NL - Užknisa tavo skambučiai	5410202369
R.CICINAS - Dovanck	5410201915
CISKO KID - Ančiukų šokis	5410201905
KENTAS - Jammin	5410201884
DŽORDANA - Nebenoriu laukt	5410201882
69 DANGUJE - Vasara	5410201878
ŽYGIS - Kuti kuti	5410201874
BENNY BENASSI - Memory Of Love	5410201324
ERIC PRYDZ - Call On Me	5410201196
MAROON 5 - She will be loved	5410201179
ROBERT MILES - Children	5410201165
PINK - Just Like A Pill	5410201160
MADONNA - Beautiful Stranger	5410201153
GIGI DAGOSTINO - Lamour Toujours	5410201141
ENRIQUE IGLESIAS - Hero	5410201139
DIDO - Life For Rent	5410201129
COLDPLAY - Clocks	5410201125
BJORK - Oh So Quiet	5410201117
BEATLES - All My Lovin	5410201110
SHAGGY - Angel	5410201086
DEIVIS - Skrisk	5410201871
A.CHOŠNAU - Už tai	5410201870
INCULTO - Boogaloo	5410201864
GELTONA SU Ž.ŽVAGULIU - Ir nieko daugiau	5410201863
FUNKY - Aš vėl esu toli	5410201862
ARTAS IR EGLĖ - Jeigu pakils laivai	5410201859
Ž.ŽVAGULIS - Beprotis	5410201858
SKAMP - Under The Sun	5410201857
JURGA - Nebijok	5410201856
Ž.ŽVAGULIS - Itališka dainelė	5410201853
DELFINAI - Natos	5410201812
ATLANTA - Tu mano klaida	5410201810

1. Norėdami užsisakyti monotoninę melodiją, rašykite žinutę su raide M ir pasirinktu kodu, pavyzdžiui: M5410202410
   Norėdami užsakyti draugui: M5410202410 370699XXXXX
2. Siųsk numeriu: 1390
1. Norėdami užsisakyti polifoninę melodiją, rašykite žinutę su raide P ir pasirinktu kodu, pavyzdžiui: P5410202410
   Norėdami užsakyti draugui: P5410202410 370699XXXXX
2. Siųsk numeriu: 1390

MELODIJOS MONOTONINĖS: NOKIA: visiems modeliams
MELODIJOS POLIFONINĖS: NOKIA, SAMSUNG, MOTOROLA, SIEMENS, SONY-ERICSSON, LG, PANASONIC: su WAP nustatymais **2 Lt**

UŽSIRAŠYK VARDĄ!

T5410201084 · T5410201017 · T5410201028

T5410201036 · T5410201081 · T5410201064

T5410201027 · T5410201045 · T5410201032

1. Norėdami užsirašyti savo vardą, rašykite žinutę su pasirinktu paveikslėlio kodu ir savo vardu, pavyzdžiui: T5410201084 VARDAS
2. Siųsk numeriu: 1390

Ši paslauga tinka tokiems patiems telefonų modeliams, kaip ir spalvotų paveikslėlių **2 Lt**

TIKRO GARSO MELODIJOS

BAVARIJA - 100 rožių raudonų	C5410201103
DELFINAI - Tavo gyvenimas	C5410201201
FUNKY - Baby 2005	C5410201020
ANDRIUS BRAVO - Selavi	C5410201074
BAVARIJA - Už save už tave	C5410201128
BAVARIJA - Tu mergaite princese	C5410201127
BAVARIJA - Mes galim !	C5410201123
DELFINAI - Vėjas	C5410201139
DELFINAI - Už giedro dangaus	C5410201138
DELFINAI - Tu mano	C5410201137
DELFINAI - Tavo skonis	C5410201136
G&G SINDIKATAS - Neformatas	C5410201210
G&G SINDIKATAS - Elo wroclaw!!!	C5410201209
JONIS - Rugių kvepėjimas	C5410201228
JONIS - Licum cidrum	C5410201227
LUKA - Ko verta tavo meilė	C5410201270
LUKA - Jautri tyla	C5410201269
SEL - Tūkstantis dienų	C5410201029
ŽAS - Man be tavęs liūdna	C5410201030

1. Norėdami užsisakyti tikro garso melodiją, rašykite žinutę su pasirinktu kodu, pavyzdžiui: C5410201103
   Norėdami užsakyti draugui: C5410201103 370699XXXXX
2. Siųsk numeriu: 1390

Motorola: c380, c550, c650, e398, v180, v220, v3, v300, v500, v525, v547, v600, v620.**Nokia:** 3200 3220, 3230, 3300, 6020, 6060, 6200, 6230, 6230i, 6600, 6630, 6670, 6680, 6820, 7200, 7600, 7610. **Samsung:** d500, d500e, d600. **Siemens:** c65, cf62, cx65, cx70, m65, mc60, s55, s65, sl55, sx1. **SonyEricsson:** k300i, k700i, s700i, t230, t610, t630, t68, w550i, w800, w800i. **5 Lt**

JAVA ŽAIDIMAI



Lost

LG: c1100, c1100, c1300. **Motorola:** c650, c650, e398, v180, v220, v3, v300, v500, v525, v547, v600. **Nokia:** 2650, 3100, 3120, 3200, 3220, 3230, 6020, 6030, 6060, 6100, 6230, 6230i, 6600, 6610, 6610i, 6630, 6670, 6680, 7210, 7250, 7260, 7610, n70. **Samsung:** d500, d500e, d600, e330, e630, e700, e800, x460, x480, x640. **Siemens:** c65, c75, cx65, m65, s65. **SonyEricsson:** k300i, t610, t630, v800, w550i, w800, w800i, w810i, z600

J5410201307



Real Football 2007

LG: c1100, c1100, c1300. **Motorola:** c650, c650, e398, v180, v220, v3, v300, v500, v525, v547, v600. **Nokia:** 2610, 2650, 3100, 3120, 3200, 3220, 3230, 6020, 6030, 6060, 6070, 6100, 6230, 6230i, 6600, 6610, 6630, 6670, 6680, 7210, 7250, 7260, 7610, n70. **Samsung:** d500, d500e, d600, e330, e630, e700, e800, x460, x480, x640. **Siemens:** c65, c75, cx65, m65, s65. **SonyEricsson:** k300i, t610, t630, v800, w550i, w800, w800i, w810i, z600. **Visi modeliai: www.pipi.lt**

J5410201311



Asphalt 3: Street Rules

LG: c1300. **Motorola:** c650, c650, v180, v220, v3, 300, v500, v525, v547, v600. **Nokia:** 2650,3100, 3120, 3200, 3220, 3230, 6020, 6030, 6060, 6070, 6100, 6230, 6230i, 6600, 6610, 6630, 6670, 6680, 7210, 7250, 7260, 7610, n70. **Samsung:** d500, d500e, d600, e330, e630, e700, e800, x460, x480, x640. **Siemens:** c65, c75, cx65, m65, s65. **SonyEricsson:** t610, t630, v800, w550i, w800, w800i, w810i, z600

J5410201223



America`s Army: Special Operations

LG: c1100, c1100, c1300. **Motorola:** c650, c650, e398, v180, v220, v3, v300, v500, v525, v547, v600, v620. **Nokia:** 2610, 2650, 3100, 3120, 3200, 3220, 3230, 5100, 6020, 6030, 6060, 6070, 6100, 6220, 6230, 6230i, 6600, 6610, 6630, 6670, 6680, 6800, 7210, 7250, 7260, 7610, n70. **Samsung:** d500, d500e, d600, e330, e630, e700, e800, x460, x480, x640.**Siemens:** c65, c75, cx65, m65, s65. **SonyEricsson:** k300i, t610, t630, v800, w550i, w800, w800i, w810i, z600. **Visi modeliai: www.pipi.lt**

J5410201309

1. Norėdami užsisakyti java žaidimą, rašykite žinutę su pasirinkto žaidimo kodu, pavyzdžiui: J5410201311
   Norėdami užsakyti draugui: J5410201311 370699XXXXX
2. Siųsk numeriu: 1390

Lost, America`s Army: Special Operations, Real Football 2007, Asphalt 3: Street Rules
© 2006/2007 Gameloft. All Rights Reserved. **10 Lt**

LINKSMIEJI SKAMBUČIAI

Minedo sveikinimas su Nauj. metais (linksmas)	S5410201133
Minedo sveikinimas su Nauj. metais (priešams)	S5410201132
Šiltas gimtadienio sveikinimas vaikinui	S5410201007
Dainingas gimtadienio sveikinimas JAM	S5410201009
Dainingas gimtadienio sveikinimas JAI	S5410201008
Skambina ŠREKAS	S5410201018
JĄ kviečia pašokti striptizą už 5000 Lt	S5410201020
Vaikinas prisipažįsta meilėje	S5410201022
Mergina prisipažįsta meilėje	S5410201023
Skambina iš gėjų asociacijos	S5410201037
Prieikite prie lango...	S5410201028
Bėkite pažiūrėti savo tualeto. Ten...	S5410201029
Tavo automobiliui galas	S5410201030
Mačiau tave nuogą (moteriai)	S5410201034
Mačiau tave nuogą (vyrui)	S5410201035
Sveikinimas besiruošiančiam vesti vyrui	S5410201010
JAM skambina striptizo šokėja	S5410201019
JĮ kviečia sušokti striptizą už 5000 Lt	S5410201021
Nepažįstamojo komplimentai JAI	S5410201024
Nepažįstamosios komplimentai JAM	S5410201025

1. Norėdami užsisakyti linksmąjį skambutį, rašykite žinutę su pasirinktu kodu, pavyzdžiui: S5410201133
   Norėdami užsakyti draugui: S5410201133 370699XXXXX
2. Siųsk numeriu: 1390

Visiems mobilių telefonų modeliams **5 Lt**

Įsitikinkite, kad telefone įjungta **WAP/GPRS** paslauga. Ją užsisakykite paskambinę savo operatoriui: **TELE2 - 117, OMNITEL - 1566, BITĖ GSM - 1501.**
Paslaugą gali užsisakyti visi OMNITEL, BITĖ LIETUVA, TELE2 abonementai bei LABAS, EXTRA, PILDYK, EŽYS, EUROCOM vartotojai.

Pagalba elektroniu paštu: **support@pipi.lt**



Kitame numeryje — naujausi žaidimai iš stambiausio žaidimų kūrėjų renginio Game Developers Conference 2007

PC KLUBO KUPONAS

Kuponą galima užpildyti ir atsiųsti į redakciją adresu:
„PC Klubui“, UAB „Indiza“, Jonavos g. 254a, 44132 Kaunas, arba nunešti į artimiausią „Lietuvos spauda“ kioską.

MANO KLAUSIMAS REDAKCIJAI:

MANO SKELBIMAS:

NORĖČIAU SUŽINOTI APIE ŠĮ BŪSIMĄ ŽAIDIMĄ:

NORĖČIAU ŠIŲ KODŲ (įrašykite TIK 1 žaidimo pavadinimą):

Klausimas i GAMEFAQ:
žaidimas:

lygis/misija:

problema

ŠIUO METU ŽAIDŽIU(balsas skaitytojų TOP’ui):

Labiausiai patikųsi skaitytojo nuotrauka:

Balsavimas už NFS: Carbon konkursą:

MANO VARDAS, PAVARDĖ, ADRESAS IR TELEFONAS (būtina parašyti):

Mūsų „elektroniniai kontaktai“:
Laiškai — pcmail@hakeris.lt
Skelbimai — pcskelbimai@hakeris.lt
Klausimai — pcfaq@hakeris.lt

Kupono informaciją galima siųsti ir SMS žinute 1656 įrašius PCK.

Siųsk kuponą ir laimėk Intenso CD-R „keiką“



Prizą už praėjusio numerio kuponą laimėjo Tomas Kuzlinkus iš Radviliškio. Prašome paskambinti į redakciją tel.: 8 37 763203

SUKURK SAVO NUOTAIKĄ!

one extremely mobile

NAUJI ŽAIDIMAI



Kodas: 256749660 10 Lt

Pikti priešai įsiveržė į kaimyninę šalį ir grąsina ją užkariauti. Taikios derybos neduoda rezultatų...

NOKIA NOKIA: 2610, 2650, 3100, 3200, 3220, 3510i, 5100, 5140, 5140i, 5300, 5500, 6020, 6021, 6030, 6100, 6101, 6103, 6111, 6151, 6170, 6230, 6230i, 6233, 6280, 6610, 7210, 7250, 7260, 7370, 7610, 8800, N70, N72 **SONY ERICSSON** K300i, K510i, K610i, K750i, K800i, T610, T630, W300i, W810i, Z520i, Z530i, Z610i

Kodas: 255389660 10 Lt



"Dingę" dabar žaidimo pavidale. Užduotis išlikusiems – išsaugoti žmogiškumą ir gailestingumą.

NOKIA 2610, 2650, 3100, 3200, 3220, 3510i, 5140, 5140i, 5300, 5500, 6020, 6021, 6030, 6100, 6101, 6103, 6111, 6151, 6170, 6230, 6230i, 6233, 6280, 6610, 7210, 7250, 7260, 7370, 7610, N70, N72 **SONY ERICSSON** K300i, K510i, K610i, K750i, K800i, T610, T630, W300i, W810i, Z520i, Z530i

Kodas: 255559660 10 Lt



Klasikininis lenktynių žaidimas. Pasiruošk ekstremalioms lenktynėms! Išsirink automobilį ir sėsk už vairo!

NOKIA 2650, 3100, 3200, 3220, 3300, 5100, 5140, 5140i, 6020, 6021, 6030, 6100, 6101, 6103, 6111, 6170, 6230, 6230i, 6233, 6260, 6270, 6280, 6610, 6800, 7210, 7250, 7260, 7270, 7360, 7370, 7610, 8800, N70, N72 **SONY ERICSSON** K300i, K510i, K610i, K750i, K800i, W810i, Z520i, Z530i

Kodas: 254549660



7 Lt

Japonų mafijos šeimoje atsidaro baltas vaikas. Mafija augino jį: apmokė, treniravo ir užaugino kovotoją.

NOKIA 2610, 2650, 3100, 3200, 3220, 3300, 3510i, 5100, 5140, 5140i, 5300, 5500, 6020, 6021, 6030, 6100, 6101, 6103, 6111, 6151, 6170, 6230, 6230i, 6233, 6260, 6270, 6280, 6610, 6800, 7210, 7250, 7260, 7270, 7360, 7610, 8800, N70, N72 **SONY ERICSSON** T630

TOP ŽAIDIMAI

Kodas: 217829660 10 Lt



"Iksmenai 2" – žaidimas, apjungęs komiksus ir filmą. Surink komandą ir kovok prieš Blogį. Tik komandinė dvasia ir originalus puolimo stilius padės tau nugalėti blogąjį Magneto.

NOKIA 2650, 3100, 3200, 3220, 3300, 3510i, 5100, 5140, 5140i, 6020, 6021, 6030, 6100, 6230, 6230i, 6610, 6800, 7210, 7250, 7260, 7270, 7610 **SONY ERICSSON** K750i

Kodas: 246209660



Didelis greitis! Pasirink, kuo važiuosi – motociklu arba vienu iš garsiausių gamintojų automobilių!

NOKIA 2610, 2650, 3100, 3200, 3220, 3510i, 5140, 5140i, 6020, 6021, 6030, 6100, 6101, 6103, 6111, 6230, 6230i, 6233, 6280, 6610, 7210, 7250, 7260, 7370, 7610, N70 **SONY ERICSSON** K300i, K610i, K750i, K800i, T610, T630, W300i, W810i, Z530i, Z550i

Kodas: 244519660 10 Lt



Nauja jūrų mūšio versija! Čia galimi įvairūs ginklai, paaukštinimas pareigose, sudėtingi mūšiai.

NOKIA 2610, 2650, 3100, 3200, 3220, 3510i, 5100, 5140, 5140i, 6020, 6021, 6030, 6100, 6101, 6103, 6111, 6230, 6230i, 6280, 6610, 6800, 7210, 7250, 7260, 7370, 7610, 8800, N70 **SONY ERICSSON** K300i, K510i, K610i, K750i, K800i, T610, T630, W300i, W810i, Z520i, Z530i, Z550i

Kodas: 252889660 10 Lt



Pagal Tom Clancy scenarijų sukurtas fantastiškas žaidimas – greito reagavimo būrio simuliatorius.

NOKIA 2610, 2650, 3100, 3220, 3510i, 5140, 5140i, 6020, 6021, 6030, 6100, 6101, 6103, 6111, 6151, 6170, 6230, 6230i, 6233, 6280, 6610, 7210, 7250, 7260, 7370, 7610, N70 **SONY ERICSSON** K300i, K510i, K610i, K750i, K800i, T610, T630, W300i, W810i, Z520i, Z530i

KAD GAUTUMĖTE ŽAIDIMĄ

Įsitikinkite, kad įjungta **GPRS** paslauga. Žinutę su žaidimo už **10 Lt** kodu nusiųskite į numerį **1344**. Žaidimo už **7 Lt** - į numerį **1345**. Jei dėl kokių nors priežasčių nepavyktų žaidimą atsisiųsti iš pirmojo karto, nuoroda bus išsaugota jūsų telefone.

SPALVOTI ATVIRUKAI



207649660 243589660 216689660 256159660 221369660 138719660

147209660 121089660 255329660 256089660 254269660 254319660 225109660

205449660 235649660 255259660 150209660 227049660 162269660 255239660 247439660

KAD GAUTUMĖTE SPALVOTĄ ATVIRUKĄ 3 Lt

Įsitikinkite, kad įjungta ir veikia telefono **GPRS** paslauga. Žinutę su spalvoto atviruko kodu nusiųskite į numerį **1323**. Gaukite žinutę su nuoroda, iš kurios atsidarykite spalvotą atviruką.

NOKIA 2610, 2650, 3100, 3200, 3220, 3300, 3510, 3510i, 3650, 5100, 5140, 6020, 6021, 6030, 6060, 6100, 6103, 6111, 6125, 6151, 6230, 6260, 6600, 6610, 6800, 7210, 7250, 7250i, 7260, 7270, 7610, 7650, N70. **SIEMENS** A60, A65, A75, AX75, C60, C65, CF75, M55, MC60, S55, SL55, SL65. **SAMSUNG** C200, C210, C230, X120, X140, X200, X300, X450, X460, X480, X600, X620, X640, X660, X670, E300, E530, E630, E700, E710, E730, E760, E800, E820, P510. **SONY ERICSSON** T610, T630, K300i, K510i, K700i, J300i, W300i, W800, Z550i

ATVIRUKAI



55569660 82559660 207449660

162629660 160719660 160689660

148209660 135169660 68479660

4689660 15049660 208639660

156449660 154229660 146069660

137309660 127859660 76139660

LOGOTIPAI



245349660 15609660 1009660 79660

86069660 5149660 5289660 150059660

248039660 245389660 245369660 238729660

224589660 224549660 222329660 33709660

176819660 173819660 140329660 101729660



VALYMO PRIEMONĖ TELEFONO EKRANUI!

Nusiųsk kodą **63009660** į numerį **1322**
Tu gausi **TUŠČIĄ LOGOTIPĄ**
Dėmesio! Tik **NOKIA** telefonams
Kaina 1.95 Lt

KAD GAUTUMĖTE LOGOTIPĄ AR ATVIRUKĄ 1,95 Lt

Žinutę su kodu nusiųskite į mūsų numerį **1322**. **SIEMENS** telefonams prie kodo pridėkite raidę **S** (pvz., 3689660s).

NOKIA 1100, 2100, 2600 3210, 3310, 3410, 3330, 3510, 5210, 5110 (tik logotipai), 5510, 6020, 6021, 6030, 6060, 6210, 6310, 6310i, 6510, 7110 (tik logotipai), 7270, 7610, 8210, 8310, 8810, 8850, 8890. Tik atvirukai 2610, 3250, 5300, 5500, 6070, 6101, 6111, 6125, 6233, 6270, 6288, 7280, 7360 **SIEMENS** A55, A65, A75, AX75, C55, C60, C65, CX75, CXV70, M55, S55, SL55. **SAMSUNG** C100, C200, C210, X120, X450, X480, P730. Tik atvirukai X660. **SONY ERICSSON** Tik atvirukai: J300i, K300i, K610i, K700i, W300i, W800, Z550i, Z610i.

VOKALINĖS MELODIJOS

VOKALINĖS MELODIJOS	
Snap: The Power	130139660
Mokinukės: Kiemo berniukai	250659660
Dolce & Gabbana	230849660
Crazy Frog: Axel F	165229660
James Brown: I Feel Good	120239660
Egzotiškų paukščių giesmė	122419660
Futbolo komentatorius (parodija)	244289660
Rytas kaime	138109660
Brainstorm: Waterfall NAUJA!	253829660
Automobilio signalizacija	145369660
Sirena	122519660

KAD GAUTUMĖTE VOKALINĘ MELODIJĄ 5 Lt

Įsitikinkite, kad telefone įjungta ir veikia **GPRS** paslauga.
Nusiųskite žinutę su vokalines melodijos kodu į numerį **1318**.

SAMSUNG C100, C200, C230, D500, D800, D830, X100, X120, X140, X200, X300, X450, X460, X480, X530, X600, X620, X660, X670, E300, E330, E360, E530, E600, E630, E700, E710, E720, E730, E760, E800, E820, E900, P510, P730, Z540. **SIEMENS** C65, SL65. **NOKIA** 2610, 3200, 3220, 5140, 5300, 5500, 6020, 6060, 6070, 6080, 6021, 6111, 6125, 6151, 6230, 6260, 6288, 7260, 7270, 7280, 7370, 7610, 8800, N70, N72, N80. **SONY ERICSSON** K610i, K700i, K800i, W300i, W800, W810i, Z550i, Z610i

TOP MELODIJOS	MONO	POLY
Solaris: Noriu išskrist	242019660	242019660p
Mika: Relax (Take It Easy)	251579660	251579660p
Adamsų šeimynėlė	7019660	7019660p
69 Danguje: 9 Dangui	210629660	210629660p
Amberlife: Be tavęs NAUJA!	257069660	257069660p
Mino ir Vilija: Vivo Per Lei	181639660	181639660p
Nickelback: If Everyone Cared	255819660	255819660p
D. Bilan: Never Let You Go	225069660	225069660p
Oggy&The Cockroaches	86569660	86569660p
Augustė: Gyvensiu kaip noriu	254629660	254629660p
Andrius: Mes vyrai	176279660	176279660p
Booty Luv: Boogie 2nite NAUJA!	255809660	255809660p
Simpsonai	3679660	3679660p
Mokinukės: Kiemo berniukai	250729660	250729660p
Tokio Hotel: Durch Den Monsun	184069660	184069660p
Rihanna: We Ride	254609660	254609660p
Geltona: Bučiuok, bučiuok	76049660	76049660p
Vilija: Man sakei	218629660	218629660p
Amberlife: I Will Be There NAUJA!	257049660	257049660p
Joe Dassin: L'ete Indien	21419660	21419660p
Bomfunk MC's: Freestyler	3689660	3689660p
Mango: Alyvos	55189660	55189660p
Panjabi MC: Jogi	54639660	54639660p
Reamonn: Supergirl	28429660	28429660p
Cancan	42879660	42879660p
Fergie: Fergalicious	253729660	253729660p
LT United: Fashion Show	240369660	240369660p
Alizee: Moi Lolita	12039660	12039660p
Scooter: Maria (I like It Loud)	68189660	68189660p
Tom Jones: She Is A Lady NAUJA!	257009660	257009660p
System Of A Down: Aerials	30259660	30259660p
Mokinukės: Dėl tavęs	250709660	250709660p
Jamelia: Beware Of The Dog	255829660	255829660p
Gintarė: Vasara	245889660	245889660p
Amberlife: No longer	240349660	240349660p

SIUNTINUKAS DRAUGUI

1. Išsirink paslaugą (išskyrus logotipus ir žaidimus). Po kodo palik tarpą ir įrašyk draugo telefono numerį (pvz., 1709660 XXXXXXXX).
2. Perskaityk pasirinktos paslaugos instrukciją. Įsitikink, ar ji tinka draugo telefonui.

NAUJA!

KAD GAUTUMĖTE POLIFONINĘ MELODIJĄ 3 Lt

Įsitikinkite, kad telefone įjungta ir veikia **GPRS** paslauga.
Žinutę su kodu (pvz., 3689660p) siųskite į mūsų numerį **1323**.

NOKIA 2610, 2650, 3100, 3200, 3220, 3250, 3300, 3510i, 5100, 5140, 5300, 5500, 6020, 6021, 6030, 6060, 6070, 6080, 6100, 6101, 6103, 6111, 6125, 6131, 6230, 6233, 6260, 6270, 6280, 6288, 6600, 6610, 6800, 7210, 7250, 7250i, 7260, 7270, 7280, 7360, 7370, 7610, 7650, 8800, N70, N72, N80. **SAMSUNG** C100, C200, C210, C110, C230, D500, D800, D830, X100, X120, X140, X200, X300, X450, X460, X480, X500, X530, X600, X620, X640, X660, X670, E300, E330, E360, E530, E600, E630, E700, E710, E720, E760, E800, E820, E900, P510, P730, Z530i, Z300, Z500, Z540, Z540. **SIEMENS** A60, A65, A75, AX75, C55, C60, C65, C75, CX65, CFX65, CF75, CX75, CXV70, M55, M65, M75, MC60, S55, S65, SL55, SL65. **SONY ERICSSON** T610, T630, K300i, K610i, K700i, J300i, W800, K500i, K510i, K800i, W810i, Z550i

KAD GAUTUMĖTE MONOMELODIJĄ 1,95 Lt

Žinutę su kodu siųskite į numerį **1322**.
SIEMENS telefonams prie kodo pridėkite raidę **S** (pvz., 3689660s).

NOKIA 1100, 2100, 3210, 3310, 3410, 3330, 5210, 5510, 6210, 6310, 6310i, 6510, 7110, 8210, 8310, 8810, 8850, 8890, **SAMSUNG** R200c, R210s. **SIEMENS** A50, A52, C45, S45, ME45, M50, MT50.

KAIP AKTYVUOTI GPRS?

Norėdami užsisakyti GPRS paskambinkite savo operatoriui: **1566 - Omnitel**, **1501 - Bitė GSM**, **117 - Tele2**. Kad gautumėte **NOKIA** (išskyrus 2610, 3220, 5140, 5300, 5500, 6020, 6021, 6030, 6060, 6070, 6080, 6103, 6111, 6125, 6131, 6151, 6230, 6233, 6270, 6280, 6288, 7260, 7270, 7280, 7360, 7370, 8800, N70, N72, N80) arba **SAMSUNG** (išskyrus C100, C110, E360, E530, E720, E730, E900, D500, D800, D830, X500, X530, X660, X670, Z300, Z500, Z540) nustatymus, nusiųskite **8888** į numerį **1322.** Kaina 1,962 Lt.

America's Army © 2007 America's Army. All Rights Reserved. © 2007 Gameloft. All Rights Reserved. America's Army, America's Army: Operations, America's Army: Special Forces, Empower Yourself, Defend Freedom, The Official U.S. Army Game and U.S. Army are trademarks or registered trademarks of the Department of the Army in the United States and/or other countries / Asphalt3: Street Rules; ©2006 Gameloft. All rights reserved.
Naval Battle: Mission Commander; Asphalt3: Street Rules; Tom Clancy's Rainbow Six Vegas; Lost © Touchstone Television. All Rights Reserved / Mafia Wars: Yakuza(TM) ©2006 Digital Chocolate. All Rights Reserved.
MARVEL, X-Men and all related characters: TM & © 2005 Marvel Characters, Inc. All rights reserved. www.marvel.com.



Stuff
Perkamiausias pasaulyje žurnalas
apie technikos naujoves
IEŠKOK PARDAVIMO VIETOSE
VISOJE LIETUVOJE!
• 21 ŠALIS,
• 1 000 000 SKAITYTOJŲ,
• VIENA AISTRA...
PLIUS
DVD
Stuff KOLEKCIJA


JADE EMPIRE
PC KLUBAS